

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Информационные технологии в физкультуре и спорте

Направление подготовки: 49.03.01 Физическая культура

Уровень высшего образования: бакалавриат

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целями освоения дисциплины «Информационные технологии в физкультуре и спорте» является формирование понятий о тенденциях информатизации физической культуры и спорта в РФ, видах информационных технологий обучения; приобретение знаний в области выбора и применения инструментальных средств ИТ обучения; получение навыков использования информационных технологий в сфере физкультуры и спорта, в том числе и в информационно-коммуникационной сети «Интернет».

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО

Дисциплина «Информационные технологии в физкультуре и спорте» является обязательной дисциплиной вариативной части программы.

Дисциплина основывается на предшествующих дисциплинах экономика, информатика.

Знания, умения и навыки, приобретенные в результате освоения дисциплины «Информационные технологии в физкультуре и спорте», способствуют изучению дисциплин «Организация и управление в избранном виде спорта», «Менеджмент физической культуры и спорта», «Спортивный маркетинг» и др.

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В результате освоения дисциплины, обучающиеся должны обладать следующими общепрофессиональными компетенциями:

- способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности (ОПК-13).

В результате освоения дисциплины обучающийся должен демонстрировать следующие результаты образования:

1) Знать: методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования;

2) Уметь: представлять результаты научной и практической деятельности в формах отчетов, рефератов, публикаций и публичных обсуждений (ОПК-13);

3) Владеть: способность к самоорганизации и самообразованию; основными методами, способами и средствами получения, хранения, переработки информации, навыками работы с компьютером как средством управления информацией, в том числе в информационно-коммуникационной сети «Интернет» (ОПК-13).

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Стратегия развития отрасли информационных технологий (ИТ) в РФ. Основные процессы, обеспечивающие работу ИС. Классификация ИТ. Основные методы исследования ИТ в физкультуре и спорте. Типовые процедуры базовых ИТ в физкультуре и спорте. Специфика ИТ обучения. Инструментальные средства ИТ обучения. Аспекты информатизации физкультуры и спорта. Элементы создания Connected Learning Community. Тенденции развития информатизации физкультуры и спорта в РФ.

Составитель _____ Левковский Д.И.

Зав. кафедрой ИСПИ _____ Жигалов И.Е.

Председатель учебно-методической комиссии направления 49.03.01
«Физическая культура» _____ Батоциренова Т.Е.

Директор ИИТР _____ Галкин А.А.

