

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ

| | |
|---|---|
| Направление подготовки (специальность) | 09.04.04 «Программная инженерия» |
| Направленность (профиль) подготовки | Инженерия искусственного интеллекта |
| Цель освоения дисциплины | Освоение студентами основных вопросов теории вероятности, методов оптимизации и стохастических процессов для дальнейшего применения в разработке алгоритмов машинного обучения. |
| Общая трудоемкость дисциплины | 8 зачетных единиц, 288 часов |
| Форма промежуточной аттестации | Зачет с оценкой, Экзамен |
| Краткое содержание дисциплины: | 2 семестр: История машинного обучения и базовые понятия. Данные. Методы уменьшения размерности Кластеризация Регрессия. Классификация Ближайшие соседи. Байесовские методы Метод опорных векторов Деревья Решений Ансамблевые методы Применение методов машинного обучения 3 семестр: Основы Компьютерного Зрения. Компьютерное Зрение: Базовые Операции. Выделение Объектов Особые Точки на Изображениях Применение Машинного обучения в Компьютерном Зрении Нейронные Сети. Архитектуры Нейронных сетей для классификации изображений Архитектуры Нейронных Сетей для Поиска Объектов Генеративные модели Нейронных Сетей Введение в обработку естественного языка Вероятностные Модели в обработке естественного языка Применение нейронных сетей для обработки естественного языка |

Аннотацию рабочей программы составил: зав. каф. ИСПИ И.Е. Жигалов

