

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ ПО МОДУЛЮ
ПМ.05.02**

Специальность	09.02.07 «Информационные системы и программирование»
Квалификация	Разработчик веб и мультимедийных приложений
Цель практики	- формирование у обучающихся общих и профессиональных компетенций, приобретение практического опыта в рамках модулей ППССЗ СПО по каждому из видов профессиональной деятельности для освоения квалификации разработчик веб и мультимедийных приложений.
Общая трудоемкость практики	54 часа 1 ½ недель
Форма промежуточной аттестации	Дифференцируемый зачёт.
Краткое содержание практики	1. Ознакомится со средой разработки компьютерных игр 2. Ознакомится с программой Game Maker 3. Составить план на игровой проект 4. Разработать игровой проект 5. Оформить и защитить отчет.

Аннотацию рабочей программы составил преподаватель КИТП Шамышева О.Н. 