## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Математическое моделирование в графических приложениях

Направление подготовки	09.04.04 «Программная инженерия»
(специальность)	
Направленность	Разработка программно-информационных систем
(профиль) подготовки	
Цель освоения	Изучение способов построения математических моделей
дисциплины	компьютерной графики для разработки программных
	приложений
Общая трудоемкость	4 зачетных единицы, 144 часа
дисциплины	
Форма промежуточной	Экзамен
аттестации	
Краткое содержание	Графика в MathCAD; Точка, прямая и плоскость в
дисциплины:	пространстве; Взаимное положение элементов в
	пространстве; Пространственные кривые и поверхности на их
	основе; Моделирование поверхностей; Квадратичные и
	линейчатые поверхности.

Аннотацию рабочей программы составил зав. каф. ИСПИ И.Е. Жигалов