

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

### «СВОБОДНОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ»

#### 44.03.05 «Педагогическое образование»

#### 10 семестр

### 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью освоения дисциплины «Свободное программное обеспечение» является формирование у студентов профессиональных компетенции, необходимых для использования свободного программного обеспечения в разных отраслях науки и образования, вопросах и задачах прикладного характера.

### 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Свободное программное обеспечение» относится к вариативной части учебного плана по направлению 44.03.05 «Педагогическое образование».

Пререквизиты дисциплины: «Современные информационные технологии», «Информационные технологии в образовании», «Программирование», «Информационные системы».

### 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения ОПОП

Код формируемых компетенций	Уровень освоения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине характеризующие этапы формирования компетенций (показатели освоения компетенции)
1	2	3
ОК-6	Частичное	<i>Знать:</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• назначение и возможности открытого ПО</li><li>• юридические аспекты работы со свободным ПО.</li></ul> <i>Уметь:</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• проектировать учебное занятие, учебно-воспитательное мероприятие и другие формы учебной деятельности с использованием свободного ПО.</li><li>• подбирать свободное ПО для реализации процесса обучения.</li></ul> <i>Владеть:</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• культурой мышления, предполагающей поиск эффективных решений задач.</li></ul>
ПК-1	Частичное	<i>Знать:</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• основные открытые пакеты и платформы;</li><li>• альтернативные проприетарному ПО аналоги свободного ПО;</li><li>• основы устройства и работы в системе Linux.</li></ul> <i>Уметь:</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• использовать современное открытое прикладное ПО для оптимизации профессиональных и педагогических задач.</li><li>• конфигурировать свободное ПО.</li></ul> <i>Владеть:</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• профессиональным языком и понятийным аппаратом в части свободного ПО.</li><li>• приемами работы открытыми с настольными офисными системами.</li></ul>
ПК-11	Частичное	<i>Знать:</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• возможности открытого ПО в сфере науки и образования.</li></ul> <i>Уметь:</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• работать с открытыми системами компьютерной алгебры (на примере GNU Octave);</li><li>• верстать документы в настольной издательской системе (на примере LaTeX).</li></ul> <i>Владеть:</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• приемами работы с открытым инструментальным ПО.</li></ul>

#### 4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Понятие свободного программного обеспечения. Юридические аспекты его использования.

Авторские права на программное обеспечение. Классификация программного обеспечения. Проприетарное и свободное программное обеспечение. Виды лицензий на ПО. Проблема выбора между платным и бесплатным ПО. Преимущества бесплатного СПО. Современное состояние в области СПО. СПО для сферы образования в России.

Основы работы с ОС Linux. История операционной системы Linux. Разновидности Linux. Сравнение Windows и Linux. Графические оболочки Linux. Работа в KDE. Системное и сервисное программное обеспечение в Linux.

СПО общего назначения. Пакет OpenOffice. Программное обеспечение для создания и редактирования текстов (OpenOffice.org Writer). Программное обеспечение для создания и редактирования электронных таблиц (OpenOffice.org Calc). Программное обеспечение для создания и редактирования мультимедийных презентаций (OpenOffice.org Impress).


Инструментальное СПО. WEB-разработка с использованием Notepad++ и Vim. Разработка приложений в среде Dev-C++ и CodeBlocks. Редактор Visual Studio Code.

СПО для решения прикладных задач. Программное обеспечение для обработки и редактирования графических цифровых изображений (GIMP). Программное обеспечение для обработки и редактирования растровой и векторной графики (Inkscape).

#### 5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – 10 семестр зачет

#### 6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 1

Составил ст. пр. кафедры МОиИТ

  
\_\_\_\_\_ Д.А.Якубович

Заведующий кафедрой МОиИТ

  
\_\_\_\_\_ Ю.Ю.Евсеева

Председатель  
учебно-методической комиссии направления

  
\_\_\_\_\_ М.В. Артамонова

Директор института

  
\_\_\_\_\_ М.В. Артамонова

Дата: 26.08.2025

Печать института

