

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Владимирский государственный университет
имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»
(ВлГУ)



УТВЕРЖДАЮ
Проректор по ОД

А.А. Панфилов

« 01 » *сентября* 20*21* г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ
«ПМ.08. Разработка дизайна веб-приложений»

для специальности среднего профессионального образования
технологического профиля

09.02.07 «Информационные системы и программирование»

Квалификация Разработчик веб и мультимедийных приложений

Рабочая программа профессионального модуля «Разработка дизайна веб-приложений» разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта (далее – ФГОС) по специальности среднего профессионального образования (далее - СПО) 09.02.07 «Информационные системы и программирование» (утвержденный приказом № 1547 от 09.12.2016).

Кафедра-разработчик: кафедра Информационных систем и программной инженерии (ИСПИ).
Рабочую программу составил: преподаватель КИТП ВлГУ Шамышева О.Н.Шамышева

Рецензент

(представитель работодателя) Смирнова С.С. ООО "БСЧ Мск" г.п.ч. от 08.04.2021
(место работы, должность, ФИО, подпись)

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры ИСПИ

протокол № 1 от «30» 08 20 21 года

Заведующий кафедрой ИСПИ Жигалов И.Е. Жигалов

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании учебно-методической комиссии по специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование»

протокол № 1А от «30» 08 20 21 года

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании учебно-методической комиссии КИТП ВлГУ

протокол № 1 от «31» августа 2021 года

Директор КИТП ВлГУ Мишулина Н.Е. Мишулина

ЛИСТ ПЕРЕУТВЕРЖДЕНИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПОДГОТОВКИ

Программа переутверждена на _____ учебный год

Протокол заседания кафедры № _____ от _____

Заведующий кафедрой _____

Программа переутверждена на _____ учебный год

Протокол заседания кафедры № _____ от _____

Заведующий кафедрой _____

Программа переутверждена на _____ учебный год

Протокол заседания кафедры № _____ от _____

Заведующий кафедрой _____

Программа переутверждена на _____ учебный год

Протокол заседания кафедры № _____ от _____

Заведующий кафедрой _____

СОДЕРЖАНИЕ

	СТР.
1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	4
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	6
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	12
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	14

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ «РАЗРАБОТКА ДИЗАЙНА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ»

1.1. Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля

В результате изучения профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности Разработка дизайна веб-приложений и соответствующие ему общие и профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 1.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.
ОК 2.	Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.
ОК 3.	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 4.	Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами.
ОК 5.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.
ОК 6.	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей.
ОК 7.	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.
ОК 8.	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.
ОК 9.	Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 10.	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

1.1.2. Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ПК 8.1	Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.
ПК 8.2	Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.
ПК 8.3	Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки.

1.1.3. В результате освоения профессионального модуля студент должен:

Иметь практический опыт	В разработке дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика; создании, использовании и оптимизировании изображений для веб-приложений; разработке интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов
уметь	создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений; выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение; создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и

	технической эстетике; разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов
знать	нормы и правила выбора стилистических решений; современные методики разработки графического интерфейса; требования и нормы подготовки и использования изображений в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет); государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб-приложений

1.2. Количество часов, отводимое на освоение профессионального модуля

Всего часов - 514

Из них на освоение МДК - 244

В том числе, самостоятельная работа - 14

на практики, в том числе:

- учебную - 144
- производственную - 108

На экзамен – 18.

2. Структура и содержание профессионального модуля

2.1. Структура профессионального модуля

Коды профессиональных компетенций	Наименования разделов профессионального модуля	Суммарный объем нагрузки, час.	Объем профессионального модуля, ак. час.							Самостоятельная работа
			Работа обучающихся во взаимодействии с преподавателем			Практики		Учебная	Производственная	
			Всего	Обучение по МДК		Курсовых работ (проектов)				
				Лабораторных и практических занятий	В том числе					
1	2	3	4	5	6	7	8	9		
ПК 8.1	Раздел 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя	110	104	56	16			6		
ПК 8.2, ПК 8.3	Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа	134	126	72	-	-	-	8		
ОК 1 – ОК 10 ПК 8.1 – ПК 8.3	Практика	252				144	108	-		
ОК 1 – ОК 10 ПК 8.1 – ПК 8.3	Экзамен по модулю	18								
	Всего:	514	230	128	16	252	14			

2.2. Тематический план и содержание профессионального модуля (ПМ.08) «Разработка дизайна веб-приложений»

Наименование разделов и тем профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК)	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект)	Объем в часах
1	2	3
Раздел 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя		110
МДК. 08.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя		110
Тема 8.1.1 Основы web-технологий.	<p>Содержание</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Введение. Язык разметки HTML. Синтаксис HTML 2. Гиперссылки. Использование изображений на странице. Форматирование текста и фона 3. Списки. Таблицы. 4. Фреймы, плавающие фреймы, формы 5. Каскадные таблицы стилей (CSS) 6. Использование стилей при создании сайта 7. Веб-стандарты и их поддержка 8. Элементы и атрибуты HTML5 и структура страницы 9. Селекторы в HTML5. 10. Использование свойств CSS2 и CSS3 11. Вёрстка страниц веб-сайта 12. CSS-фреймворки. Динамический CSS (на примере LESS). Шаблоны CMS. Типовые решения 13. Размещение сайта на сервере и поддержка сайта 14. Язык сценариев JavaScript 	32
		2
		2
		2
		2
		2
		2
		2
		2
		2
		4
		2
		4
		18
В том числе практических занятий и лабораторных работ		2
1 Лабораторная работа «Составление технического задания на разработку web-сайта»		3
2 Лабораторная работа «Применение тегов HTML при создании web-страниц»		2
3 Лабораторная работа «Создание формы на html-странице.»		2
4 Лабораторная работа «Форматирование web-страниц с использованием каскадных таблиц стилей.»		2
5 Лабораторная работа «Вёрстка»		2
6 Практическая работа «Использование языка сценариев JavaScript при создании web-сайта»		3
7 Практическая работа «Подготовка и оптимизация графики на web-странице»		2
8 Практическая работа «Создание баннера для web-страницы»		2
Содержание		20

	1. Лабораторная работа WEB-дизайн. Способности необходимые web-дизайнеру. Специализация в web-дизайне. Юзабилити	2
	2. Лабораторная работа Основные этапы разработки сайта. Техническое задание. Файловая структура сайта. Два типа графики на web-сайтах. Имена файлов	2
	3. Лабораторная работа Концептуальное, логическое и физическое проектирование сайта	2
	4. Лабораторная работа Цвет в дизайне. Фоновые цвета. Цветовой круг. Модели цвета	2
	5. Лабораторная работа Взаимодействие пользователя с сайтом	2
	6. Лабораторная работа Вопросы разработки интерфейса	2
	7. Практическая работа Визуализация элементов интерфейса	2
	8. Практическая работа Юзабилити web-сайтов и приложений для мобильных устройств	3
	9. Практическая работа Аудит юзабилити web-сайта, тестирование и документирование	3
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	18
	1. Практическая работа «Разработка эскизов веб-приложения»	6
	2. Практическая работа «Разработка прототипа дизайна веб-приложения»	6
	3. Практическая работа «Разработка схемы интерфейса веб-приложения»	6
	Примерная тематика самостоятельной учебной работы при изучении раздела 1	6
	1. «Создание дизайна фирмы»	
	Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа	134
	МДК. 08.02 Графический дизайн и мультимедиа	134
	Тема 8.2.1	8
	Компьютерная графика	
	1. Введение в компьютерную графику. Виды компьютерной графики	2
	2. Физические основы компьютерной графики	2
	3. Соответствие цветов и управление цветом	2
	4. Форматы хранения графических изображений	2
	Содержание	8
	1. Особенности векторной графики	2
	2. Редактор векторной графики	3
	3. Редактор разработки мультимедийного контента	3
	В том числе практических и лабораторных работ	30
	1. Лабораторная работа «Освоение интерфейса векторного редактора. Создание простейших изображений»	2
	2. Лабораторная работа «Создание контуров. Использование заливок. Работа с текстом»	2
	3. Лабораторная работа «Создание изображений с использованием спецэффектов: перетекание, прозрачность, тень»	2
	4. Лабораторная работа «Создание изображений с использованием спецэффектов: интерактивные искажения, экструзия»	2

	5. Лабораторная работа «Освоение приемов работы со слоями. Создание сложных изображений»	2
	6. Лабораторная работа «Создание статических изображений в среде редактора компьютерной анимации»	2
	7. Лабораторная работа «Работа с библиотеками и символами. Покадровая анимация»	2
	8. Лабораторная работа «Создание автоматической анимации»	2
	9. Лабораторная работа «Разработка программной анимации объектов»	2
	10. Лабораторная работа «Создание анимации средствами ActionScript 3.0»	2
	11. Лабораторная работа «Создание простых сценариев. Работа с событиями»	2
	12. Практическая работа «Работа с функциями в ActionScript 3.0.»	2
	13. Практическая работа «Рисование в ActionScript 3.0. Циклы»	2
	14. Практическая работа «Создание Flash-баннера и Gif-анимации»	2
	15. Практическая работа «Создание игрового приложения»	2
	Содержание	10
	1. Особенности растровой графики. Редактор растровой графики	10
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	25
	1. Лабораторная работа «Освоение технологии работы в среде редактора растровой графики»	1
	2. Лабораторная работа «Освоение инструментов выделения и трансформации областей. Рисование и раскраска»	1
	3. Лабораторная работа «Создание и редактирование изображений»	1
	4. Лабораторная работа «Работа с масками. Векторные контуры фигуры»	2
	5. Лабораторная работа «Ретуширование изображений. Корректирующие фильтры»	2
	6. Лабораторная работа «Работа со стилями слоев и фильтрами»	2
	7. Лабораторная работа «Создание коллажей. Фотомонтаж»	2
	8. Лабораторная работа «Корректировка цифровых фотографий»	2
	9. Лабораторная работа «Создание текстовых объектов. Текстовые эффекты. Текстовый дизайн»	2
	10. Практическая работа «Создание анимированных изображений»	2
	11. Практическая работа «Создание оригинал-макетов, элементов дизайна сайта»	2
	12. Практическая работа «Создание оригинал-макетов, элементов дизайна сайта»	2
	13. Практическая работа «Создание рекламного баннера»	2
	14. Практическая работа «Изображения для Web. Создание Gif-анимаций»	2
	Содержание	10
	1. Основы трехмерной графики	3
	2. Основы построения сцен	3
	3. 3D моделирование	4
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	25
	1. Лабораторная работа «Освоение технологии работы в среде редактора 3D графики»	5
	2. Лабораторная работа «Освоение основных инструментов редактора 3D графики»	5
Тема 8.2.3 Растровая графика		
Тема 8.2.4 Трехмерная графика		

	3	Лабораторная работа «Создание и редактирование трехмерных объектов»	5
	4	Лабораторная работа «Моделирование 3D объектов с помощью сплайнов»	5
	5	Лабораторная работа «Создание сложных трёхмерных сцен»	5
Примерная тематика самостоятельной учебной работы при изучении раздела 2			8
1. «Создание анимационного ролика»			
Учебная практика по модулю			
Виды работ			
	1.	Создание графических объектов	144
	2.	Создание программного кода web-документа	
	3.	Разработка технической документации для web-приложений	
	4.	Составление технического задания. Согласование с заказчиком	
	5.	Выполнение самостоятельных проектных работ	
	6.	Изучение технической литературы, связанной с будущей профессией	
Производственная практика			
Виды работ			
	1.	Разработка дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика;	108
	2.	Создание, использование и оптимизация изображений для веб-приложений;	
	3.	Разработка интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.	
Курсовой проект (работа)			
Тематика курсовых проектов (работ)			
	1.	Разработать ИС, содержащую сведения о вкладчиках Сбербанка.	16
	2.	Разработать ИС, содержащую сведения о кафе.	
	3.	Разработать ИС, содержащую сведения о товарах в магазине	
	4.	Разработать ИС, содержащую сведения по вступительным экзаменам.	
	5.	Разработать ИС, содержащую сведения о студентах колледжа.	
	6.	Разработать ИС, содержащую сведения меню ресторана.	
	7.	Разработать ИС, содержащую сведения о Центре занятости.	

8. Разработать ИС, содержащую сведения о телефонных абонентах.	
9. Разработать ИС, содержащую сведения о компьютерной технике в магазине.	
10. Разработать ИС, содержащую сведения о Турагентстве.	
11. Разработать ИС, содержащую сведения о товарах на оптовой базе	
12. Разработать ИС, содержащую сведения о продаже автомобилей.	
13. Разработать ИС, содержащую сведения о каталоге музыкальных записей.	
Экзамен по модулю	18
Всего	514

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

3.1. Материально-техническое обеспечение

Для реализации программы профессионального модуля предусмотрены следующие специальные помещения:

– Кабинет «Лаборатория системного и прикладного программирования» 404а: количество студенческих мест – 12, площадь 36 м², оснащение: компьютерный класс с 10 рабочими станциями, мультимедийный проектор, доступ в Интернет;

– Кабинет «Лаборатория инфокоммуникационных систем» 414: количество студенческих мест – 18, площадь 54 м², оснащение: компьютерный класс с 10 рабочими станциями, мультимедийный проектор, доступ в Интернет;

– Кабинет «Лаборатория управления проектной деятельностью» 410: количество студенческих мест – 62, площадь 54 м², оснащение: преподавательский компьютер, мультимедийный проектор, экран.

– Кабинет «Инновационно-технологический бизнес-инкубатор» 418: количество студенческих мест – 11, площадь 36 м², оснащение: компьютерный класс с 12 рабочими станциями, мультимедийный проектор, доска, доступ в Интернет.

Необходимое программное обеспечение:

404а: Windows 10 Корпоративная MSDN подписка: Идентификатор подписчика:700619248 Microsoft Office 2013 Microsoft Open License 66772217 Microsoft Visio 2016 MSDN подписка, идентификатор подписчика 700619246;

414: Windows 10 Корпоративная MSDN подписка: Идентификатор подписчика:700619248 Microsoft Office 2013 Microsoft Open License 66772217 SPSS IBM Statistics 20 (5 лицензий) Лицензия: L120531 Microsoft Visio 2016 MSDN подписка, идентификатор подписчика 700619246;

410: Windows 10 Корпоративная MSDN подписка: Идентификатор подписчика: 700619248 Microsoft Office 2013 Microsoft Open License 66772217 договор №55580/ЕКТ 5058 от 01.07.16 Microsoft Visual Studio 2015 MSDN подписка, идентификатор подписчика 700619246 Microsoft Visio 2016 MSDN подписка, идентификатор подписчика 700619246 Антивирус NOD32, рег. номер EAV59354091, договор №1204017378 от 10.09.2014;

418: Windows 10 Корпоративная MSDN подписка: Идентификатор подписчика:700619248 Microsoft Office 2013 Microsoft Open License 66772217 Microsoft Open License 65677728 Visio professional 2013 MSDN подписка Идентификатор подписчика:700619248.

3.2. Учебно-методическое и информационное обеспечение

3.2.1 Книгообеспеченность

Наименование литературы: автор, название, вид издания, издательство	Год издания	КНИГООБЕСПЕЧЕННОСТЬ	
		Количество экземпляров изданий в библиотеке ВлГУ в соответствии с ФГОС СПО	Наличие в электронной библиотеке ВлГУ
1	2	3	4
Основная литература			
1. Коваленко, В. В. Проектирование информационных систем : учеб. пособие / В.В. Коваленко. — Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2018. — 320 с.	2018		URL: https://znaniyum.com/catalog/document?id=329691
2. Боровская, Е. В. Основы искусственного интеллекта : учебное пособие / Е. В. Боровская, Н. А. Давыдова. - 4-е изд. - Москва : Лаборатория знаний, 2020. - 130 с.	2020		URL: https://znaniyum.com/catalog/document?id=365893
3. Карпович, Е. Е. Языки программирования интеллектуальных систем : учебник / Е. Е. Карпович. - Москва : Изд. Дом НИТУ «МИСиС», 2018. - 172 с.	2018		URL: https://znaniyum.com/catalog/document?id=371049
4. Дронов, В. А. PHP, MySQL, HTML5 и CSS 3. Разработка современных динамических Web-сайтов: Пособие / Дронов В.А. - СПб:БХВ-Петербург, 2016. - 688 с.	2016		URL: https://znaniyum.com/catalog/document?id=303149
5. Голованов, Д. В. Компьютерная нотная графика : учебное пособие / Д. В. Голованов, А. В. Кунгуров. — 4-е, стер. — Санкт-Петербург : Планета музыки, 2020. — 192 с.	2020		URL: https://e.lanbook.com/book/149653
Дополнительная литература			
1. Заботина, Н. Н. Проектирование информационных систем: Учебное пособие / Заботина Н.Н. - Москва : НИЦ ИНФРА-М, 2016. - 331 с.	2016		URL: https://znaniyum.com/catalog/document?id=132299
2. Никулин, Е. А. Компьютерная графика. Модели и алгоритмы : учебное пособие / Е. А. Никулин. — 2-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2018. — 708 с.	2018		URL: https://e.lanbook.com/book/107948

3.2.2. Периодические издания

3.2.3. Интернет-ресурсы

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

Код и наименование профессиональных и общих компетенций, формируемых в рамках модуля	Критерии оценки	Методы оценки
Раздел модуля 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя		
<p>ПК 8.1. Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.</p>	<p>Оценка «отлично» - разработаны эскизы пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; обоснован выбор эскиза для дальнейшей разработки; разработана и обоснована схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.</p> <p>Оценка «хорошо» - разработан и обоснован эскиз пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; разработана схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.</p> <p>Оценка «удовлетворительно» - разработан и обоснован эскиз пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; разработана схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.</p>	<p>Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по разработке дизайн – концепции веб-приложения в соответствии с запросами заказчика</p> <p>Защита отчетов по практическим и лабораторным работам</p> <p>Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики</p>
Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа		
<p>ПК 8.2. Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.</p>	<p>Оценка «отлично» - проанализированы предметная область, государственные стандарты (и/или законодательство региона) и целевая аудитория; на основе анализа сформированы и оформлены в стандартном виде ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы ограничения для мобильных устройств; требования сгруппированы и выбрано дизайнерское решение.</p> <p>Оценка «хорошо» - проанализированы предметная область, государственные стандарты (и/или законодательство региона) и целевая аудитория; на основе анализа сформированы ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы</p>	<p>Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по формированию требований к дизайну веб – приложения.</p> <p>Защита отчетов по практическим и лабораторным работам.</p> <p>Интерпретация результатов</p>

	<p>ограничения для мобильных устройств; выбрано дизайнерское решение.</p> <p>Оценка «удовлетворительно» - сформированы ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы ограничения для мобильных устройств; выбрано дизайнерское решение.</p>	наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики
<p>ПК 8.3. Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки.</p>	<p>Оценка «отлично» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением относительных размеров, контрольных точек и вложенных объектов; макет корректно отображается на различных устройствах; заданные элементы интегрированы в дизайн оптимальным образом; разработанный дизайн полностью соответствует современным стандартам.</p> <p>Оценка «хорошо» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением нескольких методов; макет корректно отображается на большинстве устройств; заданные элементы интегрированы в общий дизайн; разработанный дизайн соответствует современным стандартам.</p> <p>Оценка «удовлетворительно» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением нескольких методов; большинство заданных элементов интегрировано в дизайн; макет корректно отображается на одном устройстве; разработанный дизайн в основном соответствует современным стандартам.</p>	<p>Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по разработке графических макетов для веб-приложений и интеграции новых графических элементов.</p> <p>Защита отчетов по практическим и лабораторным работам</p> <p>Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики</p>
<p>ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.</p>	<p>– обоснованность постановки цели, выбора и применения методов и способов решения профессиональных задач;</p> <p>- адекватная оценка и самооценка эффективности и качества выполнения профессиональных задач</p>	Экспертное наблюдение за выполнением работ
<p>ОП 02. Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.</p>	- использование различных источников, включая электронные ресурсы, медиаресурсы, Интернет-ресурсы, периодические издания по специальности для решения профессиональных задач	

ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.	<ul style="list-style-type: none"> - демонстрация ответственности за принятые решения - обоснованность самоанализа и коррекция результатов собственной работы; 	
ОК 04. Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами.	<ul style="list-style-type: none"> - взаимодействовать с обучающимися, преподавателями и мастерами в ходе обучения, с руководителями учебной и производственной практик; - обоснованность анализа работы членов команды (подчиненных) 	
ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.	Демонстрировать грамотность устной и письменной речи, - ясность формулирования и изложения мыслей	
ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей.	- соблюдение норм поведения во время учебных занятий и прохождения учебной и производственной практик,	
ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.	<ul style="list-style-type: none"> - эффективное выполнение правил ТБ во время учебных занятий, при прохождении учебной и производственной практик; - демонстрация знаний и использование ресурсосберегающих технологий в профессиональной деятельности 	
ОК 08. Использовать средства физической культуры для сохранения и	- эффективность использовать средств физической культуры для сохранения и укрепления здоровья при выполнении профессиональной деятельности.	

укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.		
ОК 09. Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.	- эффективность использования информационно-коммуникационных технологий в профессиональной деятельности согласно формируемым умениям и получаемому практическому опыту;	
ОК 10. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.	- эффективность использования в профессиональной деятельности необходимой технической документации, в том числе на английском языке.	

ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ
в рабочую программу учебной дисциплины

программы подготовки специалистов среднего звена

Номер изменения	Внесены изменения в части/разделы рабочей программы	Исполнитель ФИО	Основание (номер и дата протокола заседания кафедры)
1			
2			

Зав. кафедрой _____ / _____