

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
«ИГРОВОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ В ОБУЧЕНИИ»

Направление подготовки (специальность)	Педагогическое образование
Направленность (профиль) подготовки	Экономическое образование. Английский язык
Цель освоения дисциплины	Повышение уровня осознанности студентами внутренних психологических механизмов научения и развитие у них умения проектировать учебную деятельность школьников с использованием технологий игрового моделирования.
Общая трудоёмкость дисциплины	2 зачетные единицы (72 часа)
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины	Цели и содержание подготовки бакалавра к проектированию урочной деятельности. Психологическая сущность и структура учебной деятельности. Базовые понятия и содержание процесса игрового моделирования. Технологии игрового моделирования. Анализ ситуации обучения и выбор технологии игрового моделирования. Проектирование урока технологии с применением игрового моделирования.

Аннотацию рабочей программы составил
ассистент кафедры ТЭО Воронина В.Ю.

