

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

### ШАБЛОНЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ

(наименование дисциплины)

<b>Направление подготовки (специальность)</b>	02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии
<b>Направленность (профиль) подготовки</b>	Мобильные и Интернет-технологии
<b>Цель освоения дисциплины</b>	Цель освоения дисциплины: знакомство с идеологией, фундаментальными основами и методиками практического применения шаблонов проектирования при разработке объектно-ориентированных информационных систем, а также приобретение соответствующих практических навыков.
<b>Общая трудоемкость дисциплины</b>	4 зачетных единицы, 144 часа
<b>Форма промежуточной аттестации</b>	экзамен
<b>Краткое содержание дисциплины:</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Методика построения шаблонов проектирования.</li><li>2. Структурные шаблоны проектирования.</li><li>3. Порождающие шаблоны проектирования.</li><li>4. Шаблоны поведения. Другие шаблоны.</li></ol>

Аннотацию рабочей программы составил \_\_\_\_\_



доц. каф. ФиПИМ Лексин А.Ю.

(ФИО, должность, подпись)

«30» августа 2021 г.