

# АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

## Веб-программирование и основы веб-дизайна

02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

Семестр 2, 5

### 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью освоения дисциплины «Веб-программирование и основы веб-дизайна» является изучение основ работы глобальной информационной сети, а также теоретическое и практическое знакомство с современными технологиями разработки основных информационных составляющих этой сети – интернет-сайтов.

Основной задачей, решаемой для достижения цели освоения дисциплины, является получение студентами практических навыков работы в области интернет-технологий, основанных на знании теоретических основ этих технологий и понимании тенденций и перспектив их развития.

### 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Веб-программирование и основы веб-дизайна» относится к вариативной части блока Б1 ОПОП подготовки бакалавров по направлению «Фундаментальная информатика и информационные технологии».

По дисциплине предусмотрена частичная переаттестация в объёме 1 зачётной единицы, так как часть содержания курса студенты осваивают в ходе обучения на профильных специальностях среднего профессионального образования.

Дисциплина формирует знания и навыки, необходимые в практической деятельности квалифицированного специалиста. В рамках учебного процесса может быть использована при подготовке выпускной квалификационной работы.

### 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В результате изучения дисциплины студент должен частично овладеть следующими компетенциями:

- ОПК-2, способностью применять в профессиональной деятельности современные языки программирования и языки баз данных, методологии системной инженерии, системы автоматизации проектирования, электронные библиотеки и коллекции, сетевые технологии, библиотеки и пакеты программ, современные профессиональные стандарты информационных технологий;
- ОПК-3, способностью к разработке алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программирования, математических, информационных и имитационных моделей, созданию информационных ресурсов глобальных сетей, образовательного контента, прикладных баз данных, тестов и средств тестирования систем и средств на соответствие стандартам и исходным требованиям;
- ПК-5, способностью критически переосмысливать накопленный опыт, изменять при необходимости вид и характер своей профессиональной деятельности;
- ПК-6, способностью эффективно применять базовые математические знания и информационные технологии при решении проектно-технических и прикладных задач, связанных с развитием и использованием информационных технологий;
- ПК-8, способностью применять на практике международные и профессиональные стандарты информационных технологий, современные парадигмы и методологии, инструментальные и вычислительные средства.

### 4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

**Лекции:** 1) Основы работы с сетевыми протоколами. 2) Языки описания документов. 3) Программы, выполняемые на стороне клиента. Сценарии JavaScript. 4) Основы веб-дизайна. 5) Серверное программирование.

**Лабораторные работы:** 1) Язык описания документов HTML 2) Каскадные листы стилей CSS. Язык XML 3) JavaScript (стандартные и независимые объекты, проверка форм) 4) JavaScript (создание "динамических" средств навигации) 5) JavaScript (разработка кросс-платформенного кода) 6) Технология ASP.NET (гостевая книга с использованием потокового ввода-вывода) 7) Технология ASP.NET (гостевая книга с использованием ADO.NET) **Практические занятия:** 1) Язык описания документов HTML (HTML 4, HTML 5). 2) Каскадные листы стилей CSS, структура документа XML 3) Язык JavaScript 4) Регулярные выражения 5) Технологии ASP и ASP.NET

**5. ВИД АТТЕСТАЦИИ** – экзамен (семестр 5), переаттестация (зачет) (семестр 2)

**6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ** - 6

Составитель: доцент каф. ФиПМ Лексин А.Ю.

Заведующий кафедрой

ФиПМ

Аракелян С.М.

Председатель учебно-методической комиссии направления

Аракелян С.М.

Директор института  
Печать института

Н.Н. Давыдов

Дата: 07.04.15

