АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ <u>Шаблоны проектирования</u>

(наименование дисциплины)

| Направление подготовки | 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные |
|--------------------------------|--|
| (специальность) | технологии |
| Направленность | Мобильные и Интернет-технологии |
| (профиль) подготовки | |
| Цель освоения дисциплины | Цель освоения дисциплины: знакомство с идеологией, фундаментальными основами и методиками практического применения шаблонов проектирования при разработке объектно-ориентированных информационных систем, а также приобретение соответствующих практических навыков. |
| Общая трудоемкость дисциплины | 3 зачетных единицы, 108 часов |
| Форма промежуточной аттестации | экзамен |
| Краткое содержание | 1. Методика построения шаблонов проектирования. |
| дисциплины: | 2. Структурные шаблоны проектирования. |
| | 3. Порождающие шаблоны проектирования. |
| | 4. Шаблоны поведения. Другие шаблоны. |

Аннотацию рабочей программы составил

доц. каф. ФиПМ Лексин А.Ю.

(ФИО, должность, подпись)