

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ**  
**ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ**

<b>Направление подготовки (специальность)</b>	02.03.02 «Фундаментальная информатика и информационные технологии»
<b>Направленность (профиль) подготовки</b>	"Мобильные и Интернет-технологии"
<b>Цель освоения дисциплины</b>	Получение студентами навыков самостоятельной разработки комбинированных алгоритмов; представление разработанного решения в виде блок-схемы согласно действующему стандарту; реализация алгоритма на языке программирования высокого уровня; формирование навыков самостоятельной разработки, отладки и тестирования программного кода.
<b>Общая трудоемкость дисциплины</b>	12 зачетных единиц, 432 часов
<b>Форма промежуточной аттестации</b>	Экзамен (1 сем), Экзамен (2 сем)
<b>Краткое содержание дисциплины:</b>	Раздел 1. Введение в теорию алгоритмов. Раздел 2. Обзор современных языков программирования, парадигм программирования. Типы данных. Машинное хранение данных. Раздел 3. Введение в язык программирования C++ Раздел 4. Работа с пользовательскими типами данных на языке программирования C++ Раздел 5. Работа с функциями на языке программирования C++ Раздел 6. Работа с файлами Раздел 7. Модули Раздел 8. Динамические структуры данных Раздел 9. Введение в языки программирования C# и Python

Аннотацию рабочей программы составил  
ст. преподаватель каф. ФиПМ Шишкина М.В.

