Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Владимирский государственный университет имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых » (ВлГУ)

### А.В. ГОНЧАРОВ

# Методические указания по созданию тестов в программной среде CourseLab

Учебное электронное издание

Владимир 2014

УДК 004

#### Рецензент

Кандидат физико-математических наук, доцент кафедры информатики и вычислительной техники Владимирского государственного университета имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столе-

товых р Шана

А.В. Шутов

Методические указания по созданию тестов в программной среде CourseLab: электронное издание/ Владим. гос. ун-т имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых ; сост.: А.В. Гончаров. – Владимир : Изд-во ВлГУ, 2014. – 22 с.

В пособии кратко и доступно изложены основные этапы создания и публикации электронных тестов, создаваемых в CourseLab. Предназначено для проведения лабораторных занятий со студентов первого, второго и третьего курсов всех форм обучения и специальностей педагогического образования, изучающих информационные технологии в образовании.

Рекомендовано для формирования профессиональных компетенций в соответствии с ФГОС 3-го поколения.

Ил. 33. Библиогр.: 3 назв.

УДК 004

© ФГБОУ ВПО «Владимирский государственный университет», 2014

#### Введение

CourseLab – это мощная и одновременно простая в использовании программа для создания интерактивных электронных курсов, предназначенных для использования в системах дистанционного обучения, на компакт-диске или любом другом носителе.

Учебные материалы и тесты, созданные в среде CourseLab, соответствуют международному стандарту SCORM 2004 (стандарт, разработанный для систем дистанционного (электронного) обучения).

В данной программе имеется встроенный механизм построения тестов, который включает шесть типов вопросов:

- вопросы с единственным выбором,
- вопросы с множественным выбором,
- вопросы на упорядочивание вариантов (ранжирование),
- вопросы на числовой ввод,
- вопросы на текстовый ввод,
- вопросы на парное соответствие.

В пособии рассматриваются основные этапы создания теста, на примере составления вопросов с единственным выбором. На основе этого примера легко составить тест с использованием других типов вопросов.

Перед созданием теста программа создаёт модуль нового учебного курса. Это электронная оболочка, которую автор заполняет учебным материалом.

В нашем случае модуль будет состоять из четырёх слайдов: слайдзаставка (титульный лист); мастер-слайд (шаблон см. с. 8); слайд на котором будет создаваться тест; и слайд, на котором будет автоматически представлены результаты тестирования (набранное число баллов по сто балльной шкале).

CourseLab содержит мастер «Публикация курса», который позволяет публиковать «Тест» для дальнейшего использования вне редактора CourseLab – на компакт-диске или в системе дистанционного обучения.

#### Задание 1. Создание нового учебного курса

Запустите редактор CourseLab. Сразу же после запуска редактора откроется окно «Приступая к работе». Выберите ссылку «Создать новый курс» (если редактор уже запущен, создать новый курс можно с помощью команды меню Файл – Создать – Курс или пиктограммы «Создать курс») (рис. 1).Рис.1

Откроется мастер «Новый курс».

*	🔀 My Course 1 - Websoft CourseLab - [Введение *]										
	<u>Ф</u> ай	іл <u>П</u> равка	<u>В</u> ид	Вст <u>а</u> вка	Фор <u>м</u> ат	С <u>е</u> рвис	Моду.	пь <u>О</u>	<u>кно</u>	<u>С</u> правка	
		Созд <u>а</u> ть				•	<u> </u>	рс	Ctrl	+Shift+N	
9	2	<u>О</u> ткрыть			Ctrl+0		M	одуль.	Ctrl	+N	
К		<u>З</u> акрыть					<u>P</u> a	здел			
		<u>С</u> охранить			Ctrl+S						
		Сохранить <u>в</u> сё			Ctrl+Sh	ift+S					
		Параметры выполнения курса									
		Оп <u>у</u> бликовать курс									
		Последние курсы									
		В <u>ы</u> ход									

Для начала создания нового курса нажмите кнопку «Далее» (рис.2).



Рис. 2

рведите название	курса и путь к папк	са е, в которой будет с	юздан курс.	
				_
название:				
Тест по электрод	инамике			
<u>п</u> апка:				
Тест по электрод	инамике			
размещение:				
C:\Users\Aннa\De	sktop\		<u>.</u>	
Курс будет создан	в Critisers\Анна\De	sktop) Tech no Brekh	полинамике	
()pc 0) до 1 создан	0 01,000101,111,10,000		родиналист	



Откроется следующая страница мастера «Новый курс» (рис. 3), на которой:

• введите название теста (курса), например, «Тест по электродинамике»,

• введите название папки теста (курса), например, «Тест по электродинамике»,

• выберите место, где будет создана папка теста (курса), для этого нажмите кнопку «Обзор». После появления сообщения о пути сохранения курса (теста) нажмите кнопку «Далее» (рис. 3).

**Справка:** В названии теста (курса) можно использовать любые символы, кроме @,#,\$,^,%,&,\* и кавычек.

На следующей странице мастера (рис. 4):

• введите название модуля, например, «Тест по электродинамике»,

• выберите для него шаблон оформления Standart – Blue-Lightblue и нажмите кнопку «Далее» (рис. 4).

Справка: В названии модуля можно использовать любые символы.

Курс создан. Нажмите кнопку «Готово», чтобы завершить работу мастера «Новый курс» (рис. 5).



Рис. 4



Рис.5

#### Задание 2. Редактирование титульного листа модуля

Для переключения в режим редактирования заставки используется команда меню **Вид** – **Заставка** (рис.6), либо кнопка быстрого переключения в панели слайдов (рис 7).



Рис. 6

Рис. 7

Для замены названия и логотипа (рис. 8) кликните по ним два раза левой кнопкой мышки, в появившемся окне введите необходимый текст, выберите шрифт, размер и т.д. (рис. 9). После ввода нажмите кнопку «ОК».



Рис. 8



Рис. 9

**Внимание!** Цвет текста «Course and/or Module Name» по умолчанию белый, и в режиме редактирования он сливается с общим фоном, поэтому перед вводом названия теста, удерживая левую клавишу мышки, выделите область для введения текста, и измените цвет текста.

## Задание 3. Редактирование мастер-слайда модуля

Мастер-слайд – шаблон, «поверх» которого создаются слайды модуля.





Рис.11

Для переключения в режим редактирования мастер-слайда используется команда меню Вид – Мастер (рис.10), либо кнопка быстрого переключения в панели слайдов (рис. 11).

Для замены логотипа и названия модуля на мастер-слайде, кликните на них два раза левой клавишей мышки (рис. 12).

ВГГУ	Исследовани	іе затухающих <mark>ко</mark> л	ебаний в кол	ебательно	м контуре 🔀
W A		Название	е слайда	1	
ПОТАВЛЕР	юготип		На	азвание	)
помощь					
КАЛЬКУЛЯТОР					
параметры					
0 KYPCE					
	POSITION: 1 / 1	Список слайдов	- <	0	назад) (далее ))
			10		

Рис. 12

#### Задание 4. Создание теста

Для переключения в режим редактирования обычного слайда используется команда меню **Вид – Обычный** (рис. 13), либо кнопка быстрого переключения в панели слайдов (рис.14).



Рис. 13



Рис. 14

**Первый шаг.** Измените название слайда, для этого нажмите правой кнопкой мыши на эскизе нужного слайда в панели слайдов и выберите команду «**Переименовать**» в контекстном меню (рис. 15).

**Ограничение:** Введённое название не может быть сразу показано объектом «Название слайда» в редакторе – увидеть его можно будет в режиме просмотра (см. стр. 17).







**Второй шаг.** Вставьте на кадр слайда объект **«Тест»**, используя для этого меню **Вставка - Объект...** (рис. 16). В Библиотеке объектов по двойному щелчку мыши на выбранном объекте вставьте **«Тест»** на слайд (рис. 17).

**Ограничение:** В процессе редактирования показывается заменитель объекта.

Чтобы создать тест, достаточно одного объекта «Тест», в который добавляется необходимое количество вопросов.

Объект "Тест " поддерживает следующие типы вопросов:

- вопросы с единственным выбором,
- вопросы с множественным выбором,
- вопросы на упорядочивание вариантов (ранжирование),
- вопросы на числовой ввод,
- вопросы на текстовый ввод,





• вопросы на парное соответствие.

<u>Третий шаг.</u> Откройте диалоговое окно «Править объект», для этого дважды щёлкните левой кнопкой мыши на объекте «Тест» или щёлкните правой кнопкой мыши и в появившемся контекстном меню, выберите «Править объект...» (рис.18). В открывшемся окне (рис. 19) на закладках «Тексты», «Кнопки» и «Области» содержание не меняем.

На закладке «Ограничения и оценка» поставьте маркеры «Оценивать тест» и «Разрешить показ картинок вопросов». Нажмите кнопку «Применить» (рис. 19).

¥	<u>В</u> ырезать
Ð	<u>К</u> опировать
2	Вст <u>а</u> вить
	Удалить
	Пор <u>я</u> док •
	Идентификатор
<b>P</b>	Править <u>о</u> бъект
୭	Формат объекта
<b>%</b> 5	Д <u>е</u> йствия
	Скр <u>ы</u> ть

ты Кнопки Области ценка Обратная связь твета на вопросы ин сек.	Тексты ичения и оценка времени ответа на	Сообщения Ограни	Вид Вопросы
ценка Обратная связы твета на вопросы ин сек.	ичения и оценка времени ответа на	Ограни	Вопросы
<b>твета на вопросы</b> ин сек.	времени ответа на		
08	ок вопросов	<ul> <li>тесті</li> <li>ограничение в</li> <li>время теста</li> <li>повторный пр</li> <li>показ картино</li> </ul>	<ul> <li>Оцениват</li> <li>Разреши</li> <li>Ограничи</li> <li>Время на те</li> <li>Разреши</li> <li>Разреши</li> </ul>

Рис. 19

Тест				×			
Вид	Сообщения	Тексты	Кнопки	Области			
Вопроса Показ Иа прави На непра На исчер На истеч Сдвиг по	ы Огр. зывать правильні зывать сообщени альный ответ: авильный ответ: опание попыток: нение времени: о горизонтали:	аничения и оценк ый ответ правильно К сожалению, В К сожалению В К сожалению вр 100 пикселя	а Обра и ы ошиблись ы исчерпали все п ремя, отведенное и ей	ТЕ ТЕ ОПЬПТКИ На ОТВЕ ТЕ			
Сдвиг по	) вертикали: тать сообщения а	50 пиксела автоматически	ЭЙ				
через 3 сек.							
	OK	Отмена	а При <u>м</u> енить	Справка			

Рис. 20

На закладке «Обратная связь» установите маркеры «Показывать сообщение обратной связи» и «Прятать сообщения автоматически» (рис.20).

<u>Четвёртый шаг.</u> На закладке «Вопросы» находится список, в который добавьте любое количество вопросов, нажимая кнопку «+» или удалить, нажимая кнопку «—». Чтобы поменять вопросы местами используйте кноп-ки « $\uparrow$ » и « $\downarrow$ » (рис. 21).

**Важно!** После внесения изменений в объект, нажимайте на кнопку «Применить».

При нажатии кнопки «+» (рис. 21), откроется окно (рис. 22).

• Выберите тип вопроса, например, «Единственный выбор», который позволяет обучаемому выбрать в качестве ответа только один из нескольких предложенных ему вариантов. • Введите текст вопроса – для этого нажмите кнопку ТЕ этого поля.

• Введите возможные **варианты ответа** – для этого в список ответов добавьте столько вариантов, сколько необходимо, нажимая кнопку «+» меню. В открывшемся поддиалоге заполните поле текста варианта, нажав на кнопку **TE** и пометьте маркер правильного ответа, если данный вариант правильный (рис. 23).

Вид	Сообщения	Тексты	Кнопки	Области
Вопросы	Ограни	ичения и оценка	Обра	пная связь
Вопросы:			4 -	🔹 🗣 😭
Тип вопро	са	Вопрос		
choice		Сколько н	ог у кошки?	
select		Из предло:	женного списи	авыб
range		Расставьт	е события по в	времени
numeric		Сколько ці	зетов в радуге	?
text		Настояще	е имя собачки	Тётки?
oto		Соедините	события с дат	гами

Рис. 21

Важно! Для этого типа вопросов не следует помечать более 1 варианта ответа, как правильный – вопрос в этом случае будет показан некорректно. При желании можно редактировать введённые элементы списка вариантов, нажав на кнопку редактирования («свойства») в меню списка.

		X			
Вопрос	Ограничения	Оценка Обратная связь			
Тип воп	ipoca:	Единственный выбор			
Текст в	опроса:	Введите вопрос			
	<	выбор типа вопроса			
Вариант	гы ответа:	4 - 4 8 😭			
Введи	те вариант	Правильный ответ			
Пока	азывать вариант	ы в случайном порядке			
Kappun					
Картини	а вопроса.				
		ОК Отмена			

Рис. 22

• Поставьте маркер «Показывать варианты в случайном порядке», чтобы варианты ответов при показе вопроса всегда выдавались в случайном порядке (рис. 24).

	X
Вариант ответа	4 ноги
	ОК Отмена

Рис. 23

• Если в вопрос необходимо вставить картинку, нажмите кнопку обзора и задайте адрес рисунка (рис. 24). Обычно картинка имеет достаточно большой размер и в режиме просмотра перекрывает вопрос теста. Уменьшите её размер, если это необходимо, например, 64\*64. Для изменения размера рисунка используйте «Диспетчер рисунков Microsoft Office» команды Изменить рисунки... – Изменение размера.

**Пятый шаг.** На закладке вопроса теста «Ограничения»:

- установите количество попыток: 1;
- снимите маркер «Ограничить время ответа»;



• не ставьте маркер «Разрешить отказ от ответа» (рис. 25).

Рис. 24

Вопрос Ограничения О	ценка Обратная связь					
🛛 🔲 Определить количеств	о попыток автоматически					
Количество попыток:	1					
🗧 🔲 Ограничить время отв	ета					
Время на ответ (в сек):	10					
г 🔲 Разрешить отказ от от	вета					
Вопрос в этом случае:	Вопрос в этом случае: 💿 пропущен					
	🔘 неправильно отвечен					
	ОК Отмена					

Рис.25

Шестой шаг. На закладке «Оценка» размещены параметры оценки вопроса.

Вес (оценка) вопроса рассчитывается автором следующим образом:

100/n, где n – общее количество вопросов в тесте.

• Способ начисления баллов выберите «фиксированный».

• Нажмите кнопку «+» меню и выберите цель total из предложенного списка (рис. 26).

	X
Вопрос Ограничения Оценка Обратная связь	
Вес вопроса/попытки: Способ начисления баллов:	
Цели вопроса: 🔶 🕂 🚽 😭	<u>r</u>
Цель	
total	
ОК Отме	жа

Рис. 26

<u>Седьмой шаг.</u> Закладку «Обратная связь» оставляем без изменений.

Важно! Изменения на закладках вопроса производятся для каждого вопроса отдельно.

Восьмой шаг. Нажмите кнопку «ОК».

Для создания следующего вопроса повторите шаги с четвёртого по восьмой.

<u>Девятый шаг.</u> После введения *всех* вопросов теста нажмите кнопки «Применить», «ОК» (рис. 21).

### Задание 5. Создание слайда «Результаты тестирования»

Объект «Результаты» предназначен для показа пользователю текущих



Набранное количество баллов	0
Максимальное количество баллов	100

Рис. 28

## Задание 6. Предварительный просмотр

В процессе редактирования всегда можно просмотреть как будет выглядеть создаваемый учебный модуль в веб-браузере (Internet Explorer).

Для просмотра всего модуля выберите в меню **Модуль – Начать показ** (рис. 29).



Рис. 29

Модуль загрузится в отдельном окне Internet Explorer, ограниченном по ширине и высоте в соответствии с размерами учебного модуля для просмотра с самого начала.

Для просмотра редактируемого слайда выберите в меню **Модуль – По**казать слайд (рис.30).



Рис. 30

Модуль загрузится в отдельном окне Internet Explorer, ограниченном по ширине и высоте в соответствии с размерами учебного модуля и автоматически перейдет на выбранный для показа слайд.

#### Задание 7. Публикация созданного теста

После того, как все работы по редактированию теста проведены курс следует опубликовать.

**Публикация курса** – создание полностью функционального варианта курса, предназначенного для дальнейшего использования вне редактора CourseLab – на компакт-диске или в системе дистанционного обучения. Рабочая версия курса в процессе публикации не изменяется и он может быть открыт в веб-браузере (Internet Explorer).



Рис. 31

Чтобы начать публикацию курса, выберите в меню **Файл – Опубликовать курс...** (рис.31). Откроется Мастер публикации курса. Нажмите кнопку **«Далее»**.

Публикация курса
Способ публикации Выберите способ публикации
Опубликовать файлы курса чтобы: 💿 запустить с компакт диска
Sanyстить под управлением SCORM 1.2-совместимой СДО
запустить под управлением SCORM 2004-совместимой СДО запустить под управлением AICC-совместимой СДО
< <u>Назад</u> длее > Отмена

Рис. 32

Появится окно **«Оглавление курса»**, в которое введите идентификатор, например, «Тест по электродинамике».

Публикация курса	
Название и размещение пакета SCORM Введите название пакета SCORM и путь к папке, в которой будет создан пакет SCORM.	
<u>н</u> азвание:	
Мой тест	
размещение:	$\overline{}$
C:\Users\Анна\Desktop\Тест по электродинамике	
Пакет SCORM будет создан в C:\Users\Анна\Desktop\Tecт по электродинамике\Мой тест.zip	
< <u>Н</u> азад Далее> Отмена	

Рис. 33

Добавьте описание, например, «Тест по электродинамике».

После этого нажмите кнопку «Далее». Открывшееся окно заполните аналогично предыдущему. Нажмите кнопку «Далее».

Откроется окно «Способ публикации». Выберите способ публикации курса «запустить под управлением SCORM 1.2-совместимой СДО» (рис. 32). В этом случае будет создан zip-архив, содержащий все необходимое для импорта в систему дистанционного обучения. Нажмите кнопку «Далее».

На следующем экране **Мастера** выберите место на диске вашего компьютера, где будет сохранен опубликованный курс и название zip-архива (рис. 33).

Нажмите кнопку «Далее» и подождите некоторое время (в зависимости от сложности курса публикация может занять несколько минут).

После того как появится сообщение: «Учебный курс успешно опубликован и готов к использованию» - нажмите кнопку «Готово».

Созданный таким образом zip-архив передаётся администратору образовательного портала университета.

Для использования созданного теста на локальном (отдельном) компьютере вне редактора CourseLab:

- создайте папку, в которой будет сохраняться курс (тест),
- начните публикацию как описано на с.18 (рис. 31),

• далее следуйте указаниям мастера публикации (с.19 и 20) до появления окна «Способ публикации»,

- в этом окне выберете опцию «запустить с компакт диска» (рис. 32),
- далее следуйте указаниям мастера до завершения публикации.

Чтобы открыть тест в браузере Internet Explorer, откройте папку, в которой вы сохранили опубликованный курс, и два раза кликните левой кнопкой мышки по файлу с названием **«autorun»**.

По желанию содержание этой папки можно записать на компакт диск и открывать тест с данного диска.

## Библиографический список

1. Руководство пользователя CourseLab 2 - http://www.courselab.ru/db /courselab/290EFF248EE002B7C3257186003A18E2/doc.html

- 2. http://www.courselab.com/
- 3. http://www.courselab.ru

## Содержание

зедение
дание 1. Создание нового учебного курса 4
дание 2. Редактирование титульного листа модуля 7
дание 3. Редактирование мастер-слайда модуля
дание 4. Создание теста9
дание 5. Создание слайда «Результаты тестирования» 17
дание 6. Предварительный просмотр17
дание 7. Публикация созданного теста18
блиографический список
дание 3. Редактирование мастер-слайда модуля