

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

## РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

(наименование дисциплины)

<b>Направление подготовки (специальность)</b>	02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии
<b>Направленность (профиль) подготовки</b>	Мобильные и Интернет-технологии
<b>Цель освоения дисциплины</b>	Цель освоения дисциплины: изучение основ и получение практических навыков разработки мобильных приложений.
<b>Общая трудоемкость дисциплины</b>	7 зачетных единиц, 252 часа
<b>Форма промежуточной аттестации</b>	зачёт с оценкой
<b>Краткое содержание дисциплины:</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Портативные вычислительные системы и их разновидности.</li><li>2. Разработка мобильных приложений для платформы Android на языке Java.<ol style="list-style-type: none"><li>2.1. Простейшие интерактивные приложения.</li><li>2.2. Дополнительные инструменты интерактивности.</li><li>2.3. Работа с базами данных и публикация приложений.</li></ol></li><li>3. Альтернативные языки и платформы разработки мобильных приложений.</li></ol>

Аннотацию рабочей программы составил



доц. каф. ФиПМ Лексин А.Ю.

(ФИО, должность, подпись)

«30» августа 2021 г.