

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
ЭЛЕКТИВНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ ПО ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЕ И СПОРТУ

направление подготовки (специальность)	45.03.02 Лингвистика
Направленность (профиль) подготовки	Лингвистика
Цель освоения дисциплины	формирование физической культуры личности и способности направленного использования разнообразных средств физической культуры, спорта и туризма для сохранения и укрепления здоровья, психофизической подготовки и самоподготовки к будущей жизни и профессиональной деятельности
Общая трудоемкость дисциплины	328 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	<p>2 семестр</p> <p>Раздел 1. Лыжная подготовка Тема 1. Обучение технике передвижения на лыжах</p> <p>Раздел 2. Общая физическая подготовка Тема 1. Общая физическая подготовка. Техника безопасности на занятиях по ОФП</p> <p>Раздел 3. Легкая атлетика: Тема 1. Совершенствование техники бега на короткие и средние дистанции Тема 2. Развитие общей выносливости Тема 3. Развитие скоростной выносливости.</p> <p>3 семестр</p> <p>Раздел 1. Легкая атлетика: Тема 1. Развитие общей выносливости. Тема 2. Развитие скоростной выносливости. Тема 3. Развитие скоростно-силовой выносливости.</p> <p>Раздел 2. Баскетбол: Тема 1. Технические приемы баскетбола.</p> <p>4 семестр</p> <p>Раздел 2. Футбол Тема 1. Технические приемы футбола.</p> <p>Раздел 2. Легкая атлетика: Тема 1. Совершенствование техники бега на короткие и средние дистанции. Тема 2. Развитие общей выносливости</p> <p>5 семестр</p> <p>Раздел 1. Легкая атлетика: Тема 1. Легкая атлетика Совершенствование техники бега по прямой дистанции. Совершенствование технике прыжков в длину с места.</p>

	Раздел 2. Волейбол: Тема 1. Технические приемы волейбола.
	6 семестр
	Раздел 1. Общая физическая подготовка: Тема 1. Общая физическая подготовка.
	Раздел 2. Легкая атлетика: Тема 1. Совершенствование общей выносливости и скоростных качеств.

Аннотацию рабочей программы составили _____

Ю.А. Миронова
В.А. Суслова

_____ доцент Ю.А. Миронова

_____ доцент В.А. Суслова

22.04.2022