

# **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ**

## **Технологии разработки интеллектуальных приложений**

**Направление подготовки: 09.04.02 «Информационные системы и технологии»**

**Программа подготовки: Информационные системы и технологии**

**Уровень высшего образования: магистратура**

**Форма обучения: очная**

### **Цели освоения дисциплины**

Цель освоения дисциплины «Технология разработки интеллектуальных приложений»

- освоение теоретических и практических основ разработки интеллектуальных приложений, на примере создания, отладке и тестирования программных приложений в интегрированной среде разработки Microsoft Visual Studio .NET.

### **В результате изучения курса студент должен:**

В результате освоения дисциплины обучающийся должен демонстрировать следующие результаты образования:

**Знать:** объектно-ориентированную парадигму языков программирования; основные способы и принципы представления абстрактных объектов данных; основные этапы реализации проектирования программ.

**Уметь:** проектировать интерфейс приложения; использовать приемы визуального программирования в сочетании с разработкой кода; тестировать и отлаживать программы в современных интегрированных средах разработки; применять полученные знания для разработки прикладного программного обеспечения.

**Владеть:** практическими приемами алгоритмизации, разработки, отладки и тестирования программ в различных интегрированных средах на объектно-ориентированных языках, на различных аппаратных платформах, документирования программ.

### **Основное содержание дисциплины**

Интеллектуальные системы поддержки принятия решений и экспертные системы. Гибриды и гибридизация в теории управления и обработке информации. Концептуальные модели - основа технологии разработки интеллектуальных приложений. Мультиагентные технологии.

Разработка мультиагентных систем. Мультиагентное управление. Создание объектов интеллектуальной собственности и авторское право.

Представление о структуре и принципах функционирования приложений на платформе .NET. Теоретические основы языка C#. Динамические структуры данных. Windows-приложения на платформе .NET.