

# АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Современные языки программирования и платформа .NET

02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

Семестр 5

## 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью дисциплины является освоение студентами принципов функционирования платформы Microsoft .NET Framework, разработки и написания приложений с использованием данной платформы.

## 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Современные языки программирования и платформа .NET» относится к дисциплинам по выбору студента вариативной части блока Б1 ОПОП подготовки бакалавров по направлению «Фундаментальная информатика и информационные технологии». Дисциплина изучается в пятом семестре и требует освоения следующих курсов: Алгоритмы и анализ сложности; Объектно-ориентированное программирование; Языки и методы программирования; Базы данных; Архитектура компьютеров; Иностранный язык. Дисциплина формирует знания и навыки, необходимые в практической деятельности квалифицированного специалиста. В рамках учебного процесса может быть использована при подготовке выпускной квалификационной работы, а также при изучении следующих курсов: Распределённая обработка информации / Параллельное программирование.

## 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В результате изучения дисциплины студент должен частично овладеть следующими компетенциями: • ОПК-2, способностью применять в профессиональной деятельности современные языки программирования и языки баз данных, методологии системной инженерии, системы автоматизации проектирования, электронные библиотеки и коллекции, сетевые технологии, библиотеки и пакеты программ, современные профессиональные стандарты информационных технологий; • ОПК-3, способностью к разработке алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программирования, математических, информационных и имитационных моделей, созданию информационных ресурсов глобальных сетей, образовательного контента, прикладных баз данных, тестов и средств тестирования систем и средств на соответствие стандартам и исходным требованиям; • ПК-3, способностью использовать современные инструментальные и вычислительные средства; • ПК-5, способностью критически переосмысливать накопленный опыт, изменять при необходимости вид и характер своей профессиональной деятельности.

## 4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

**Лекции:** 1. Введение. Обзор платформы Microsoft .NET Framework; 2. Язык C#; 3. Язык UML. Документирование процесса разработки; 4. Верификация и тестирование программного кода; 5. Обзор рынка языков программирования.

## 5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – экзамен

## 6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 5

Составитель: доцент каф. ФиПМ Лексин А.Ю.

Заведующий кафедрой \_\_\_\_\_

ФиПМ

Аракелян С.М.

Председатель учебно-методической  
комиссии направления \_\_\_\_\_

Аракелян С.М.

Директор института \_\_\_\_\_  
Печать института \_\_\_\_\_

Н.Н. Давыдов

Дата: 07.04.15

