

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

ТЕХНОЛОГИЯ РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

09.04.01 «Информатика и вычислительная техника»

2,3 семестр

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью дисциплины является рассмотрение круга специальных вопросов в области разработки программного обеспечения различного назначения. Дисциплина должна способствовать более глубокому пониманию теоретических и практических проблем и их решений при разработке программ с использованием различных парадигм программирования, платформ и языков.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Технология разработки программного обеспечения» относится к обязательной части.

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ УК-2; ОПК-2; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ПК-1.

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Тема 1 Основные определения и термины
Тема 2. Основные конструкции Scala
Тема 3. Базовые типы и операции
Тема 4. Функциональные объекты
Тема 5. Встроенные конструкции управления
Тема 6. Функции и замыкания
Тема 7. Абстракция управления
Тема 8. Композиция и наследование
Тема 9. Trait-конструкции
Тема 10. Списки
Тема 11. Case-классы и сопоставление с образцом
Тема 12. Коллекции
Тема 13. For-выражения
Тема 14. Функции высшего порядка
Тема 15. Параллелизм
Тема 16. Грамматический разбор
Тема 17. Библиотека комбинаторов
Тема 18. Работа с XML

5. ВИД АТТЕСТАЦИИ - экзамен, зачет, курсовой проект.

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ – 8.