

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Направление подготовки (специальность)	02.03.02 «Фундаментальная информатика и информационные технологии»
Направленность (профиль) подготовки	"Мобильные и Интернет-технологии"
Цель освоения дисциплины	Получение студентами навыков самостоятельной разработки комбинированных алгоритмов; представление разработанного решения в виде блок-схемы согласно действующему стандарту; реализация алгоритма на языке программирования высокого уровня; формирование навыков самостоятельной разработки, отладки и тестирования программного кода.
Общая трудоемкость дисциплины	7 зачетных единиц, 252 часов
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	Раздел 1. Введение в теорию алгоритмов. Раздел 2. Обзор современных языков программирования, парадигм программирования. Типы данных. Машинное хранение данных. Раздел 3. Введение в язык программирования C++ Раздел 4. Работа с пользовательскими типами данных на языке программирования C++ Раздел 5. Работа с функциями на языке программирования C++ Раздел 6. Работа с файлами Раздел 7. Модули Раздел 8. Динамические структуры данных Раздел 9. Введение в языки программирования C# и Python

Аннотацию рабочей программы составил
ст. преподаватель каф. ФиПМ Шишкина М.В.



«30» августа 2021 г.