## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Владимирский государственный университет имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых» (ВлГУ)

Институт прикладной математики, физики и информатики

УТВЕРЖДАЮ:

Директор института

К.С. Хорьков

августа 20

\_\_\_2022 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ Языки разметки и основы веб-дизайна

математики, физики и информатики

направление подготовки / специальность

02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

(код и наименование направления подготовки (специальности)

направленность (профиль) подготовки

Мобильные и Интернет-технологии

(направленность (профиль) подготовки))

г. Владимир

## 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины: изучение основ работы глобальной информационной сети, а также теоретическое и практическое знакомство с современными средствами подготовки и представления информационных ресурсов в интернете.

Основной задачей, решаемой для достижения цели освоения дисциплины, является получение студентами практических навыков использования языков разметки для подготовки информационных ресурсов различного рода. При этом можно выделить следующие подзадачи, решаемые в ходе изучения данного курса:

- изучение базовых принципов функционирования глобальной информационной сети, прежде всего, на уровне процессов и приложений;
- практическое освоение средств подготовки гипертекста, а также иных информационных ресурсов, описание которых предполагает использование языков разметки;
- освоение принципов веб-дизайна, ориентированного на пользователя; развитие творческого подхода к применению этих принципов.

## 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Языки разметки и основы веб-дизайна» относится к дисциплинам обязательной части блока Б1 Дисциплины (модули) учебного плана.

## 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения ОПОП (компетенциями и индикаторами достижения компетенций)

Формируемые	Планируемые результаты обуче		Наименование
компетенции	1		
(код, содержание	соответствии с индикатором дос	оценочного	
компетенции)	7.1		средства
компетенции)	Индикатор достижения компетенции	Результаты обучения по	
	(код, содержание индикатора	дисциплине	
ОПК-2. Способен применять	ОПК-2.1. Знает основные положения, концепции и терминологию в области	Знает: • основные положения	Отчёты по лабораторным
компьютерные/су-	программирования, знаком с	• основные положения, концепции и	работам.
перкомпьютерные	содержанием Единого реестра	терминологию в области	1
методы,	российских программ.	<ul> <li>Интернет-технологий.</li> </ul>	Контрольные
современное	ОПК-2.2. Умеет осуществлять	Умеет:	вопросы к
программное	обоснованный выбор	• осуществлять	лабораторным
обеспечение, в том	компьютерных/суперкомпьютерных	обоснованный выбор	работам.
числе	методов и необходимого программного	компьютерных методов	
отечественного	обеспечения при решении задач	и необходимого	Контрольные
происхождения, для	профессиональной деятельности.	программного	вопросы к
решения задач	ОПК-2.3. Владеет навыками применения	обеспечения при	рейтинг-
профессиональной	компьютерных/суперкомпьютерных	решении задач	контролю и
деятельности	методов и программного обеспечения	профессиональной	промежуточной
	при решении конкретных задач	деятельности в области	аттестации.
		веб-разработки.	
		Владеет:	
		• навыками применения	
		компьютерных методов	
		и программного	
		обеспечения при	
		решении задач создания	
OFILE O		интернет-ресурсов.	
ОПК-3. Способен к	ОПК-3.1. Знает методы теории	Знает:	Отчёты по
разработке	алгоритмов, системного и прикладного	• методы прикладного	лабораторным
алгоритмических и	программирования, принципы и	программирования в	работам.
программных	методологии тестирования	области веб-разработки.	
решений в области	программного обеспечения, принципы	Умеет:	Контрольные
системного и	математического моделирования,	• определять и составлять	вопросы к

прикладного	типовые (универсальные)	информационные	лабораторным
программирования,	математические (включая	ресурсы глобальных	работам.
математических,	информационные и имитационные)	сетей.	'
информационных и	модели, формулы, теоремы и методы,	Владеет:	Контрольные
имитационных	используемые в широком наборе	• навыками разработки	вопросы к
моделей, созданию	областей применения прикладной	статических веб-	рейтинг-
информационных	математики.	ресурсов.	контролю и
ресурсов	ОПК-3.2. Умеет определять и	, , ,	промежуточной
глобальных сетей,	составлять информационные ресурсы		аттестации.
образовательного	глобальных сетей, образовательного		
контента,	контента, средств тестирования		
прикладных баз	систем, осуществлять обоснованный		
данных, тестов и	выбор адекватных поставленной задаче		
средств	базовых математических моделей,		
тестирования	модифицировать базовые и (или)		
систем и средств на	разрабатывать оригинальные		
соответствие	математические модели в соответствии		
стандартам и исходным	со спецификой поставленной задачи		
требованиям	моделирования. ОПК-3.3. Владеет навыками разработки		
треоованиям	программного обеспечения, а также		
	выполнения математического		
	моделирования от анализа постановки		
	задачи до анализа результатов.		
ОПК-6. Способен	ОПК-6.1. Знает принципы работы и	Знает:	Отчёты по
понимать принципы	использования современных	• принципы работы	лабораторным
работы	информационных технологий в	глобальной	работам.
современных	профессиональной деятельности,	информационной сети.	
информационных	основные требования информационной	Умеет:	Контрольные
технологий и	безопасности.	• осуществлять	вопросы к
использовать их для	ОПК-6.2. Умеет осуществлять	обоснованный выбор	лабораторным
решения задач	обоснованный выбор необходимых	технологий создания	работам.
профессиональной	информационных технологий при	статического	
деятельности	решении задач профессиональной	содержимого веб-	Контрольные
	деятельности.	ресурсов.	вопросы к
	ОПК-6.3. Владеет практическими	Владеет:	рейтинг-
	навыками использования	• практическими	контролю и
	информационно-коммуникационных	навыками	промежуточной
	технологий при решении задач	использования	аттестации.
	профессиональной деятельности.	информационно-	
		коммуникационных	
		технологий при	
		решении задач	
		разработки веб-	
ПК-3. Способен	ПК-3.1. Знает методы и технологии	контента.	Omučavi za
оценивать,	анализа, проектирования и разработки	Знает: • метолы и технологии	Отчёты по лабораторным
выбирать и	мобильных и веб-приложений,		лаоораторным работам.
реализовывать	шаблоны проектирования слоёв или	анализа, проектирования и	риоотим.
варианты	компонентов программного	разработки статического	Контрольные
архитектуры	обеспечения, принципы обеспечения	содержимого веб-	вопросы к
мобильных и веб-	отказоустойчивости программных	приложений.	лабораторным
приложений	компонентов, принципы	Умеет:	работам.
	информационной безопасности.	• декомпозировать веб-	
	ПК-3.2. Умеет декомпозировать	контент на компоненты	Контрольные
	программные средства на компоненты,	в соответствии с	вопросы к
	определять программный интерфейс	принципом отделения	рейтинг-
	компонентов, применять шаблоны	структуры информации	контролю и
	проектирования при реализации	от её представления.	промежуточной
	мобильных и веб-приложений,	Владеет:	аттестации.
	оценивать риски с точки зрения информационной безопасности.	• навыками выбора стиля	
	информационной осзопасности.	написания кода;	

	ПК-3.3. Владеет навыками оценки, выбора и проектирования однослойной и многослойной архитектуры мобильных и веб-приложений, выбора механизмов авторизации, аутентификации и поддержки сеанса, оценки и выбора технологии доступа к данным, анализа качества кода, реализации мобильных и веб-приложений на уровне модулей и системы в целом.	• навыками реализации веб-приложений на уровне модулей и системы в целом.	
--	--	---	--

## 4. ОБЪЕМ И СТРУКТУРА ДИСЦИПЛИНЫ

Трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетных единицы, 144 часа.

Тематический план форма обучения – очная

		рорма	4 00y 4	ения	– очна	M			
	обуч с педаг рабо с педаг рабо тамменование тем и/или 23 % В В В В В В В В В В В В В В В В В В В		)a	Контактная работа обучающихся с педагогическим работником			Самостоятельная работа	Формы текущего контроля успеваемости, форма промежуточной аттестации (по семестрам)	
№ п/п			Лабораторные работы	в форме практической подготовки					
1	Раздел 1. Основы функционирования сети Интернет.	4	1-4	4	-	4		20	рейтинг-контроль №1
2	Раздел 2. Языки HTML и XML.	4	5-8	4	-	4	6	36	
3	Раздел 3. Спецификация CSS.	4	9-14	4		6	6	28	рейтинг-контроль №2
4	Раздел 4. Основы веб-дизайна.	4	13-18	6	=	4	4	24	рейтинг-контроль №3
Всего за 4 семестр:		=	-	18	-	18		108	зачёт с оценкой
Наличие в дисциплине КП/КР			=	<del></del>		-	_		Tenant Control
Итого по дисциплине		-		18	=	18	-	108	зачёт с оценкой

## Содержание лекционных занятий по дисциплине

## Раздел 1. Основы функционирования сети Интернет.

1) История развития сети Интернет. Влияние интернет-технологий на развитие человеческой цивилизации. Социальные и правовые аспекты разработки веб-ресурсов. Многоуровневая сетевая модель. Протоколы IPv4 и IPv6. Координация адресации в сети Интернет. Система доменных имён. Особенности протоколов уровня процессов и приложений. Протокол HTTP. Сеанс взаимодействия с HTTP-сервером. Правила формирования пакетов. МІМЕ. Cookie.

## Раздел 2. Языки HTML и XML.

- 2) Принципы языков разметки документов на базе SGML. Особенности версий языка HTML. Основные дескрипторы и атрибуты HTML для структурирования текста и создания гиперссылок.
- 3) Веб-формы. Возможности HTML5 для работы с мультимедийной информацией.
- 4) Язык ХМL и его расширения.

### Раздел 3. Спецификация CSS.

- 5) Принцип разделения структуры и представления информации. Уровни описания стилей в спецификации CSS и принцип каскадирования. Виды селекторов. Типы значений элементов стилей.
- 6) Уровни CSS и их особенности. Особенности использования CSS в различных браузерах. CSS-фреймворки. Расширения CSS.

#### Раздел 4. Основы веб-дизайна.

- 7) Основные ошибки в веб-дизайне. Основные правила дизайна страницы. Обеспечение кроссплатформенности при разработке веб-страницы. Дизайн гиперссылок.
- 8) Разработка информационного наполнения сайта (основные рекомендации при создании текстов и способы их выполнения, правила написания названий и заголовков, обеспечение удобочитаемости, подготовка справочной информации, использование мультимедиа).
- 9) Разработка сайта как единого информационного объекта (структура сайта, дизайн главной страницы, правила организации навигационной системы сайта, подсайты, поддержка поисковой системы, дизайн URL).

## Содержание лабораторных занятий по дисциплине

## Раздел 1. Основы функционирования сети Интернет.

1) Разработка НТТР-клиента (4 ч.).

#### Раздел 2. Языки HTML и XML.

1) HTML5 и веб-формы/ Рейтинг-контроль №1. (4 ч.).

## Раздел 3. Спецификация CSS.

- 1) Спецификация CSS (2 ч.).
- 2) Рейтинг-контроль №2 (1 ч.).
- 3) Разработка оформления страниц с использованием Bootstrap (3 ч.).

#### Раздел 4. Основы веб-дизайна.

- 1) Создание кроссплатформенного контента (2 ч.).
- 2) Рейтинг-контроль №3. Защита лабораторных работ (2 ч.).

## 5. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ИТОГАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ И УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ СТУДЕНТОВ

### 5.1. Текущий контроль успеваемости

## Примерный список заданий к рейтинг-контролю №1

Все задания предполагают использование языка HTML без применения иных средств разработки.

- 1) Установить название страницы
- 2) Вставить изображение с текстовым комментарием
- 3) Создать заголовок 1 (2,3,...) уровня
- 4) Вставить в текст принудительные разрывы строк
- 5) Задать кодовую страницу документа
- 6) Создать маркированный список
- 7) Создать нумерованный список
- 8) Создать абсолютную гиперссылку на внешний ресурс (на одну из страниц сайта ВлГУ)
- 9) Создать относительную гиперссылку на страницу в рамках своего сайта на учебном сервере

- 10) Создать маркер (анкер) на странице и сделать ссылку на него с той же страницы и с другой страницы
- 11) Сделать всплывающую подсказку к гиперссылке
- 12) Сделать гиперссылками элементы списка
- 13) Создать "простую" таблицу размера N\*М ячеек
- 14) Создать таблицу с объединёнными ячейками
- 15) Создать заголовок у таблицы
- 16) Создать форму с полем ввода, для которого заданы длина и максимальное количество принимаемых символов
- 17) Создать форму с полем ввода пароля, для которого заданы длина и максимальное количество принимаемых символов
- 18) Создать форму с набором радиокнопок
- 19) Создать форму с набором флажков
- 20) Создать форму с кнопками "ОК", "Очистить" и пользовательской
- 21) Создать форму с областью ввода многострочного текста заданных размеров
- 22) Создать форму с прокручиваемым списком и множественным выбором
- 23) Создать форму с выпадающим списком
- 24) Создать форму с полями ввода адреса электронной почты и возраста
- 25) Создать форму полем выбора цвета

## Примерный список заданий к рейтинг-контролю №2

Все задания предполагают использование спецификации CSS, описание стилей во внешнем файле и демонстрацию их применения к HTML-разметке.

- 1) Вставить изображение с заданными высотой и шириной
- 2) Отформатировать текст (полужирный, курсив, подчёркнутый)
- 3) Отформатировать текст (задать цвет, гарнитуру и размер)
- 4) Создать параграф, выровненный по левому, правому краю, центру, ширине
- 5) Задать цвет страницы в символьном виде и RGB-числом
- б) Создать гиперссылку с изменённым цветом
- 7) Изменить цвет нескольких ячеек таблицы
- 8) Изменить цвет строки таблицы
- 9) Изменить цвет столбца таблицы
- 10) Задать относительные размеры для таблицы
- 11) Задать относительные размеры для строки таблицы
- 12) Задать относительные размеры для столбцов таблицы
- 13) Вставить в одну из ячеек таблицы список
- 14) Изменить расстояния между ячейками таблицы и "поля" в ячейках
- 15) Выровнять таблицу по левому краю
- 16) Выровнять таблицу по правому краю
- 17) Выровнять таблицу по центру
- 18) Задать скруглённые углы у ячеек таблицы
- 19) Описать контекстный стиль для элементов списка, вложенного в ячейку таблицы
- 20) Задать градиентную заливку параграфа
- 21) Создать стиль для анимированных элементов меню страницы
- 22) Задать радиальную градиентную заливку ячеек таблицы
- 23) Описать псевдоклассы стилей для гиперссылок
- 24) Описать псевдоэлементы стилей для абзацев
- 25) Описать обобщённый класс стиля, задающий для элементов особенное оформление шрифта и цветовой гаммы

### Примерный перечень вопросов к рейтинг-контролю №3

- 1) Основные ошибки в веб-дизайне.
- 2) Основные правила дизайна веб-страницы.

- 3) Понятие кросс-платформенности. Способы её обеспечения.
- 4) Способы обеспечения быстрой загрузки страницы.
- 5) Дизайн и содержание гиперссылок.
- 6) Основные правила создания текстов.
- 7) Основные приёмы разработки текста, предназначенного для беглого просмотра.
- 8) Правила структурирования гипертекста.
- 9) Дизайн названий страниц и заголовков.
- 10) Обеспечение удобочитаемости текста.
- 11) Рекомендации по использованию мультимедийной информации.
- 12) Основные правила дизайна сайта как единого информационного объекта.
- 13) Особенности дизайна главной страницы сайта.
- 14) Дизайн навигационной системы.
- 15) Структурирование сайта. Основные приёмы упорядочения больших объёмов информации в рамках сайта.
- 16) Особенности дизайна подсайтов и поисковой системы.
- 17) Рекомендации по дизайну URL.

## **5.2. Промежуточная аттестация** по итогам освоения дисциплины (зачёт с оценкой). **Примерный перечень вопросов к зачёту на переаттестацию (семестр 1)**

- 1) Основные этапы развития сети Интернет.
- 2) Участники сетевого взаимодействия в сети Интернет.
- 3) Программное обеспечение, используемое для работы в сети Интернет.
- 4) Задачи и функции World Wide Web Consortium.
- 5) Основные положения законодательного регулирования сети Интернет на международном уровне и в России.
- 6) Обзор технологий разработки веб-ресурсов.
- 7) Основные правила описания гипертекста на языке HTML.
- 8) Достоинства и недостатки языков разметки.
- 9) Абсолютная и относительная адресация при описании гиперссылок.
- 10) Специальные символы и описание цветов в HTML.

## Примерный перечень вопросов к зачёту с оценкой (семестр 3)

- 1) Многоуровневая сетевая модель. Стек протоколов и взаимодействие на различных уровнях. Идентификация TCP/IP-соединения. Протокол IPv6.
- 2) Особенности протоколов уровня процессов и приложений. Сеанс взаимодействия с HTTP-сервером. Правила формирования запроса клиента и ответа сервера.
- 3) Основные поля заголовков в HTTP-сообщениях. MIME. Cookie.
- 4) Язык описания документов HTML 4.01: структура документа HTML, основные дескрипторы структурирования текста, создания гиперссылок и включения изображений.
- 5) Язык описания документов HTML 4.01: структура документа HTML, дескрипторы создания таблиц и форм.
- 6) Язык описания документов HTML 5: дополнительные дескрипторы структурирования текста.
- 7) Язык описания документов HTML 5: дополнительные дескрипторы элементов форм.
- 8) Язык описания документов HTML 5: дескрипторы отображения мультимедийной информации.
- 9) Язык описания документов HTML 5: дополнительные API.
- 10) Язык описания документов ХМL: отличия от HTML4.01, принципы расширения.
- 11) Расширения ХМL.
- 12) Каскадные листы стилей. Синтаксис описания. Множеественные и контекстные селекторы.

- 13) Каскадные листы стилей. Синтаксис описания. Классы и псевдоклассы стилей.
- 14) Каскадные листы стилей. Мультимедийные элементы в CSS3.
- 15) Принципы использования спецификации Bootstrap.
- 16) Основные ошибки в веб-дизайне. Основные правила дизайна веб-страницы (простота, обеспечение кроссплатформенности и быстрой загрузки).
- 17) Основные ошибки в веб-дизайне. Разработка информационного наполнения сайта (основные рекомендации при создании текстов и способы их выполнения).
- 18) Основные ошибки в веб-дизайне. Разработка информационного наполнения сайта (правила написания названий и заголовков, обеспечение удобочитаемости, использование мультимедиа).
- 19) Основные ошибки в веб-дизайне. Разработка сайта: структура сайта, дизайн главной страницы, правила организации навигационной системы сайта, подсайты, дизайн URL.

### 5.3. Самостоятельная работа обучающегося.

Самостоятельная работа студентов по дисциплине «Языки разметки и основы веб-дизайна» включает в себя следующие виды деятельности:

- 1) проработку учебного материала по конспектам, учебной и научной литературе;
- 2) подготовку к лабораторным занятиям, требующую предварительного проектирования эскизов страниц и структуры веб-документов;
- 3) подготовку по всем видам контрольных мероприятий, в том числе к текущему контролю знаний и промежуточной аттестации.

### Вопросы для самостоятельной работы студентов

- 1) Процедура регистрации доменных имён.
- 2) Требования к участникам сетевого взаимодействия в сети Интернет по соблюдению законодательства в области авторского права и защиты персональных данных.
- 3) Средства разработки веб-ресурсов.
- 4) Использование ХМL для обмена данными.
- 5) Перспективы и проблемы развития спецификации HTML.
- 6) Перспективы и проблемы развития спецификации CSS.
- 7) Основные возможности W3.css
- 8) Основные принципы дизайна шрифтов.
- 9) Основные правила цветового дизайна.
- 10) Технологическая цепочка создания дизайна веб-ресурса.

Основным источником информации для выполнения самостоятельной работы являются источники в списке рекомендуемой литературы, а также интернет-ресурсы, посвящённые стандартам языков разметки и технологии CSS.

Фонд оценочных материалов ( $\Phi$ OM) для проведения аттестации уровня сформированности компетенций обучающихся по дисциплине оформляется отдельным документом.

## 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1. Книгообеспеченность

Наименование литературы: автор, название, вид	Год	КНИГООБЕСПЕЧЕННОСТЬ	
издания, издательство	издания	Наличие в электронном каталоге ЭБС	
Основная л	итература		
1. Кириченко А.В. Динамические сайты на HTML, CSS,	2018	http://www.iprbookshop.ru/77578.html	
Javascript И Bootstrap. Практика, практика и только			
практика [Электронный ресурс]/ Кириченко А.В., Дубо-			
вик Е.В.— Электрон. текстовые данные.— СПб.: Наука			
и Техника, 2018.— 272 с.: ISBN 978-5-94387-763-6			

2. PHP, MySQL, HTML5 и CSS 3. Разработка современных динамических Web-сайтов: Пособие / Дронов В.А СПб:БХВ-Петербург, 2016 688 с. ISBN 978-5-9775-3529-8	2016	http://znanium.com/catalog/product/944562
3. Проектирование интернет-приложений: Учебное пособие / Сысолетин Е.Г., Ростунцев С.Д., - 2-е изд., стер М.:Флинта, 2017 92 с.: ISBN 978-5-9765-3249-6	2017	http://znanium.com/catalog/product/959359
4. Компьютерная графика и web-дизайн: учеб. пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин / под ред. Л.Г. Гагариной. — М.: ИД «ФОРУМ»: ИНФРА-М, 2017. — 400 с.	2017	http://znanium.com/catalog/product/894969
5. Кириченко А.В. Динамические сайты на HTML, CSS, Javascript И Bootstrap. Практика, практика и только практика [Электронный ресурс]/ Кириченко А.В., Дубовик Е.В.— Электрон. текстовые данные.— СПб.: Наука и Техника, 2018.— 272 с.: ISBN 978-5-94387-763-6	2018	http://www.iprbookshop.ru/77578.html
Дополнительна	я литератур	oa
1. Программное обеспечение компьютерных сетей и web-серверов: учеб. пособие / Г.А. Лисьев, П.Ю. Романов, Ю.И. Аскерко. — М.: ИНФРА-М, 2018. — 145 с. — (Высшее образование: Бакалавриат). — www.dx.doi.org/10.12737/textbook_5a93ba6860adc5.1180 7424	2018	http://znanium.com/catalog/product/944075
2. Электронный бизнес / Смирнов С.Н., - 2-е изд., (эл.) - М.:ДМК Пресс, 2018 23 с.: ISBN 978-5-93700-064-4	2018	http://znanium.com/catalog/product/983550
3. Самоучитель XML: Пособие / Хабибуллин И.Ш СПб:БХВ-Петербург, 2015 331 с. ISBN 978-5-9775-1973-1	2015	http://znanium.com/catalog/product/940272

#### 6.2. Периодические издания

- 1. Computerworld Россия, ISSN: 1560-5213.
- 2. Мир ПК, ISSN: 0235-3520.

#### 6.3. Интернет-ресурсы

- 1. Официальный сайт World Wide Web Consortium // Режим доступа: https://www.w3.org/
- 2. Публикации Якоба Нильсена по принципам удобства использования в Интернете на официальном сайте Nielsen Norman Group // Режим доступа: https://www.nngroup.com/articles/author/jakob-nielsen/
- 3. Официальный сайт CSS-фреймворка Bootstrap // Режим доступа: https://getbootstrap.com/
- 4. Официальный сайт W3Schools.com // Режим доступа: https://www.w3schools.com/default.asp

## 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Для реализации данной дисциплины имеются специальные помещения для проведения занятий лекционного типа, занятий лабораторного типа, текущего контроля и промежуточной аттестации, а также помещения для самостоятельной работы.

Лабораторные занятия проводятся в аудитории (компьютерном классе) 511б-3 (или аналогичном компьютерном классе в зависимости от сетки расписания).

Перечень используемого лицензионного программного обеспечения:

- 1) MS Word;
- 2) MS Visual Studio;
- 3) MS VSCode;

4) Веб-браузер (Edge, Google Chrome, Mozilla Firefox, Яндекс Браузер и т.п.).

Рабочую программу составил доц. каф. ФиПМ Лексин А.Ю.						
(ФИО, должность, подпись)						
Рецензент (представитель работодателя) Генеральный директор ООО «ФС Сервис» Д.С. Квасов (место работы, должность, ФИО, подпись)						
Программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры физики и прикладной математики						
Протокол № 1 от 30.08.2022 года						
И.о. заведующего кафедрой С.И. Абрахин						
(ФИО, подпись)						
Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании учебно-методической комиссии направления 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии Протокол № 1 от 30.08.2022 года Председатель комиссии						
(ФИО, подпись)						
ЛИСТ ПЕРЕУТВЕРЖДЕНИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ						
Рабочая программа одобрена на 20/ 20 учебный года						
Протокол заседания кафедры № от года						
Заведующий кафедрой						
Рабочая программа одобрена на 20 / 20 учебный года						
Протокол заседания кафедры № от года						
Заведующий кафедрой						
Рабочая программа одобрена на 20/ 20 учебный года						
Протокол заседания кафедры № от года						
Заведующий кафедрой						