Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Владимирский государственный университет имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых» (ВлГУ)

Педагогический институт

жили пректор института

М.В. Артамонова

2021 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ МЕТОДИКА РЕШЕНИЯ ОЛИМПИАДНЫХ ЗАДАЧ ПО ИНФОРМАТИКЕ

направление подготовки / специальность 44.03.05 –Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки)

> направленность (профиль) подготовки Математика. Информатика

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью освоения дисциплины «Методика решения олимпиадных задач по информатике» является развитие методологической и алгоритмической культуры бакалавра. Достижению данной цели способствует решение следующих задач профессиональной деятельности:

- закрепление и систематизация знаний, умений и навыков в области информатики и компьютерной математики;
- закрепление и углубление знаний, умений и навыков в области программирования;
- формирование навыков применения знаний к решению олимпиадных задач по программированию;
- освоение методики подготовки учащихся к олимпиадам по информатике.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина информационные технологии в образовании относится к обязательной части учебного плана.

3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения ОПОП (компетенциями и индикаторами достижения компетенций)

<u> </u>	рения ОПОП (компетенциями)		
Формируемые	Планируемые результаты обучени	Наименование	
компетенции	индикатором дости:		оценочного
(код, содержание	Индикатор достижения	Результаты обучения по	средства
компетенции)	компетенции	дисциплине	
	(код, содержание индикатора)		
ПК-1	ПК.1.1. Демонстрирует знания	Знает:	Тестовые
Способен успешно	особенностей педагогического	• особенности педагогического	вопросы
взаимодействовать	общения и профессиональной	общения и профессиональной	Практико-
в различных	рефлексии	рефлексии.	ориентированное
ситуациях	ПК.1.2. Применяет успешные	Умеет:	задание
педагогического	технологии взаимодействия в	• выбирать и использовать	
общения	профессиональном коллективе и	методы педагогического общения.	
	решения педагогических	Владеет:	
	конфликтов	• технологиями успешного	
	ПК.1.3. Целесообразно выбирает	взаимодействия с обучающимися.	
	и использует методы		
	педагогического общения с		
	обучающимися и их родителями		
ПК-3	ПК.3.1. Разрабатывает и	Знать:	Практико-
Способен	реализует основные и	- содержание программно-	ориентированное
реализовывать	дополнительные	методических документов,	задание
образовательные	образовательные программы по	альтернативных учебников и	
программы	своей дисциплине с учетом	учебных пособий по	
различных уровней	современных методов и	информатике для	
в соответствии с	технологий	общеобразовательных	
современным	ПК.3.2. Применяет современные	учреждений,	
методиками и	информационные технологии в	Уметь:	
технологиями, в	урочной и внеурочной	- анализировать и использовать	
том числе	деятельности сопровождения	их в различных видах	
информационными,	образовательного процесса.	планирования учебно-	
для обеспечения	ПК.3.3. Применяет современные	воспитательного процесса на	
качества учебно-	методики в организации	определённый промежуток	
воспитательного	воспитательного процесса.	времени;	
процесса	•	- осознанно использовать	
1 '		психолого-педагогические	
		знания и умения, знания и	
		умения по информатике в	
		решении конкретных	
		методических проблем	
		1	
L			

	T		
ПК-4 Способен формировать	ПК.4.1. Формирует личностные, предметные и метапредметные результаты обучения по своему	Владеть - основными методическими и дидактическими формами и методами изучения предмета «Информатика и ИКТ» в условиях школьного компьютерного класса, с использованием информационных и коммуникационных технологий, интерактивными методами и интерактивными техническими и программными средствами для повышения эффективности обучения. Знать - методики изучения информационно-	Практико- ориентированное задание
развивающуюся образовательную среду для достижения личностных, предметных и метапредметных результатов обучения средствами преподаваемых учебных предметов	учебному предмету. ПК.4.2. Применяет современные методы формирования развивающей образовательной среды. ПК.4.3.Создает педагогические условия для формирования развивающей образовательной среды.	коммуникационных технологий Уметь: - самостоятельно анализировать свою деятельность, деятельность других студентов и учащихся в реальном педагогическом процессе; Владеть - навыками общения с другими пользователями с использованием информационнокоммуникационных технологий.	
ПК-6 Способен проектировать содержание образовательных программ и их элементов	ПК.6.1. Способен формировать и реализовывать программы развития универсальных учебных действий. ПК.6.2. Демонстрирует знание образовательных программ по своей дисциплине. ПК.6.3. Способен проектировать образовательные программы различных уровней и элементы образовательных программ в своей предметной области.	Знать: - образовательные программы по своей дисциплине Уметь: - анализировать и формировать образовательные программы; Владеть: - способностью проектирования образовательных программ различных уровней и элементов образовательных программ в своей предметной области	Практико- ориентированное задание
ПК-7 Способен проектировать индивидуальные образовательные маршруты обучающихся по преподаваемым учебным предметам	ПК.7.1. Совместно с обучающимися определяет индивидуальный образовательный маршрут ПК.7.2. Определяет содержание и требования к результатам индивидуальной образовательной траектории. ПК.7.3. Владеет методами проектирования индивидуальных образовательных маршрутов в своей предметной области с учетом образовательных потребностей учащихся.	Знать: - функциональное назначение, принципы и особенности организации кабинета информатики, оборудованного локальной сетью учебных персональных компьютеров, соединенной Интернет-сетью; Уметь: - грамотно использовать имеющееся в распоряжении учителя оборудование, в том числе программные и технические средства обучения, в учебном процессе и самостоятельно разрабатывать учебно-методические материалы.	Практико- ориентированное задание

·	T	T	
		Владеть	
		- приемами цифровой поддержки	
		учителем реализации всех	
		элементов предметно-	
		педагогического компонента	
		предмета в работе учащихся	
ОПК-2 Способен	ОПК.2.1. Осуществляет	Знает:	Практико-
участвовать в	разработку программ отдельных	- закономерности	ориентированные
разработке	учебных предметов, в том числе	образовательного процесса,	задания
основных и	программ дополнительного	основные образовательные	
дополнительных	образования (согласно	программы для учащихся разных	
образовательных	освоенному профилю (профилям)	возрастов.	
программ,	подготовки). ОПК.2.2.	Умеет:	
разрабатывать	Демонстрирует умение	- применять в образовательном	
отдельные их	разрабатывать программу	процессе знание способов	
компоненты (в том	развития универсальных учебных	организации различных видов	
числе с	действий средствами	обучающей деятельности с	
использованием	преподаваемой(-ых) учебных	целью формирования у учащихся	
информационноком	дисциплин, в том числе с	универсальных учебных	
муникационных	использованием ИКТ. ОПК.2.3.	действий.	
технологий)	Демонстрируем умение	Владеть:	
	разрабатывать планируемые	- современными технологиями	
	результаты обучения и системы	педагогической деятельности и	
	их оценивания, в том числе с	навыками оптимального	
	использованием ИКТ (согласно	взаимодействия с субъектами	
	освоенному профилю (профилям)	педагогического процесса.	
	подготовки).	_	

4. ОБЪЕМ И СТРУКТУРА ДИСЦИПЛИНЫ

Трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетных единиц, 72 часа.

Тематический план форма обучения – очная

№ п/п	Наименование тем и/или разделов/тем дисциплины	Семестр	Неделя семестра	о с п	буча едаг	ющи	ским	Самостоятельная работа	Формы текущего контроля успеваемости, форма промежуточной аттестации (по семестрам)
1	Введение. Технология решения олимпиадных задач	10	1-2	1		2	2	6	
2	Теория чисел. Длинная арифметика	10	3-4	1		4	1	8	Рейтинг- контроль № 1
3	Алгоритмы решения задач комбинаторики	10	5-6	2		4	1	8	
4	Алгоритмы на строках	10	7-8	2		4	2	8	PK № 2

5	Алгоритмы на графах	10	9-10	2		4		4	
6	Динамическое	10	11-12			4	2	6	Рейтинг-
	программирование								контроль № 3
Bcei	Всего за 10 семестр:			8		24		40	Зачет с оценкой
Наличие в дисциплине КП/КР					-				
Ито	Итого по дисциплине			8		24		40	Зачет с оценкой

Содержание лекционных занятий по дисциплине

- **Тема 1. Введение.** Практические рекомендации. Тестирование программы решения задачи. Алгоритмы. Оценка сложности алгоритмов. Технология решения олимпиадных задач
- **Тема 2. Теория чисел. Длинная арифметика.** НОК. НОД: алгоритм Евклида. Числа Армстронга, Смита. Разложение на простые сомножители. Совершенные числа.
- **Тема 3. Алгоритмы решения задач комбинаторики.** Классические задачи комбинаторики. Генерация комбинаторных объектов. Перестановки. Размещения. Сочетания.
- **Тема 4. Алгоритмы на строках.** Префикс-функция. Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта. Префикс-функция. Определение. Тривиальный алгоритм. Эффективный алгоритм.
- **Тема 5. Алгоритмы на графах.** Представление графа в памяти компьютера. Поиск в графе. Поиск в глубину. Поиск в ширину. Деревья. Основные понятия. Стягивающие деревья. Порождение всех каркасов графа. Каркас минимального веса. Метод Дж. Краскала. Каркас минимального веса. Метод Прима. Связность. Достижимость. Определение связности. Двусвязность.
- **Тема 6.** Динамическое программирование. Идея динамического программирования. Классические задачи динамического программирования. Задача поиска наибольшей увеличивающейся подпоследовательности: дана последовательность, требуется найти самую длинную возрастающую подпоследовательность. Задача о редакционном расстоянии (расстояние Левенштейна): даны две строки, требуется найти минимальное количество стираний, замен и добавлений символов, преобразующих одну строку в другую. Задача о вычислении чисел Фибоначчи.

Содержание лабораторных занятий по дисциплине

Лабораторная работа № 1. Решения олимпиадных задач по информатике.

Лабораторная работа № 2. Задачи целочисленной арифметики. Особенности хранения длинных чисел. Арифметические операции с длинными числами. Алгоритмы умножения. Умножение Карацубы.

Лабораторная работа № 3. Разбиение числа на слагаемые. Последовательности из нулей и единиц длины N без двух единиц подряд. Подмножества. Скобочные последовательности.

Лабораторная работа № 4. Поиск подстроки в строке. Подсчёт числа вхождений каждого префикса. Количество различных подстрок в строке. Сжатие строки.

Лабораторная работа № 5. Циклы. Эйлеровы циклы. Гамильтоновы циклы. Фундаментальное множество циклов. Кратчайшие пути. Алгоритм Дейкстры. Пути в бесконтурном графе. Кратчайшие пути между всеми парами вершин. Алгоритм Флойда. Раскраски. Правильные раскраски. Поиск минимальной раскраски вершин графа. Использование задачи о наименьшем покрытии при раскраске вершин графа. Алгоритм Эйлера. Алгоритм Кристофидеса.

Лабораторная работа № 6. Задача о порядке перемножения матриц. Задача о выборе траектории. Задача последовательного принятия решения. Задача об использовании рабочей силы. Задача управления запасами. Задача о ранце: из неограниченного множества предметов со свойствами «стоимость» и «вес» требуется отобрать некое число предметов таким образом, чтобы получить максимальную суммарную стоимость при ограниченном суммарном весе. Алгоритм Флойда — Уоршелла. Алгоритм Беллмана — Форда. Максимальное независимое множество вершин в дереве: дано дерево, найти максимальное множество вершин, никакие две из которых не связаны ребром.

5. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ИТОГАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ И УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ СТУДЕНТОВ

5.1. Текущий контроль успеваемости

Рейтинг-контроль №1

Решить задачу

На день рождения Пете подарили набор карточек с буквами. Теперь Петя с большим интересом составляет из них разные слова. И вот, однажды, составив очередное слово, Петя заинтересоваля вопросом: "А сколько различных слов можно составить из тех же карточек, что и данное?". Помогите ему ответить на этот вопрос.

Формат входных данных

Во входном файле задано слово, составленное Петей - строка из маленьких латинских букв не длиннее 15 символов.

Формат выходных данных

В выходной файл выведите одно целое число - ответ на поставленную задачу.

Максимальное время работы для одного теста 1 с.

Пример

Входные данные	Выходные данные
solo	12

Продемонстрировать методику построения решения задачи со школьниками.

Рейтинг-контроль №2

Составить алгоритм решения задачи.

В прямоугольной таблице NxM (в каждой клетке которой записано некоторое число) в начале игрок находится в левой верхней клетке. За один ход ему разрешается перемещаться в соседнюю клетку либо вправо, либо вниз (влево и вверх перемещаться запрещено). При проходе через клетку с игрока берут столько у.е., какое число записано в этой клетке (деньги берут также за первую и последнюю клетки его пути).

Требуется найти минимальную сумму у.е., заплатив которую игрок может попасть в правый нижний угол.

Формат входных данных Во входном файле задано два числа N и M - размеры таблицы (1 <= N <= 20, 1 <= M <= 20). Затем идет N строк по M чисел в каждой - размеры штрафов в у.е. за прохождение через соответствующие клетки (числа от 0 до 100).

Формат выходных данныхВ выходной файл запишите минимальную сумму, потратив которую можно попасть в правый нижний угол.

Максимальное время работы для одного теста 3 с.

Пример

Входные данные	Выходные данные
3 4 1 1 1 1 5 2 2 100 9 4 2 1	8

Продемонстрировать методику построения решения задачи со школьниками.

Рейтинг-контроль №3

Решить задачу

«Штраф за левые повороты» [1]. В городе X водителям запрещено выполнять левые повороты. За каждый такой поворот водитель должен уплатить штраф в размере M рублей. Для слежки за водителями в городе установлена компьютерная система, фиксирующая координаты автомобиля в начале движения, в конце движения и во время поворота.

Формат входных данных. N – количество зафиксированных координат автомобиля, (xi, yi) – координаты автомобиля в процессе движения, i=1,2,...,N, где (x1, y1) – точка начала движения, (xN, yN) – последняя точка маршрута автомобиля.

Формат выходных данных. Сумма штрафа водителя.

Максимальное время работы для одного теста 3 с.

Продемонстрировать методику построения решения задачи со школьниками.

5.2. Промежуточная аттестация по итогам освоения дисциплины

Зачет с оценкой

- 1. Длинная арифметика. НОК. НОД: алгоритм Евклида.
- 2. Длинная арифметика. Числа Армстронга, Смита.
- 3. Разложение на простые сомножители. Совершенные числа.
- 4. Задачи целочисленной арифметики Особенности хранения длинных чисел.
- 5. Арифметические операции с длинными числами.
- 6. Алгоритмы умножения. Умножение Карацубы.
- 7. Алгоритмы решения задач комбинаторики. Классическиезадачикомбинаторики.
- 8. Перестановки. Размещения. Сочетания.
- 9. Разбиениечисланаслагаемые.
- 10. Алгоритмы на строках. Префикс-функция.
- 11. Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта.
- 12. Поиск подстроки в строке.
- 13. Алгоритмынаграфах. Представлениеграфавпамятикомпьютера.
- 14. Поисквграфе. Поисквглубину.
- 15. Поисквширину.
- 16. Деревья. Основныепонятия. Стягивающиедеревья.
- 17. Порождениевсехкаркасовграфа. Каркасминимальноговеса.
- 18. МетодДж. Краскала.
- 19. МетодПрима. Связность. Достижимость. Определениесвязности. Двусвязность.
- 20. Циклы. Эйлеровыциклы. Гамильтоновыциклы.
- 21. Кратчайшиепути. АлгоритмДейкстры. Путивбесконтурномграфе. Кратчайшиепутимеждувсемипарамивершин. АлгоритмФлойда.
- 22. Раскраски. Правильные раскраски. Поискминимальной раскраски вершинграфа. Использование задачиона именьшем покрыти и прираскраске вершинграфа. Алгоритм Эйлера. Алгоритм Кристофидеса.
- 23. Динамическое программирование. Идея динамического программирования. Классические задачи динамического программирования.
- 24. Задача поиска наибольшей увеличивающейся подпоследовательности: дана последовательность, требуется найти самую длинную возрастающую подпоследовательность.
- 25. Задача о редакционном расстоянии (расстояние Левенштейна): даны две строки, требуется найти минимальное количество стираний, замен и добавлений символов, преобразующих одну строку в другую.
- 26. Алгоритм Флойда Уоршелла.
- 27. Алгоритм Беллмана Форда.
- 28. Алгоритмы теории игр. Введение. Матричные игры.
- 29. Смешанные стратегии. Применение.
- 30. Алгоритмывычислительнойгеометрии. Базовыепроцедуры.
- 31. Выпуклаяоболочка. Рекурсивные алгоритмы.

5.3. Самостоятельная работа обучающегося.

Задания для самостоятельной работы студентов

Подобрать по материалам прошедших олимпиад задания по предложенным темам, решить выбранное задание, продумать методику решения данного задания в школе (методические приемы, проблемные ситуации, реализация наглядности):

- 1. Матрицы и действия над ними.
- 2. Простые числа.
- 3. Наибольший общий делитель.
- 4. Перестановки, размещения и сочетания.
- 5. Типы графов. Операции над графами.
- 6. Простейшие игры.
- 7. Ориентированные и неориентированные графы.
- 8. Перебор с возвратом.
- 9. Классические комбинаторные алгоритмы.
- 10. Алгоритмы последовательного и бинарного поиска.
- 11. Алгоритм вычисления номера слова в лексикографически упорядоченном множестве перестановок его символов.
- 12. Алгоритмы на строках.
- 13. Поиск подстроки в строке. Наивный метод.
- 14. Алгоритмы на графах.
- 15. Вычисление длин кратчайших путей в дереве.
- 16. Обход графа в ширину и в глубину.
- 17. Алгоритмы поиска кратчайшего пути во взвешенных графах.
- 18. Динамическое программирование.
- 19. Общая схема решения задач динамического программирования.
- 20. Алгоритмы теории игр.
- 21. Представление точек, прямых и отрезков на плоскости.
- 22. Нахождение расстояний между объектами на плоскости.
- 23. Алгоритмы определения пересечения отрезков на плоскости.
- 24. Окружности на плоскости, пересечение их с другими геометрическими объектами.
- 25. Эффективный алгоритм нахождения пары ближайших точек на плоскости.

Фонд оценочных материалов (Φ OM) для проведения аттестации уровня сформированности компетенций обучающихся по дисциплине оформляется отдельным документом.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

6.1. Книгообеспеченность

0.1. Kiini ooocene lennoetb			
Наименование литературы: автор, название, вид издания,		КНИГООБЕСПЕЧЕННОСТЬ	
издательство	издания	Наличие в электронном каталоге ЭБС	
Основная лите	ратура		
1. Окулов, С.М. Дискретная математика. Теория и практика	2015	http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN978	
решения задач по информатике [Электронный ресурс]:		5996325412.html	
учебное пособие / Окулов С.М 3-е изд. (эл.) М. : БИНОМ,			
2. Окулов, С.М. Программированиев алгоритмах	2014	http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN978	
[Электронный ресурс] / С.М. Окулов 5-е изд. (эл.) М.:		5996323111.html	
БИНОМ.			
3. Окулов, С.М. Динамическое программирование	2015	http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN978	
[Электронный ресурс] / С.М. Окулов, О.А. Пестов 2-е изд.		5996325726.html	
(эл.) М. : МОНИЗ : М			
Дополнительная л	итература		
1. Кирюхин, В.М. Методика проведения и подготовки к	2012	http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN978	
участию в олимпиадах по информатике [Электронный		5996310241.html	
ресурс] / В.М. Кирюхин М.: БИНОМ			

2. Окулов, С.М. Задачи по программированию [Электронный	2011	http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN978
ресурс] / С.М. Окулов [и др.]; под ред. С.М. Окулова 2-е		5996323722.html
изд., испр. (эл.) М.: БИНОМ		
3. Окулов, С.М. Алгоритмы обработки строк [Электронный	2010	http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN978
ресурс] / Окулов С.М М. : БИНОМ		5996309238.html
4. Волчёнков, С.Г. Ярославские олимпиады по информатике.	2012	http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN978
Сборник задач с решениями [Электронный ресурс] /		5996322299.html
С.Г. ВолчёнковП.А. Корнилов, Ю.А. Белов и др М.:		
БИНОМ		

6.2. Периодические издания

- 1. ЖУРНАЛ «ИНФОРМАТИКА И ОБРАЗОВАНИЕ»: <u>HTTP://INFOJOURNAL.RU/</u>
- 2. ЖУРНАЛ «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»: <u>HTTP://NOVTEX.RU/IT/</u>
- 3. ЖУРНАЛ «ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЩЕСТВО»: HTTP://www.infosoc.iis.ru/index.html

6.3. Интернет-ресурсы

- 1. ПОРТАЛ: КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ, HTTP://RU.WIKIPEDIA.ORG/WIKI.
- 2. ΠΟΡΤΑΠ ΦΓΟC BO: http://fgosvo.ru/
- 3. РОССИЙСКОЕ ОБРАЗОВАНИЕ. ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ПОРТАЛ: <u>HTTP://www.edu.ru/</u>
- 4. САЙТ ПОЛЯКОВА К.Ю.: <u>HTTPS://kpolyakov.spb.ru</u>

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Для реализации данной дисциплины имеются специальные помещения для проведения лабораторных работ, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, а также помещения для самостоятельной работы.

Вид учебных занятий по дисциплине	Наименование специальных помещений и помещений для самостоятельной	Оснащенность специальных помещений и помещений для самостоятельной работы	Перечень лицензионного программного обеспечения. Реквизиты подтверждающего документа
	работы		
1	2	3	4
Лабораторные работы	Лаборатории информатики и информационных технологий в образовании, компьютерные классы.	Компьютерный класс на основе ЭВМ ПК IntelCore с доступом в сеть Интернет, маркерная и интерактивная доски, переносной ноутбук, наушники, колонки. Мультимедийный комплекс в составе: Ноутбук с выходом в сеть Интернет, мультимедиа проектор, экран белый матовый, доска маркерная, доска меловая.	Лицензии на Microsoft Windows/Office: Microsoft Open License 61248656/62857078/63848368/6419 6124 Visual Studio professional: MSDN подписка, Mathcad 14.0 M011: PKG-7518-FN Лицензия наантивирусное ПО: Kaspersky Endpoint Security Standart 1356-161220-101943-827-71

_ 1
Рабочую программу составил <i>доцеим кар. ЭНО и И.М. И.А. Торгдеева</i> Горуге (ФИО, должность, подпись)
Рецензент
(представитель работодателя) МАОУ «СОШ №25 г. Владимира»
заместитель директора Шавлинская Т.Ю. <i>Иссе</i>
(подпись)
Программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры ФМОиИТ
Протокол № <u>11 от 30.08. 2021</u> года 10 вС
Заведующий кафедрой Ю.Ю. Евсеева
Рабочая программа рассмотрена и одобрена
на заседании учебно-методической комиссии направления 44.03.05 – Педагогическое
образование (с двумя профилями подготовки)
- ()//
Протокол № от <u>31.01. ака 1</u> года Председатель комиссии от <u>31.01. ака 1</u> года ————————————————————————————————————
(ФИО, должность, подпись)
ЛИСТ ПЕРЕУТВЕРЖДЕНИЯ
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
Рабочая программа одобрена на 20/ 20 учебный года
Протокол заседания кафедры № от года
протокол заседания кафедры ле от года
Заведующий кафедрой
Рабочая программа одобрена на 20/ 20 учебный года
Протокол заседания кафедры № от года
Заведующий кафедрой
Рабочая программа одобрена на 20 / 20 учебный года
Протокол заседания кафедры № от года
Заведующий кафедрой