

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ОП.02 Архитектура компьютерных систем

Специальность	09.02.03 Программирование в компьютерных системах
Квалификация	Техник-программист
Цель освоения дисциплины	Учебная дисциплина «Архитектура компьютерных систем» обеспечивает формирование профессиональных и общих компетенций по всем видам деятельности ФГОС по профессии/специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах.
Общая трудоемкость дисциплины	Всего: 144 часов Из них на лабораторные работы – 32 часа практические работы – 16 часов
Форма промежуточной аттестации	Дифференцированный зачет
Краткое содержание дисциплины:	Раздел 1. Введение в архитектуру ЭВМ Тема 1.1 Понятие архитектуры ЭВМ и общие механизмы функционирования Тема 1.2 Арифметические основы ЭВМ Раздел 2. Архитектура и принципы работы основных логических блоков вычислительных систем Тема 2.1. Логические основы ЭВМ Тема 2.2. Основные функциональные элементы и узлы ЭВМ Тема 2.3. Основы Построения ЭВМ. Внутренняя организация микропроцессора. Тема 2.4. Реализация программного принципа работы компьютера Тема 2.5. Защищенный режим работы процессора: аппаратные и программные компоненты для поддержки защищенного режима. Тема 2.6. Организация памяти компьютера Тема 2.7. Интерфейсы. Тема 2.8. Тенденции развития архитектур современных компьютеров. Раздел 3. Микроконтроллеры Тема 3.1. Платы Arduino.

Аннотацию рабочей программы составил преп. КИТП ВлГУ к.т.н. Лоханов А.В.

