

## АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

### «СОЦИАЛЬНЫЕ И ЭТИЧЕСКИЕ ВОПРОСЫ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ»

#### 02.03.02 " Фундаментальная информатика и информационные технологии "

Семестр 2

#### 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель дисциплины "Социальные и этические вопросы информационных технологий" - ознакомление студентов с историей развития информационных технологий, социальными аспектами построения информационного общества, профессиональной ответственностью и морально-этическими нормами поведения, вопросами интеллектуальной собственности и патентования, вопросами личной безопасности и свободы самовыражения в киберпространстве; влиянием информационных технологий на интернациональность культуры.

#### 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

"Социальные и этические вопросы информационных технологий" – это дисциплина общепрофессионального цикла основной образовательной программы подготовки бакалавров по направлению подготовки "Фундаментальная информатика и информационные технологии", входит в вариативную часть цикла дисциплин.

#### 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

- способность работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия (ОК-6);

- способностью критически переосмысливать накопленный опыт, изменять при необходимости вид и характер своей профессиональной деятельности (ПК-5).

#### 4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

История информационных технологий. Влияние ИТ на социальные процессы. Анализ этических проблем и норм. Профессиональная ответственность и профессиональная этика. Риски и ответственность компьютерных систем. Интеллектуальная собственность. Частная жизнь и гражданские свободы.

#### 5. ВИД АТТЕСТАЦИИ - зачет

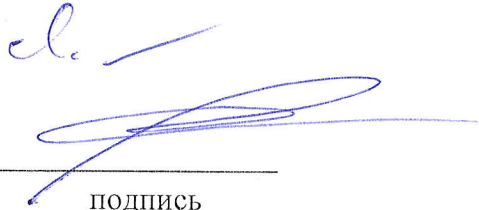
#### 6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ – 3/108 ед./час.

Составитель: доцент кафедры ФиПМ Хмельницкая Е.В.

Заведующий кафедрой ФиПМ

Аракелян С.М.

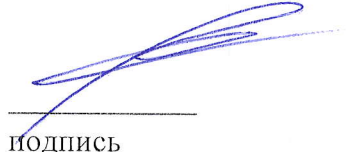
ФИО,

  
подпись

Председатель учебно-методической  
комиссии направления 02.03.02

Аракелян С.М.

ФИО

  
подпись

Дата: 19.09.2016г

Печать института

