АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ Структуры и алгоритмы компьютерной обработки данных

(наименование дисциплины)

Поправ домую модрожения	02 02 02 0
Направление подготовки	02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные
(специальность)	технологии
Направленность	Мобильные и Интернет-технологии
(профиль) подготовки	
Цель освоения дисциплины	Цель освоения дисциплины: изучение основных понятий и способов анализа алгоритмов, углубление знаний о классических структурах данных и алгоритмов их обработки, формирование системного представления о принципах построения абстрактных типов данных, их применения для решения практических задач.
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	зачет с оценкой
Краткое содержание дисциплины:	Пекции: Раздел 1. Введение в дисциплину. Эффективность алгоритмов обработки структур данных Классификация структур данных. Представление чисел. Понятия алгоритма, задачи. Корректность алгоритма. Эффективность алгоритма. Назначение теории алгоритмов. Понятие инварианта цикла, доказательство корректности. Анализ эффективности алгоритма. Раздел 2. Линейные структуры данных Стеки, очереди, деки. Очереди с приоритетами. Основные операции и их вычислительная сложность. Линейные списки, классификация и операции. Списки с ограничителем. Раздел 3. Нелинейные структуры данных Хэширование. Таблицы с прямым доступом. Бинарный поиск. Хэштаблицы. Методы разрешения коллизий. Таблицы с открытой адресацией. Иерархические списки. Двоичное дерево поиска, основные операции. Красно—чёрное дерево. В — дерево. Графовые структуры. Поиск в ширину, в глубину. Поиск кратчайших путей. Лабораторные работы: 1. Эффективность алгоритмов 2. Линейные структуры данных 3. Хэш-таблицы 4. Деревья