

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ Технологии разработки интеллектуальных приложений

Направление подготовки: **09.04.04 «Программная инженерия»**

Программа подготовки: **Информационные системы и технологии**

Уровень высшего образования: **магистратура**

Форма обучения: **очная**

Цели освоения дисциплины

Цель освоения дисциплины «Технология разработки интеллектуальных приложений» - освоение теоретических и практических основ разработки интеллектуальных приложений, на примере создания, отладке и тестирования программных приложений в интегрированной среде разработки Microsoft Visual Studio .NET.

Задачи дисциплины – совершенствовать знания объектно-ориентированного и визуального программирования, алгоритмов компьютерной обработки структур данных, а также технологии программирования.

В результате изучения курса студент должен:

В результате освоения дисциплины обучающийся должен демонстрировать следующие результаты образования:

Знать: объектно-ориентированную парадигму языков программирования; основные способы и принципы представления абстрактных объектов данных; основные этапы реализации проектирования программ.

Уметь: проектировать интерфейс приложения; использовать приемы визуального программирования в сочетании с разработкой кода; тестировать и отлаживать программы в современных интегрированных средах разработки; применять полученные знания для разработки прикладного программного обеспечения.

Владеть: практическими приемами алгоритмизации, разработки, отладки и тестирования программ в различных интегрированных средах на объектно-ориентированных языках, на различных аппаратных платформах, документирования программ.

Основное содержание дисциплины

Интеллектуальные системы поддержки принятия решений и экспертные системы. Гибриды и гибридизация в теории управления и обработке информации. Концептуальные модели - основа технологии разработки интеллектуальных приложений. Мультиагентные технологии.

Разработка мультиагентных систем. Мультиагентное управление. Создание объектов интеллектуальной собственности и авторское право.

Представление о структуре и принципах функционирования приложений на платформе .NET. Теоретические основы языка C#. Динамические структуры данных. Windows-приложения на платформе NET.