

# АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

## Веб-программирование и основы веб-дизайна

02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование информационных систем

Семестр 2, 5

### 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью освоения дисциплины «Веб-программирование и основы веб-дизайна» является изучение основ работы глобальной информационной сети, а также теоретическое и практическое знакомство с современными технологиями разработки основных информационных составляющих этой сети – интернет-сайтов.

Основной задачей, решаемой для достижения цели освоения дисциплины, является получение студентами практических навыков работы в области интернет-технологий, основанных на знании теоретических основ этих технологий и понимании тенденций и перспектив их развития.

### 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Веб-программирование и основы веб-дизайна» относится к вариативной части блока Б1 ОПОП подготовки бакалавров по направлению «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем».

По дисциплине предусмотрена частичная перееаттестация в объёме 1 зачётной единицы, так как часть содержания курса студенты осваивают в ходе обучения на профильных специальностях среднего профессионального образования.

Дисциплина формирует знания и навыки, необходимые в практической деятельности квалифицированного специалиста. В рамках учебного процесса может быть использована при подготовке выпускной квалификационной работы.

### 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В результате изучения дисциплины студент должен частично овладеть следующими компетенциями:

- ОПК-3. готовностью анализировать проблемы и направления развития технологий программирования
- ОПК-4. способностью применять в профессиональной деятельности основные методы и средства автоматизации проектирования, производства, испытаний и оценки качества программного обеспечения
- ОПК-5. владением информацией о направлениях развития компьютеров с традиционной (нетрадиционной) архитектурой; о тенденциях развития функций и архитектур проблемно-ориентированных программных систем и комплексов.
- ОПК-7. способностью использовать знания основных концептуальных положений функционального, логического, объектно-ориентированного и визуального направлений программирования, методов, способов и средств разработки программ в рамках этих направлений
- ОПК-11. готовностью использовать навыки выбора, проектирования, реализации, оценки качества и анализа эффективности программного обеспечения для решения задач в различных предметных областях

### 4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

**Лекции:** 1) Основы работы с сетевыми протоколами. 2) Языки описания документов. 3) Программы, выполняемые на стороне клиента. Сценарии JavaScript. 4) Основы веб-дизайна. 5) Серверное программирование.

**Лабораторные работы:** 1) Язык описания документов HTML 2) Каскадные листы стилей CSS. Язык XML 3) JavaScript (стандартные и независимые объекты, проверка форм) 4) JavaScript (создание "динамических" средств навигации) 5) JavaScript (разработка кросс-платформенного кода) 6) Технология ASP.NET (гостевая книга с использованием потокового ввода-вывода) 7) Технология ASP.NET (гостевая книга с использованием ADO.NET)

**Практические занятия:** 1) Язык описания документов HTML (HTML 4, HTML 5). 2) Каскадные листы стилей CSS, структура документа XML 3) Язык JavaScript 4) Регулярные выражения 5) Технологии ASP и ASP.NET

**5. ВИД АТТЕСТАЦИИ** – экзамен (семестр 5), зачёт (перееаттестация, семестр 2)

**6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ** - 6

Составитель: доцент каф. ФиПМ Лексин А.Ю.

должность, ФИО, подпись

Заведующий кафедрой ФиПМ

название кафедры

Аракелян С.М.

ФИО, подпись

Председатель учебно-методической

комиссии направления

ФИО, подпись

Аракелян С.М.

Директор института

Н.Н. Давыдов

Дата: 17.04.15

Печать института

