

# **АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

Веб-программирование и основы веб-дизайна

02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование информационных систем

Семестр 2, 5

## **1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

Целью освоения дисциплины «Веб-программирование и основы веб-дизайна» является изучение основ работы глобальной информационной сети, а также теоретическое и практическое знакомство с современными технологиями разработки основных информационных составляющих этой сети – интернет-сайтов.

Основной задачей, решаемой для достижения цели освоения дисциплины, является получение студентами практических навыков работы в области интернет-технологий, основанных на знании теоретических основ этих технологий и понимании тенденций и перспектив их развития.

## **2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП**

Дисциплина «Веб-программирование и основы веб-дизайна» относится к вариативной части блока Б1 ОПОП подготовки бакалавров по направлению «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем».

По дисциплине предусмотрена частичная переаттестация в объеме 1 зачетной единицы, так как часть содержания курса студенты осваивают в ходе обучения на профильных специальностях среднего профессионального образования.

Дисциплина формирует знания и навыки, необходимые в практической деятельности квалифицированного специалиста. В рамках учебного процесса может быть использована при подготовке выпускной квалификационной работы.

## **3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

В результате изучения дисциплины студент должен частично овладеть следующими компетенциями:

- ОПК-3. готовностью анализировать проблемы и направления развития технологий программирования
- ОПК-4. способностью применять в профессиональной деятельности основные методы и средства автоматизации проектирования, производства, испытаний и оценки качества программного обеспечения
- ОПК-5. владением информацией о направлениях развития компьютеров с традиционной (нетрадиционной) архитектурой; о тенденциях развития функций и архитектур проблемно-ориентированных программных систем и комплексов.
- ОПК-7. способностью использовать знания основных концептуальных положений функционального, логического, объектно-ориентированного и визуального направлений программирования, методов, способов и средств разработки программ в рамках этих направлений
- ОПК-11. готовностью использовать навыки выбора, проектирования, реализации, оценки качества и анализа эффективности программного обеспечения для решения задач в различных предметных областях

## **4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

**Лекции:** 1) Основы работы с сетевыми протоколами. 2) Языки описания документов. 3) Программы, выполняемые на стороне клиента. Сценарии JavaScript. 4) Основы веб-дизайна. 5) Серверное программирование.

**Лабораторные работы:** 1) Язык описания документов HTML 2) Каскадные листы стилей CSS. Язык XML 3) JavaScript (стандартные и независимые объекты, проверка форм) 4) JavaScript (создание "динамических" средств навигации) 5) JavaScript (разработка кросс-платформенного кода) 6) Технология ASP.NET (гостевая книга с использованием потокового ввода-вывода) 7) Технология ASP.NET (гостевая книга с использованием ADO.NET)

**Практические занятия:** 1) Язык описания документов HTML (HTML 4, HTML 5). 2) Каскадные листы стилей CSS, структура документа XML 3) Язык JavaScript 4) Регулярные выражения 5) Технологии ASP и ASP.NET

## **5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – экзамен (семестр 5), зачет (переаттестация, семестр 2)**

## **6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 6**

Составитель: доцент каф. ФиПМ Лексин А.Ю.

должность, ФИО, подпись

Заведующий кафедрой ФиПМ

  
Аракелян С.М.

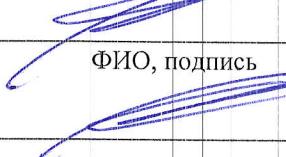
название кафедры  
Председатель учебно-методической комиссии направления

ФИО, подпись

Директор института

Печать института

ФИО, подпись

  
Аракелян С.М.

Н.Н. Давыдов

Дата: 17.04.15

