

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

УПРАВЛЕНИЕ ПРОЕКТАМИ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

<b>Направление подготовки (специальность)</b>	09.04.01 «Информатика и вычислительная техника»
<b>Направленность (профиль) подготовки</b>	Инженерия искусственного интеллекта
<b>Цель освоения дисциплины</b>	Целью дисциплины «Управление проектами искусственного интеллекта» является сформировать общее представление об управлении проектами и продуктами в области искусственного интеллекта.
<b>Общая трудоемкость дисциплины</b>	3 зачетных единицы, 108 часов
<b>Форма промежуточной аттестации</b>	зачет
<b>Краткое содержание дисциплины:</b>	<p>Жизненный цикл разработки программных систем. Каскадная модель управления проектами. Agile подход к управлению проектами. Манифест Agile разработки программного обеспечения.</p> <p>Фреймворки Agile: Scrum, Kanban. Роли Scrum: владелец продукта, Scrum Master, команда разработки. События Scrum. Артефакты Scrum.</p> <p>Инструменты Agile управления проектами: Trello, Jira.</p> <p>Управление требованиями в Agile: истории пользователей, бэклог.</p> <p>Жизненный цикл разработки приложений искусственного интеллекта. Методологии и принципы управления проектами в области машинного обучения, искусственного интеллекта и обработки больших объемов данных.</p> <p>Выбор инструментальных средств и моделей машинного обучения для проекта. Оценка качества моделей машинного обучения для проекта и их влияние на бизнес.</p> <p>Особенности управления проектами на основе сквозных цифровых технологий “Компьютерное зрение” и “Обработка естественного языка”.</p> <p>Разработка продуктов, использующих искусственный интеллект. Исследование рынка. Продуктовые исследования. Продуктовые гипотезы.</p> <p>Минимально жизнеспособный продукт (MVP). Бизнес-модели продукта на основе искусственного интеллекта.</p> <p>Метрики продукта на основе искусственного интеллекта.</p> <p>Связь метрик машинного обучения с метриками бизнес-модели.</p>

Аннотацию рабочей программы составил: зав. каф. ВТиСУ К.В. Куликов

