

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ УПРАВЛЕНИЕ ПРОЕКТАМИ В СФЕРЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Направление подготовки: 01.04.02 Прикладная математика и информатика

Профиль/программа подготовки: Математическое моделирование

Уровень высшего образования: магистратура

Форма обучения: очная

Семестр: 3

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины: знакомство студентов с сущностью и инструментами проектного менеджмента, позволяющего квалифицированно принимать решения по координированию людей, оборудования, материалов, финансовых средств и графиков для выполнения определенного проекта в заданное время, в пределах бюджета и к удовлетворению заказчика (потребителя).

Задачи:

- ознакомление студентов с историей развития методов управления проектами;
 - изучение научных, теоретических и методических основ системы управления проектами;
 - изучение методических подходов к принятию решений по выработке концепции проекта, его структуризации и оценке;
 - изучение роли и функций проектного менеджера на различных этапах жизненного цикла проекта;
 - знакомство с организационными формами управления проектами и методами их разработки и оптимизации;
 - изучение инструментария планирования и контроля хода выполнения проекта;
- приобретение и развитие навыков исследовательской и творческой работы, экономического моделирования проектов с применением программных средств.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Управление проектами в сфере информационных технологий» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений блока Б1 Дисциплины (модули) учебного плана.

Пререквизиты Изучение данной дисциплины проходит в третьем семестре и опирается на результатах изучения дисциплин бакалавриата, развивающих общепрофессиональные компетенции, относящиеся к группам «Теоретические и практические основы профессиональной деятельности» и «Информационно-коммуникационные технологии для профессиональной деятельности» (в первую очередь, направлений подготовки, относящихся к УГСН 010000, 020000, 090000).

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В результате изучения дисциплины студент должен частично овладеть следующими компетенциями:



- УК-2. Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла.
- УК-3. Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели.
- ПК-1. Способен осуществлять поиск и отбор патентной и другой документации в соответствии с утвержденным регламентом и оформлять отчет о поиске.
- ПК-3. Способен организационно и технологически обеспечивать создание информационных систем, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы.

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

1. Проект и проектная деятельность;
2. Содержание и сроки проекта
3. Стоимость и экономическая эффективность проекта;
4. Риски
5. Управление проектом
6. Информационные системы управления проектами
7. Управление проектами в организации
8. Особенности управления ИТ-проектами
9. Гибкие методы

5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – экзамен, курсовая работа.

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ – 5.

Составитель: старший преподаватель каф. ФиПМ Павлова О.Н.  доцент каф. ФиПМ Лексин А.Ю. 

Заведующий кафедрой ФиПМ Аракелян С.М.

Председатель название кафедры Аракелян С.М.

Директор института ИПМФИ Хорьков К.С.

Печать института

Дата: 02.09.2019

