

АННОТАЦИЯ

К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ «АНИМАЦИЯ В ТУРИЗМЕ»

Направление подготовки бакалавров - 43.03.02 «Туризм»

Профиль подготовки - «Туризм»

Кафедра туризма и сервиса

Цель изучения дисциплины	изучение основ анимационной (культурно-досуговой) деятельности в контексте развития мировой индустрии досуга.
Краткая характеристика учебной дисциплины (основные блоки, темы)	<p>Раздел 1. Введение; основные понятия и определения. Цель и задачи курса.</p> <p>Раздел 2. Анимация в туристском обслуживании: основные формы</p> <p>Раздел 3. Музейная анимация</p> <p>Раздел 4. Методика разработки и организации анимационных программ</p> <p>Раздел 5. Интерактивные методы в туристской анимации. Игра: сущность и основные формы.</p> <p>Раздел 6. Анализ и разработка анимационных программ</p>
Пререквизиты дисциплины	«История культуры России и зарубежных стран», «Виды современного туризма»
Компетенции, формируемые в результате освоения учебной дисциплины	<p>ОК- 4 способность работать в команде, толерантно воспринимать социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия</p> <p>ОПК-2 способность к разработке туристского продукта</p> <p>ПК-3 готовность к реализации проектов в туристской индустрии</p>
Знания, умения, навыки, получаемые в процессе изучения дисциплины	<p>ОК-4</p> <p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - теоретические основы культурно-досуговой деятельности - основные формы организации досуга <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - составлять сценарии культурно-досуговых программ с учетом социальных, этнических, конфессиональных и культурных различий <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - навыками поиска информации для составления культурно-досуговых мероприятий. <p>ОПК-2</p> <p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - основные формы культурно-досуговых мероприятий. - теоретические основы составления культурно-досуговых программ.

	<p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - составлять культурно-досуговые программы с учетом запроса потребителя. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - навыками поиска информации для составления культурно-досуговых мероприятий. - навыками составления культурно-досуговых программ. <p>ПК-3</p> <p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - основные формы культурно-досуговой деятельности. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - составлять сценарии культурно-досуговых мероприятий - применять на практике полученную информацию. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - навыками подготовки и проведения анимационных программ.
Используемые инструментальные и программные средства	Microsoft Office
Форма текущего контроля	Рейтинг-контроль № 1-3
Форма промежуточного контроля знаний	Экзамен

Составитель аннотации:

Н. Н. Преснова

Заведующий кафедрой ТиС

Л. Г. Гужова

Председатель учебно-методической комиссии
Направления 43.03.02

О. Б. Ярьс

