

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Владимирский государственный университет
имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»
(ВлГУ)

Институт прикладной математики, физики и информатики
(Наименование института)

УТВЕРЖДАЮ:

Директор института

К.С. Хорьков

08 2021 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ
ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ
(наименование дисциплины)

направление подготовки / специальность
**02.03.03 «Математическое обеспечение и администрирование
информационных систем»**

(код и наименование направления подготовки (специальности))

направленность (профиль) подготовки

Проектирование и защита информационных систем и баз данных
(направленность (профиль) подготовки)

г. Владимир

2021 г.

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью освоения дисциплины «Основы программирования» является получение студентами навыков самостоятельной разработки комбинированных алгоритмов; представление разработанного решения в виде блок-схемы согласно действующему стандарту; реализация алгоритма на языке программирования высокого уровня; формирование навыков самостоятельной разработки, отладки и тестирования программного кода.

Задачи:

- изучение студентами основных алгоритмических структур;
- изучение алгоритмов обработки данных, в том числе алгоритмов поиска и упорядочивания;
- получение студентами навыков оценки сложности алгоритма;
- изучение студентами парадигм программирования;
- изучение синтаксических основ современного языка программирования высокого уровня C++;
- изучение способов машинного представления данных;
- получение навыков тестирования программного кода.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Основы программирования» относится к дисциплинам обязательной части блока Б1 дисциплины (модули) учебного плана.

3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения ОПОП (компетенциями и индикаторами достижения компетенций)

Формируемые компетенции (код, содержание компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине, в соответствии с индикатором достижения компетенции		Наименование оценочного средства
	Индикатор достижения компетенции (код, содержание индикатора)	Результаты обучения по дисциплине	
ОПК-2. Способен применять современный математический аппарат, связанный с проектированием, разработкой, реализацией и оценкой качества программных продуктов и программных комплексов в различных областях человеческой деятельности	<p>ОПК-2.1. Знает математические основы программирования и языков программирования, организации баз данных и компьютерного моделирования, математические методы оценки качества, надёжности и эффективности программных продуктов, математические методы организации информационной безопасности при разработке и эксплуатации программных продуктов и программных комплексов.</p> <p>ОПК-2.2. Умеет осуществлять обоснованный выбор математического аппарата при решении задач профессиональной деятельности.</p> <p>ОПК-2.3. Владеет навыками применения математического</p>	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Математические основы представления данных в памяти компьютера; • Основные математические функции языка программирования C++ <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> • умеет осуществлять обоснованный выбор типов данных при решении профессиональных задач на языках программирования высокого уровня: C++, C#, Python; <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> • навыками применения математического аппарата при написании 	Отчёты по лабораторным работам, Контрольные вопросы к лабораторным работам, вопросы к промежуточной и текущей аттестации.

	аппарата при решении конкретных задач.	программного кода на языке программирования высокого уровня C++.	
ОПК-3. Способен понимать и применять современные информационные технологии, в том числе отечественные, при создании программных продуктов и программных комплексов различного назначения	<p>ОПК-3.1. Знает принципы работы и использования современных информационных технологий в профессиональной деятельности, основные требования информационной безопасности, знаком с Единым реестром российских программ.</p> <p>ОПК-3.2. Умеет осуществлять обоснованный выбор необходимых информационных технологий при решении задач профессиональной деятельности.</p> <p>ОПК-3.3. Владеет навыками разработки программных продуктов и программных комплексов различного назначения.</p>	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> основы синтаксиса языков программирования C++, C#, Python, основы работы в современных средах разработки программного обеспечения: Microsoft Visual Studio, Eclipse, Python Shell. знание на уровне пользователя современных сервисов для совместной online работы jambord, padlet, Googledocs, Miro. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> осуществлять обоснованный выбор известных алгоритмов при решении задач профессиональной деятельности. Реализовывать выбранный метод на современных языках программирования: C++, C#, Python. Уметь использовать сервисы jambord, padlet, Googledocs, Miro, Mentimeter в командной работе. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> практическими навыками разработки программного кода в современных средах разработки Eclipse, Microsoft Visual Studio, на языках программирования: C++, C#, Python. Навыками работы в jambord, padlet, Googledocs, Miro, Mentimeter. 	Отчёты по лабораторным работам, Контрольные вопросы к лабораторным работам, вопросы к промежуточной и текущей аттестации.
ОПК-4. Способен участвовать в разработке технической документации программных продуктов и программных комплексов	<p>ОПК-4.1. Знает модели жизненного цикла информационных систем, стандарты, нормы и правила документирования программных продуктов и комплексов.</p> <p>ОПК-4.2. Умеет осуществлять управление проектами информационных систем.</p> <p>ОПК-4.3. Владеет навыками документирования процесса создания информационных</p>	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> требования ГОСТ 19.701-90 ЕСПД в части представления блок-схем. Современные средства, позволяющие представить блок-схему алгоритма в соответствии с ГОСТ 19.701-90 ЕСПД. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> Представлять блок-схему алгоритма в 	Отчёты по лабораторным работам, Контрольные вопросы к лабораторным работам, вопросы к промежуточной и текущей аттестации.

	систем на разных стадиях жизненного цикла.	соответствии с ГОСТ 19.701-90 ЕСПД с использованием современных средств, в том числе Microsoft Visio. Владеть: <ul style="list-style-type: none"> • Навыками подготовки отчётной документации с использованием текстового редактора Microsoft Word. Навыками построения блок-схемы алгоритма с использованием Microsoft Visio.	
ПК-1. Способен проектировать и реализовывать программное обеспечение в соответствии с требованиями	<p>ПК-1.1. Знает методологии разработки программного обеспечения и технологии программирования, языки формализации функциональных спецификаций, принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектуры программного обеспечения, основные концепции и атрибуты качества программного обеспечения.</p> <p>ПК-1.2. Умеет проводить анализ исполнения требований, вырабатывать варианты их реализации, проводить оценку и обоснование рекомендуемых решений, выбирать и использовать средства и варианты реализации программного обеспечения.</p> <p>ПК-1.3. Владеть навыками оценки возможностей, времени и трудоемкости реализации требований к программному обеспечению, разработки и согласования технических спецификаций на программное обеспечение, формирования и предоставления отчётности в соответствии с установленными регламентами, проектирования структур данных, баз данных, программных интерфейсов.</p>	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> • современные парадигмы программирования; <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> • выбирать средства и варианты реализации программного обеспечения; писать программой код в соответствии с заявленными требованиями на языках программирования высокого уровня: C++, C#, Python; <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> • навыками согласования требований к программному обеспечению с заинтересованными сторонами; • навыками оценки и согласования сроков выполнения поставленных задач; • навыками выбора стиля написания кода. 	<p>Отчёты по лабораторным работам, Контрольные вопросы к лабораторным работам, вопросы к промежуточной и текущей аттестации.</p>

4. ОБЪЕМ И СТРУКТУРА ДИСЦИПЛИНЫ

Трудоемкость дисциплины составляет 12 зачетных единиц, 432 часов

Тематический план
форма обучения – очная

№ п/п	Наименование тем и/или разделов/тем дисциплины	Семестр	Неделя семестра	Контактная работа обучающихся с педагогическим работником				Самостоятельная работа	Формы текущего контроля успеваемости, форма промежуточной аттестации (по семестрам)
				Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	в форме практической		
1	Введение в теорию алгоритмов.	1	1-3	6	6	6	6	17	Рейтинг-контроль №1
2	Обзор современных языков программирования, парадигм программирования. Типы данных. Машинное хранение данных.	1	4	2	2	2	2	20	Рейтинг-контроль №2
3	Введение в язык программирования C++	1	5-8	8	8	8	8	30	Рейтинг-контроль №3
4	Работа с пользовательскими типами данных на языке программирования C++	1	9-18	20	20	20	20	50	Рейтинг-контроль №4
Всего за <u>1</u> семестр:		-	-	36	36	36	-	117	экзамен 27
5	Работа с функциями	2	1-4	8	-	8	8	10	Рейтинг-контроль №1
6	Работа с файлами	2	5	2	-	2	2	10	Рейтинг-контроль №1
7	Модули	2	6	2	-	2	2	10	Рейтинг-контроль №2
8	Динамические структуры данных	2	7-10	8	-	8	8	20	Рейтинг-контроль №2
9	Введение в языки программирования C# и Python	2	11-18	14	-	16	16	21	Рейтинг-контроль №3
10	Подведение итогов курса	2	18	2	-	-	-	10	Рейтинг-контроль №3
Всего за <u>2</u> семестр:		-	18	36	-	36	-	81	экзамен 27
Наличие в дисциплине КП/КР		-	-	-	-	-	-	-	-
Итого по дисциплине		-	36	72	36	72	-	198	Экзамен(27) Экзамен(27)

Содержание лекционных занятий по дисциплине

Раздел 1. Введение в теорию алгоритмов.

Тема1 Понятие алгоритма. Свойства. Способы представления. Основные алгоритмические конструкции.

Тема 2 Формализация понятия алгоритма. Оценка сложности алгоритма.

Частично рекурсивные функции. Машина Тьюринга. Оценка сложности алгоритмов.

Тема 3 **Представление алгоритмического решения в виде блок-схемы.**

Основные алгоритмические конструкции. Комбинированные алгоритмы. Представление блок-схемы алгоритма в Microsoft Visio.

Раздел 2 **Обзор современных языков программирования, парадигм программирования. Типы данных. Машинное хранение данных.**

Тема 1 **Обзор современных языков программирования C/C++, C#, Python, парадигм программирования.**

Понятие типа данных. Классификация типов данных языка C/C++. Базовые типы данных. Выделение памяти под переменную. Определение диапазона значений типа. Операции допустимые с данными соответствующего типа. Приоритет операций. Операции на разнотипных данных. Способы приведения типов.

Раздел 3 **Введение в язык программирования C++.**

Тема 1 **Операторы организации ветвления.**

Операторы языка программирования C++, реализующие структуру ветвление. Оператор if. Оператор switch. Тернарный оператор.

Тема 2 **Операторы организации циклов, операторы прерывания.**

Рассматриваются операторы языка программирования C++, реализующие цикл. Оператор for, оператор while, оператор do while. Операторы досрочного выхода из цикла break, continue, return.

Тема 3 **Указатели. Ссылки.**

Способы организации работы с данными в языке программирования C++ через обращение по адресу. Указатели. Ссылки. Синтаксис объявления, способы работы с указуемым. Операции применяемы при работе с указателями и ссылками. Способы работы с динамической памятью. Захват и освобождение памяти.

Раздел 4 **Работа с пользовательскими типами данных на языке программирования C++**

Тема 1 **Массивы статические и динамические.**

Введение Понятие массива. Рассматривается массив с точки зрения языка программирования C++ и с точки зрения хранения в памяти. Объявление массива. Способы инициализации. Способы обращения к элементам массива. Организация перебора элементов массива. Создание и работа с динамическими массивами.

Тема 2 **Алгоритмы сортировки массивов.**

Рассматриваются способы сортировки массивов, внешние и внутренние сортировки. Метод сортировки пузырьком, улучшения этого метода, сортировка вставками, сортировка выбором, пирамидальная сортировка, сортировка слиянием.

Тема 3 **Строки.**

Организация данных в виде строк символов в языке программирования C. Способы работы со строковыми данными.

Тема 4 **Алгоритмы поиска подстроки в строке.** Рассматриваются алгоритм прямого поиска, алгоритм Бойера - Мура, алгоритм Кнута, Морриса и Пратта.

Тема 5 **Составные типы данных.**

Составной тип данных структура в языке программирования C++. Описание типа. Создание переменной, описанного типа. Способы инициализации полей. Обращение к полям структуры. Создание массивов структур.

Раздел 5 **Работа с функциями.**

Тема 1 **Работа с Функциями на языке программирования C++.**

Объявление функции. Определение функции. Вызов функции. Завершение работы функции. Возвращение значений из функции. Указатель на функцию. Формальные и фактические параметры. Способы передачи параметров в функцию. Параметры по умолчанию.

Тема 2 **Понятие рекурсии, написание рекурсивных функция на языке программирования C++.**

Создание рекурсивных функций, прямая и косвенная рекурсия. Алгоритм быстрой сортировки.

Тема 3 **Подведение итогов курса за первый семестр.** Работа на закрепление тем по всем разделам семестра.

Тема 4 Шаблоны функций. Перегрузка функций. Назначение, синтаксис объявления шаблона функции и перегрузки функции в языке программирования C++. Вызов функций, созданных с использованием механизма перегрузки и описания шаблона функции.

Раздел 6 Работа с файлами.

Тема 1 Способы работы с файлами в языке программирования C++.

Понятие файла. Чтение из файла. Запись данных в файл.

Раздел 7 Модули.

Тема 1 Многомодульное программирование.

Создание многомодульного проекта в среде разработки программного обеспечения: Microsoft Visual Studio на языке программирования C++.

Заголовочные файлы. Совместная и раздельная компиляция.

Раздел 8 Динамические структуры данных.

Тема 1 Линейные динамические структуры данных.

Организация данных в памяти в виде линейных динамических структур на языке программирования C++. Однонаправленные и двунаправленные списки, кольцевые списки, стеки, очереди. Добавление и удаление элемента, поиск элемента по ключу. Обратная польская запись.

Тема 2. Нелинейные динамические структуры данных.

Бинарные деревья. Алгоритмы добавления узла в дерево, удаление узла из дерева, поиск значения по ключу. Обход дерева в глубину. Обход дерева в ширину. Симметричный обход дерева.

Раздел 9 Введение в языки программирования C# и Python.

Тема 1 Синтаксические основы языков программирования высокого уровня Python и C#.

Изучение концепции типов данных в языках программирования C# синтаксиса. Реализация изученных в курсе алгоритмов на языках Python и C#.

Раздел 10 Подведение итогов курса.

Тема 1 Повторение изученного материала.

Содержание лабораторных занятий по дисциплине

Раздел 1. Введение в теорию алгоритмов.

Разработка простейших алгоритмов и представление решения в виде кода на языке программирования C++ в среде разработки Visual Studio.

Раздел 2 Обзор современных языков программирования, парадигм программирования.

Типы данных. Машинное хранение данных.

Создание переменных базовых типов языка C++. Определение количества памяти, отводимого под данные соответствующих типов, диапазона значений типов. Допустимые операции и приоритет операций. Написание программного кода и его отладка на языке программирования C++ в среде разработки Visual Studio.

Раздел 3 Введение в язык программирования C++.

Решение задач с использованием алгоритмической структуры ветвление. Представление решения в виде кода на языке программирования C++ в среде разработки Visual Studio.

Решение задач с использованием алгоритмической структуры цикл. Представление решения в виде кода на языке программирования C++ в среде разработки Visual Studio.

Объявление и инициализация указателей и ссылок. Допустимые операции над указателями. Работа с указуемым. Приведение типов указателей. Написание кода на языке программирования C++ в среде разработки Visual Studio.

Раздел 4 Работа с пользовательскими типами данных на языке программирования C++.

Создание и инициализация одномерных и многомерных статических и динамических массивов. Перебор элементов массивов, поиска в массиве по ключу. Написание кода на языке программирования C++ в среде разработки Visual Studio.

Реализация алгоритмов сортировки массива, представление решения в виде кода на языке программирования C++ в среде разработки Visual Studio.

Создание, инициализация строк и способы работы со строками на языке программирования C++ в среде разработки Visual Studio.

Реализация алгоритмов поиска подстроки в строке на языке программирования C++ в среде разработки Visual Studio. (2 часа).

Описание структуры. Способы инициализации полей. Создание и заполнение массива структур. Поиск элемента в массиве структур по ключевому полю. Сортировка элементов массива структур по ключевому полю на языке программирования C++ в среде разработки Visual Studio.

Раздел 5 Работа с функциями.

Объявление функции. Определение функции. Вызов функции. Завершение работы функции. Возвращение значений из функции. Указатель на функцию. Формальные и фактические параметры. Способы передачи параметров в функцию. Задание параметров по умолчанию на языке программирования C++ в среде разработки Visual Studio.

Реализация рекурсивных алгоритмов, в том числе алгоритма быстрой сортировки на языке программирования C++ в среде разработки Visual Studio.

Создание ряда перегруженных функций. Описание шаблона функции. Вызов с различными параметрами функций, созданных с использованием механизма перегрузки и шаблона функции.

Раздел 6 Работа с файлами.

Чтение из файла. Запись данных в файл на языке программирования C++ в среде разработки Visual Studio.

Раздел 7 Модули.

Создание многомодульного проекта в среде разработки Microsoft Visual Studio на языке программирования C++. Создание и подключение заголовочных файлов. Реализация совместной и раздельной компиляции проекта.

Раздел 8 Динамические структуры данных.

Написание программного кода в среде разработки Microsoft Visual Studio на языке программирования C++ для решения следующих задач: создание линейного однонаправленного и двунаправленного списков, кольцевых списков, добавление элементов в список, извлечение элементов, поиск по включу, перевод выражения в обратную Польскую запись и вычисление этого выражения.

Написание программного кода в среде разработки Microsoft Visual Studio на языке программирования C++ для решения следующих задач: организация данных в виде двоичного дерева. Реализация обхода дерева различными способами.

Раздел 9 Введение в языки программирования C# и Python.

Решение задач с на ветвление, циклы, перебор элементов, поиск по ключу с представлением решения в виде блок-схемы и кода на языках C# и Python, в том числе решение задач сортировки данных.

Содержание практических занятий по дисциплине

Раздел 1. Введение в теорию алгоритмов.

Разработка простейших алгоритмов и представление решения в виде блок-схем в соответствии с ЕСПД в графическом редакторе Microsoft Visio или других современных средствах.

Машина Тьюринга. Оценка сложности алгоритмов.

Раздел 2 Обзор современных языков программирования, парадигм программирования.

Типы данных. Машинное хранение данных.

Способы хранения данных. Расчёт диапазона различных типов данных.

Раздел 3 Введение в язык программирования C++.

Решение задач с использованием алгоритмической структуры ветвление. Представление решения в виде блок-схемы в соответствии с ЕСПД в графическом редакторе Microsoft Visio или других современных средствах.

Решение задач с использованием алгоритмической структуры цикл. Представление решения в виде блок-схемы в соответствии с ЕСПД в графическом редакторе Microsoft Visio или других современных средствах.

Раздел 4 Работа с пользовательскими типами данных на языке программирования C++.

Создание и инициализация одномерных и многомерных статических и динамических массивов.

Перебор элементов массивов, поиска в массиве по ключу. Реализация алгоритмов сортировки массива. Создание, инициализация строк и способы работы со строками. Реализация алгоритмов поиска подстроки в строке. Описание структуры. Способы инициализации полей. Создание и заполнение массива структур. Поиск элемента в массиве структур по ключевому полю.

Сортировка элементов массива структур по ключевому полю. Написание кода на языке программирования C++ в среде разработки Visual Studio.

5. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ИТОГАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ И УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ СТУДЕНТОВ

5.1. Текущий контроль успеваемости

1 семестр

Текущий контроль успеваемости студентов

Список примерных вопросов для рейтинг-контроля 1 первого семестра курса

- 1) Понятие алгоритма.
- 2) Способы представления алгоритмических решений.
- 3) Современные средства, позволяющие представить алгоритм в виде блок-схемы.
- 4) Назовите назначение, достоинства и недостатки перечисленных способов.
- 5) Назовите и поясните на схеме основные алгоритмические конструкции.
- 6) Что такое цикл, тело цикла, итерация?
- 7) Какой цикл называют циклом с предусловием, какой циклом с постусловием?
- 8) В каком случае предпочтительнее использовать цикл с постусловием?
- 9) Что такое вложенный цикл? Поясните на схеме.
- 10) Какое действие необходимо совершить в теле цикла, что бы цикл не был вечным?
- 11) На какие две группы можно разделить все типы данных в языке программирования C++?
- 12) Перечислите известные Вам целочисленные типы данных языка программирования C++?
- 13) В чём отличие способов хранения знаковых и беззнаковых целочисленных данных?
- 14) Каким образом будет определено значение переменной при попытке присвоить ей значение, выходящее за границу диапазона на языке программирования C++?
- 15) Какие типы данных языка программирования C++ вы знаете для работы с вещественными данными?
- 16) Явное и не явное приведение типов. Каким образом осуществляется приведение типов операндов при выполнении операции присваивания.
- 17) По какому правилу происходит работа с данными в языке программирования C++ при использовании в числовых выражениях разнотипных данных?

Текущий контроль успеваемости студентов

Список примерных вопросов для рейтинг-контроля 2 первого семестра курса

- 1) Запишите синтаксис и пример условного оператора `if` в языке программирования C++?
- 2) Запишите синтаксис и пример использования конструкции `switch case` в языке программирования C++.
- 3) Запишите синтаксис и пример использования тернарного оператора в языке программирования C++.
- 4) Запишите синтаксис и назовите отличия в работе операций префиксного и постфиксного инкремента/декремента в языке программирования C++.
- 5) Запишите синтаксис и пример использования оператора `for` в языке программирования C++.
- 6) Запишите синтаксис и пример использования оператора `while` в языке программирования C++.
- 7) Запишите синтаксис и пример использования оператора `do...while` в языке программирования C++.
- 8) Что такое цикл, что такое тело цикла?
- 9) При использовании какой алгоритмической конструкции тело цикла выполнится как минимум один раз.
- 10) При помощи какого оператора языка программирования C++ можно реализовать конструкцию из предыдущего вопроса.
- 11) Что такое указатель, для чего используют указатели в языке программирования C++?
- 12) Что такое ссылка, для чего используют ссылки в языке программирования C++?

- 13) Перечислите способы обращения к ячейке через указатель в языке программирования C++, через ссылку.
- 14) Возможно ли в языке программирования C++ изменение значения ячейки обращаясь к ней через константный указатель?
- 15) Возможно ли в языке программирования C++ перенастроить константный указатель, указатель на константу?
- 16) Назовите операции применимые к ссылкам
- 17) Назовите операции, применимые к указателям.
- 18) Поясните смысл операции сложения указателя с константой.
- 19) Поясните смысл операции вычитания указателей.

Текущий контроль успеваемости студентов

Список примерных вопросов для рейтинг-контроля 3 первого семестра курса

- 1) Продемонстрируйте обращение к элементам массива на языке программирования C++ обращаясь к ним используя имя массива как указатель на первый элемент.
- 2) Чему равна разность указателей в языке программирования C++, настроенных на два соседних элемента одного массива? Поясните.
- 3) Запишите синтаксис и приведите пример создания одномерного и двумерного динамического массива на языке программирования C++.
- 4) Напишите программный код на языке C++, реализующий алгоритм сортировки массива пузырьком
- 5) Напишите программный код на языке C++, реализующий улучшение метода сортировки пузырьком за счёт использования флага.
- 6) Напишите программный код на языке C++, реализующий улучшение метода сортировки пузырьком за счёт запоминания индекса последнего обмена.
- 7) Напишите программный код на языке C++, реализующий улучшение метода сортировки пузырьком, за счёт смены направления просмотра элементов, Шейкер сортировка
- 8) Напишите программный код на языке C++, реализующий алгоритм Сортировка выбором
- 9) Напишите программный код на языке C++, реализующий алгоритм Сортировка вставками
- 10) Напишите программный код на языке C++, реализующий алгоритм Сортировки слиянием.
- 11) Напишите синтаксис и пример описания типа данных `struct` на языке программирования C++.
- 12) Напишите программный код на языке C++, объявление и обращение к полям структуры.
- 13) Напишите синтаксис и пример создания строк на языке программирования C++.
- 14) Назовите известные вам функции работы со строками в языке программирования C++.

2 семестр

Текущий контроль успеваемости студентов

Список примерных вопросов для рейтинг-контроля 1 второго семестра курса

Во всех вопросах необходимо знать синтаксис и уметь написать примеры на языке программирования C++.

- 1) Запишите синтаксис объявления функции в языке программирования C++.
- 2) Запишите синтаксис описания функции в языке программирования C++.
- 3) Запишите синтаксис вызова функции в языке программирования C++.
- 4) Назовите способы передачи параметров в функцию в языке программирования C++.
- 5) Поясните назначение и синтаксис использования параметров по умолчанию в языке программирования C++.
- 6) Каким образом можно осуществить выход из функции в языке программирования C++.
- 7) Понятие рекурсии.
- 8) Назовите виды рекурсии
- 9) Механизм перегрузки функций в языке программирования C++.
- 10) Шаблоны функций в языке программирования C++.
- 11) Работа с файлами в языке программирования C++.
- 12) Работа с файлами через указатель на файл в языке программирования C++.
- 13) Чтение из файла в языке программирования C++.
- 14) Запись данных в файл в языке программирования C++.
- 15) Заголовочные файлы в языке программирования C++.

16) Способы компиляции многомодульного проекта среде разработки Microsoft Visual Studio на языке программирования C++.

Список примерных вопросов для рейтинг-контроля 2 второго семестра курса

Во всех вопросах необходимо знать алгоритм и уметь написать примеры на языке программирования C++.

- 1) Создание линейных однонаправленных списков
- 2) Создание линейных двунаправленных списков.
- 3) Создание кольцевых списков.
- 4) Добавление элемента в линейный список.
- 5) Удаление элемента из линейного списка.
- 6) Поиск элемента в линейном списке по ключу.
- 7) Обратная польская запись. Перевод выражения в обратную польскую запись.
- 8) Обратная польская запись. Вычисление выражения, представленного в обратной польской записи.
- 9) Двоичные деревья. Организация хранения данных по принципу дерева.
- 10) Способы обхода двоичного дерева.

Список примерных вопросов для рейтинг-контроля 3 второго семестра курса

- 1) Синтаксис и примеры использования условных операторов языков C# и Python
- 2) Синтаксис и примеры использования операторов организации циклов языков C# и Python
- 3) Синтаксис и примеры работы с массивами на языках C# и Python.
- 4) Объявление, инициализация элементов одномерных и многомерных массивов на языках C# и Python
- 5) Организация перебора элементов массивов на языках C# и Python.
- 6) Реализация алгоритмов сортировки массивов на языках C# и Python.

5.2. Промежуточная аттестация по итогам освоения дисциплины

Промежуточная аттестация по итогам освоения 1 семестра дисциплины

Примерный список вопросов к экзамену

- 1) Понятие алгоритма. Свойства. Способы представления.
- 2) Основные алгоритмические структуры.
- 3) Алгоритмическая неразрешимость.
- 4) Машина Тьюринга.
- 5) Характеристики сложности алгоритмов.
- 6) Оценка сложности алгоритма.
- 7) Трудоёмкость алгоритма.
- 8) Условные операторы языка программирования C++. Синтаксис, примеры использования.
- 9) Оператор цикла с предусловием языка программирования C++. Синтаксис, пример использования.
- 10) Оператор цикла с постусловием языка программирования C++. Синтаксис, пример использования.
- 11) Оператор цикла с параметром языка программирования C++. Синтаксис, пример использования.
- 12) Указатели в языке программирования C++. Синтаксис и примеры объявления и инициализации.
- 13) Операции применимые к указателям в языке программирования C++. Работа с указуемым в языке программирования C++. Примеры.
- 14) Ссылки. в языке программирования C++. Синтаксис и примеры объявления и инициализации. Операции допустимые на ссылках в с. Примеры.
- 15) Массивы одномерные и многомерные в языке программирования C++. Определение. Синтаксис, объявления, обращения к элементам.
- 16) Способы сортировки массивов. Представление алгоритма в виде блок-схемы и программного кода на языке программирования C++.
- 17) Оценка сложности алгоритмов сортировки.

- 18) Тип данных структура в языке программирования C++. Синтаксис, объявления, способы обращения к полям.
- 19) Алгоритмы поиска в тексте. Алгоритм Бойера и Мура. Представление алгоритма в виде блок-схемы и программный код на языке программирования C++.
- 20) Алгоритмы поиска подстроки в строке. Алгоритм Кнута, Морриса и Пратта. Представление алгоритма в виде блок-схемы и программный код на языке программирования C++.
- 21) Функции. Объявление, определение, вызов, формальные, фактические параметры. Синтаксис и примеры на языке программирования C++.
- 22) Рекурсия. Виды рекурсии. Пример организации программного кода в виде рекурсии на языке программирования C++.

Промежуточная аттестация по итогам освоения 2 семестра дисциплины

Примерный список вопросов к экзамену

- 1) Во всех вопросах необходимо знать синтаксис и уметь написать примеры на языке программирования C++.
- 2) Механизм перегрузки функций в языке программирования C++.
- 3) Шаблоны функций в языке программирования C++.
- 4) Работа с файлами в языке программирования C++.
- 5) Линейные однонаправленные и двунаправленные списки. Кольцевые списки. Фрагмент кода добавления элемента в список на языке программирования C++.
- 6) Добавление элемента в линейный список. Алгоритм и фрагмент кода на языке программирования C++.
- 7) Удаление элемента из линейного списка. Алгоритм и фрагмент кода на языке программирования C++.
- 8) Поиск элемента в линейном списке по ключу. Алгоритм и фрагмент кода на языке программирования C++.
- 9) Обратная польская запись. Алгоритм и фрагмент кода перевода выражения в ОПЗ на языке программирования C++.
- 10) Обратная польская запись. Алгоритм и фрагмент кода вычисления выражения, представленного в ОПЗ на языке программирования C++.
- 11) Двоичные деревья. Организация данных в виде двоичного дерева. Алгоритм и фрагмент кода на языке программирования C++.
- 12) Двоичные деревья. Обход двоичного дерева. Алгоритм и фрагмент кода на языке программирования C++.
- 13) Синтаксис и примеры использования условных операторов в языках C# и Python.
- 14) Синтаксис и примеры использования операторов организации циклов языках C# и Python.
- 15) Синтаксис и примеры организации данных в виде массивов на языках C# и Python.
- 16) Синтаксис и примеры обращения к элементам массивов на языках C# и Python.
- 17) Организация перебора элементов массива, реализация алгоритмов сортировки на языках C# и Python.

5.3. Самостоятельная работа обучающегося.

Самостоятельная работа при освоении дисциплины «Основы программирования» заключается в изучении содержания тем курса по конспектам, учебникам и дополнительной литературе, подготовке к лабораторным и практическим занятиям, оформлении отчёта по лабораторным работам, подготовке к работам рейтинг-контроля, к экзамену. В ходе подготовки к защите лабораторных работ, работам рейтинг-контроля, необходимо самостоятельное решение достаточного количества заданий по всем разделам курса.

Фонд оценочных материалов (ФОМ) для проведения аттестации уровня сформированной компетенций, обучающихся по дисциплине «Основы программирования» оформляется отдельным документом.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

6.1. Книгообеспеченность

Наименование литературы: автор, название, вид издания, издательство	Год издания	КНИГООБЕСПЕЧЕННОСТЬ
		Наличие в электронном каталоге ЭБС
Основная литература*		
1. Математическая логика и теория алгоритмов: Учебник / Прудков А.В., Волкова Л.Л. - М.:КУРС, НИЦ ИНФРА-М, 2016. - 152 с.: 60x90 1/16. - (Бакалавриат) (Переплёт 7БЦ) ISBN 978-5-906818-74-4	2016	http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=558694
2. «Стек, или Путешествие туда и обратно», Алексей Вторников, 2017, Издательство: ДМК-Пресс, 142 с., ISBN: 978-5-97060-517-2	2017	https://e.lanbook.com/book/97356
3. Робототехника, 3D-моделирование, прототипирование в дополнительном образовании. Реализация современных направлений С. В. Гайсина, Е. Ю. Огановская, И. В. Князева, 2018, 209 с. ISBN: 978-5-9925-1251-9	2018	https://e.lanbook.com/book/114267
4. Васильев, А. Н. Python на примерах. Практический курс по программированию : учебное пособие / А. Н. Васильев. — 3-е изд. — Санкт-Петербург : Наука и Техника, 2019. — 432 с. — ISBN 978-5-94387-781-0. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/139151	2019	https://e.lanbook.com/book/139151
5. Борзунов, С. В. Алгебра и геометрия с примерами на Python : учебное пособие для вузов / С. В. Борзунов, С. Д. Кургалин. — 2-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2021. — 444 с. — ISBN 978-5-8114-7961-0. — Текст : электронный //	2021	https://e.lanbook.com/book/169808
Дополнительная литература		
1. Городняя, Л. В. Парадигма программирования : учебное пособие для вузов / Л. В. Городняя. — 2-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2021. — 232 с. — ISBN 978-5-8114-6680-1. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/151660 (дата обращения: 08.07.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.	2021	https://e.lanbook.com/book/151660 Режим доступа: для авториз. пользователей.
2. Системы виртуальной, дополненной и смешанной реальности : учебное пособие / А. А. Смолин, Д. Д. Жданов, И. С. Потемин [и др.]. — Санкт-Петербург : НИУ ИТМО, 2018. — 59 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/136468 (дата обращения: 08.07.2021).	2018	https://e.lanbook.com/book/136468
3. Шапиро Л., Стокман Дж. Компьютерное зрение Издательство "Лаборатория знаний" (ранее "БИНОМ. Лаборатория знаний") Системы дополненной реальности учебное пособие 763 стр. 2020	2020	https://e.lanbook.com/book/173806

6.2. Периодические издания

<https://elibrary.ru/>

1. Вестник компьютерных и информационных технологий
2. Вестник компьютерных и информационных технологий, ISSN: 1810-7206.
3. Computerworld Россия, ISSN: 1560-5213.
4. Мир ПК, ISSN: 0235-3520.

6.3. Интернет-ресурсы


Центр дистанционного образования <https://cs.cdo.vlsu.ru/>

ЭБС Консультант студента <https://www.studentlibrary.ru/>

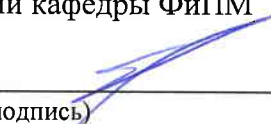
7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ


Для реализации данной дисциплины имеются специальные помещения для проведения занятий лекционного типа, лабораторных занятий, текущего контроля и промежуточной аттестации, а также помещения для самостоятельной работы.

Лабораторные занятия проводятся в компьютерном классе (100-3, 1226-3, 5116,в-3 или аналогичной аудитории в зависимости от сетки расписания).

Рабочую программу составил Шишкина М.В., ст. преподаватель каф. ФиПМ 

Рецензент Генеральный директор «ФС Сервис»  Д.С. Квасов

Программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры ФиПМ
 Протокол №1 от 30.08.2021 года
 Заведующий кафедрой _____ С.М. Аракелян
 (ФИО, подпись) 

Рабочая программа рассмотрена и одобрена
 на заседании учебно-методической комиссии направления 02.03.03 «Математическое
 обеспечение и администрирование информационных систем»
 Протокол №1 от 30.08.2021 года
 Председатель комиссии _____ С.М. Аракелян


ЛИСТ ПЕРЕУТВЕРЖДЕНИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Рабочая программа одобрена на 20 22 / 20 23 учебный года

Протокол заседания кафедры № 1 от 30.08.2021 года

Заведующий кафедрой _____ 

Рабочая программа одобрена на 20 ____ / 20 ____ учебный года

Протокол заседания кафедры № ____ от ____ года

Заведующий кафедрой _____

Рабочая программа одобрена на 20 ____ / 20 ____ учебный года

Протокол заседания кафедры № 1 от ____ года

Заведующий кафедрой _____