

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Владимирский государственный университет  
имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»  
(ВлГУ)



УТВЕРЖДАЮ

Проректор  
по образовательной деятельности

А.А. Панфилов

« 30 » 08 2018 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ**  
**РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ ДЛЯ ЭЛЕКТРОННОЙ КОММЕРЦИИ**  
(наименование дисциплины)

Направление подготовки – 38.04.05 «Бизнес-информатика»

Профиль/программа подготовки - «Предпринимательство и организация бизнеса в сфере информационных технологий»

Уровень высшего образования - магистратура

Форма обучения – очно-заочная

Семестр	Трудоемкость зач. ед./ час.	Лекции, час.	Практич. занятия, час.	Лаборат. работы, час.	СРС, час.	Форма промежуточной аттестации (экзамен/зачет/зачет с оценкой)
4	1/36		8	8	20	Зачет
Итого	1/36		8	8	20	Зачет

Владимир 2018

## **ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

**Цель освоения дисциплины** – формирование у обучаемых практических навыков программной инженерии в области разработки программного обеспечения для мобильных устройств.

### **Задачи:**

- Овладение студентами терминологией и понятийным аппаратом, необходимыми для разработки мобильных приложений в целом и их отдельных составляющих элементов.
- Получение практического опыта в области построения эффективной инфраструктуры предприятий электронной коммерции.
- Формирование практических навыков в области использования основных приёмов и методов программирования мобильных приложений, а также применения основных конструкций соответствующих языков программирования.
- Получение практических навыков по разработке полноценного мобильного приложения с применением всех изученных принципов, методик, методов и средств разработки мобильных приложений.

## **2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО**

Дисциплина «Разработка мобильных приложений для электронной коммерции» относится к факультативам учебного плана.

Пререквизиты дисциплины: «Архитектура предприятия», «Информационная инфраструктура предприятия», «Управление жизненным циклом информационных систем», «Организация бизнеса в сфере информационных технологий».

### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения ОПОП.

Код формируемых компетенций	Уровень освоения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине характеризующие этапы формирования компетенций (показатели освоения компетенции)
1	2	3
ОПК-3 - способность к творческой адаптации к конкретным условиям выполняемых задач и их инновационным решениям	Частичный	<p>Знать: основные понятия, категории, методы инновационной деятельности.</p> <p>Уметь: адаптироваться к конкретным условиям выполняемых задач и их инновационным решениям.</p> <p>Владеть: навыками инновационного решения задач.</p>
ПК-7 - способность управлять электронным предприятием и подразделениями электронного бизнеса несетевых компаний.	Частичный	<p>Знать: основные виды и элементы электронных предприятий.</p> <p>Уметь: ставить цели и формулировать задачи, связанные с реализацией функций электронного предприятия и подразделений электронного бизнеса несетевых компаний.</p> <p>Владеть: навыками реализации основных управленческих функций в электронном предприятии и подразделениях электронного бизнеса несетевых компаний.</p>
ПК-17 способностью управлять внедрением инноваций для развития архитектуры предприятия	Частичный	<p>Знать: основные принципы и методики описания и разработки архитектуры предприятия, требования к проектированию архитектуры бизнеса; основные законодательные и нормативные акты в области инновационной деятельности, методы управления внедрением инноваций для развития архитектуры предприятия; современные модели разработки архитектуры предприятия; методики оценки эффективности инноваций.</p> <p>Уметь: разрабатывать проекты по совершенствованию и развитию архитектуры предприятия; анализировать, моделировать и совершенствовать бизнес-процессы в архитектуре предприятия.</p> <p>Владеть: навыками управления внедрением инноваций для развития архитектуры предприятия; методологией управления внедрением инноваций для</p>

развития информационных систем предприятия.

#### 4. ОБЪЕМ И СТРУКТУРА ДИСЦИПЛИНЫ

Трудоемкость дисциплины составляет 1 зачетную единицу, 36 часов.

№ п/п	Наименование тем и/или разделов/тем дисциплины	Семестр	Неделя семестра	Виды учебной работы, включая самостоятельную работу студентов и трудоемкость (в часах)				Объем учебной работы, с применением интерактивных методов (в часах / %)	Формы текущего контроля успеваемости, форма промежуточной аттестации (по семестрам)
				Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	СРС		
1	Электронная коммерция. Основные виды и классификация	4	1-4		2	2	4	2/50	
2	Тренды на рынке мобильных приложений	4	5-8		2	2	4	2/50	Рейтинг-контроль №1
3	Обзор платформ (ОС) для мобильных устройств и средств разработки под различные платформы	4	9-13		2	2	6	2/50	Рейтинг-контроль №2
4	Разработка мобильных приложений под различные платформы (операционные системы)	4	14-18		2	2	6	2/50	Рейтинг-контроль №3
Всего за 4 семестр:					8	8	20	8 (50%)	Зачет
Наличие в дисциплине КП/КР									
Итого по дисциплине					8	8	20	8 (50%)	Зачет

#### Содержание практических занятий по дисциплине

##### Тема 1. Электронная коммерция. Основные виды и классификация

##### Контрольные вопросы

1. Понятие электронной коммерции.
2. Электронные финансовые структуры рынка.
3. Правовые аспекты электронного бизнеса. Европейское право.
4. Мировые стандарты электронного бизнеса.
5. Программное обеспечение электронного бизнеса.
6. Электронное управление документами.
7. Планирование и организация электронного бизнеса

## **Тема 2. Тренды на рынке мобильных приложений**

### **Контрольные вопросы**

1. Мировые и отечественные тренды на рынке мобильных приложений
2. Разработка бизнес-моделей и управление ими для мобильных приложений.
3. Магазины приложений.
4. Методика и специфические особенности бизнес-моделей для мобильных приложений, используемых облачных сервисы.
5. Продвижение мобильных приложений и облачных сервисов.

## **Тема 3. Обзор платформ (ОС) для мобильных устройств и средств разработки под различные платформы**

### **Контрольные вопросы**

1. Android - история, инструментарий разработчика, архитектура ОС, структура и компоненты приложения.
2. iOS - история, инструментарий разработчика, архитектура ОС, структура и компоненты приложения.
3. Windows Phone - история, инструментарий разработчика, архитектура ОС, структура и компоненты приложения.
4. BlackBerry - история, инструментарий разработчика, архитектура ОС, структура и компоненты приложения.
5. Статистика использования различных платформ

## **Тема 4. Разработка мобильных приложений под различные платформы (операционные системы)**

### **Контрольные вопросы**

1. Разработка мобильных приложений под Android в среде eclipse и другими способами. Особенности разработки, достоинства и слабые стороны
2. Разработка мобильных приложений под iOS. Особенности разработки, достоинства и слабые стороны
3. Разработка мобильных приложений под WindowsPhone. Особенности разработки, достоинства и слабые стороны

## **Содержание лабораторных занятий по дисциплине**

### **Тема 1. Электронная коммерция. Основные виды и классификация**

#### **Контрольные вопросы**

1. Информационные технологии, используемые в электронной коммерции

2. Классификация информационных технологий, используемых в электронном бизнесе.
3. Архитектура приложений электронной коммерции.
4. Средства разработки, эксплуатации и сопровождения приложений электронной коммерции.
5. Системы электронной коммерции. Базовые принципы и направления развития электронной коммерции.
6. Бизнес-процессы, характеризующие электронную коммерцию.
7. Финансовый сектор электронной коммерции.
8. Сектора электронной коммерции
9. Секторы рынка электронной коммерции. Сектор бизнес-бизнес (Business-to-Business).
10. Торговые площадки, электронные биржи и корпоративные аукционы B2B.
11. Сектор бизнес-потребитель (Business-to-Customer).
12. Веб-витрины (каталоги). Интернет-магазины и торговые информационные системы B2C.
13. Сектор бизнес-государство (Business-to-Government)
14. Интернет-аукционы B2G.
15. Сектор бизнес-сотрудник (Business-to-Employee).
16. Корпоративные сайты и порталы B2E: сущность, структура, виды и механизмы функционирования.

## **Тема 2. Тренды на рынке мобильных приложений**

### **Контрольные вопросы**

1. Тренды в разработке мобильных приложений: основные направления
2. Интернет вещей (IoT)
3. Приложения по требованию, Uber подобные
4. Мода
5. M-Commerce
6. Google Instant Apps
7. Тенденции и перспективы рынка мобильных приложений:
8. Спектр мобильных приложений

## **Тема 3. Обзор платформ (ОС) для мобильных устройств и средств разработки под различные платформы**

### **Контрольные вопросы**

1. «Богатые» и «бедные» платформы
2. Обзор кросс-платформенных решений для разработки мобильных приложений

3. PhoneGap: возможности, достоинства и недостатки.
4. Xamarin: возможности, достоинства и недостатки.
5. Telerik AppBuilder: возможности, достоинства и недостатки.
6. Unity: возможности, достоинства и недостатки.
7. Qt: возможности, достоинства и недостатки.
8. Appcelerator Titanium: возможности, достоинства и недостатки.
9. React Native: возможности, достоинства и недостатки.
10. Архитектура мобильных ОС. Тенденции и впечатления пользователей

#### **Тема 4. Разработка мобильных приложений под различные платформы (операционные системы)**

##### **Контрольные вопросы**

1. Разработка мобильных приложений под Android в среде eclipse и другими способами. Инструменты для разработки и их установка: Java SDK, android SDK, Eclipse IDE for Java Developers, создание эмулятора мобильного устройства, ADTplugin. Создание первого приложения. Задание параметров интерфейса, единицы измерения. Варианты Layout. Создание тем для упрощения работы с элементами. Применение DDMS для отладки приложения. Создание лога. Списки. Работа с ориентацией экрана, применение различных layouts. Анимация. Рисование. Меню. Кнопки. Диалоговые окна. Сообщения. Мультимедиа. Shared preferences. БД SQLite. Интернет-соединение. Content providers. Работа с картами и GPS. Виджеты. Публикация приложения.

2. Разработка мобильных приложений под iOS. Инструменты для разработки и их установка. Интерфейсные элементы, особенности среды разработки. Отличия от Android по выше указанным параметрам.

3. Разработка мобильных приложений под Windows Phone. Инструменты для разработки и их установка. Интерфейсные элементы, особенности среды разработки. Отличия от Android и iOS. по выше указанным параметрам. Разработка компьютерных игр для Windows Phone.

#### **5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ**

В преподавании дисциплины «Разработка мобильных приложений для электронной коммерции» используются разнообразные образовательные технологии как традиционные, так и с применением активных и интерактивных методов обучения.

Активные и интерактивные методы обучения:

- Групповая дискуссия (темы №1, 2);
- Ролевые игры (тема № 3)
- Тренинг (тема № 4);

- Анализ ситуаций (тема № 2);
- Применение имитационных моделей (тема № 4);
- Разбор конкретных ситуаций (темы № 3, 4).

## **6. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ИТОГАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ И УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ СТУДЕНТОВ**

Текущий контроль успеваемости (рейтинг-контроль 1, рейтинг-контроль 2, рейтинг-контроль 3). Типовые тестовые задания для проведения текущего контроля приведены ниже.

### **Рейтинг-контроль №1**

Дискуссия по предложенным темам:

1. Использования существующих решений электронного бизнеса в качестве инструментов стратегического развития существующего предприятия.
2. Переработки бизнес-идеи в привлекательный продукт или услугу для сектора электронного бизнеса.
3. Консалтинговых услуг по электронной коммерции.
4. Применения маркетинга и маркетинговых стратегий продаж в единой системе электронной торговли.
5. Управления проектами, направленными на развитие электронного бизнеса.
6. Продвижения стартапов в области электронного бизнеса.
7. Механизмы функционирования электронных торговых площадок. Бизнес-модели электронных торговых площадок.
8. Механизм функционирования электронной биржи.
9. Организация размещения государственных и муниципальных заказов на электронных торговых площадках.
10. Виды и характеристики систем электронной коммерции на потребительском рынке товаров и услуг.
11. Организация аукционной торговли в сети Интернет.
12. Организация электронной торговли туристическим продуктом.

### **Рейтинг-контроль №2**

Выполнить доклад в виде презентации на темы:

1. Термины «мобильное приложение», «облачный» сервис.
2. Специфика использования мобильных устройств.
3. Мобильные устройства и мобильный интернет в России (смартфоны и планшеты).



4. Тренды рынка мобильных приложений.
5. Разработка и управление бизнес-моделями для мобильных приложений.
6. Понятие « Бизнес-модели».
7. Платные приложения.
8. Рекламная модель.
9. М-commerce.
10. Freemium. Варианты реализации Freemium.
11. Подписка внутри приложения.
12. Получение премиального полного доступа.
13. Покупки внутри приложения.

### **Рейтинг-контроль №3**

Дискуссия по проблемным вопросам: теория и практика использования мобильных приложений, облачных технологий и облачных сервисов в России и зарубежом:

1. Понятие магазина приложений.
2. Особенности функционирования магазина приложений.
3. Характеристика наиболее популярных контентов. App Store. Google Play. Windows Store. Play Marke.
4. Продвижение мобильных приложений и облачных сервисов.
5. Dropbox WoMM- принципы (Word of a Mouth Marketing).
6. Продвижение мобильных приложений.
7. Инструменты и методы продвижения.
8. PR-особенности продвижения мобильных приложений.
9. Проактивная мобильная аналитика.

### **Самостоятельная работа студентов**

Самостоятельная работа студентов является неотъемлемой частью процесса подготовки магистра. Она направлена на усвоение системы научных и профессиональных знаний, формирование умений и навыков, приобретение опыта самостоятельной творческой деятельности. СРС помогает формировать культуру мышления студентов, расширять познавательную деятельность.

Виды самостоятельной работы по курсу:

- а) по целям: подготовка к лабораторным и практическим занятиям, НИР.
- б) по характеру работы: изучение литературы; выполнение заданий и тестов; выполнение практических и лабораторных работ; подготовка докладов и презентаций.

### **Примерная тематика самостоятельной работы**

1. Специфика и необходимость использования мобильных устройств.

2. Смартфоны и планшеты.
  3. Мобильные устройства и мобильный интернет в России.
  4. Тренды рынка мобильных приложений.
  5. Понятие «облачного» сервиса.
  6. Тренды на рынке облачных сервисов
  7. Связь бизнес-моделей для настольных и мобильных приложений.
  8. Какая модель больше подходит для мобильных игр?
  9. Какая бизнес-модель для мобильных приложений наиболее популярна на сегодняшний день?
  10. Организация размещения государственных и муниципальных заказов на электронных торговых площадках.
  11. Виды и характеристики систем электронной коммерции, используемых для реализации товарно-нематериальных ценностей и оказания услуг в секторе B2B.
  12. Электронная коммерция на потребительском рынке товаров и услуг: технологии business-to-consumer.
  13. Виды и характеристики систем электронной коммерции на потребительском рынке товаров и услуг.
  14. Организация аукционной торговли в сети Интернет.
  15. Организация электронной торговли туристическим продуктом.
  16. Типы и характеристики электронных платежных.
  17. Интернет-банкинг: технологии и направления развития.
  18. На какие метрики нужно обращать внимание при продвижении мобильных приложений?
  19. Понятие WoM-маркетинг
  20. Факторы, которые помогли Dropbox добиться успеха.
- Промежуточная аттестация по итогам освоения дисциплины (Зачет).

### **Вопросы к зачету**

1. Электронная коммерция как составная часть электронного бизнеса.
2. Типология предпринимательских процессов на электронном рынке.
3. Организационно-технологические основы электронной коммерции в сети Интернет.
4. Информационная безопасность электронной коммерции в сети Интернет. Правовое обеспечение электронной коммерции в сети Интернет.
5. Характеристики объектов и субъектов электронной коммерции.
6. Типология объектов электронной коммерции. Субъектный состав электронной коммерции.

7. Организация межфирменного взаимодействия в процессах электронной коммерции: технологии business-to-business.
8. Механизмы функционирования электронных торговых площадок. Бизнес-модели электронных торговых площадок.
9. Механизм функционирования электронной биржи.
10. Организация размещения государственных и муниципальных заказов на электронных торговых площадках.
11. Виды и характеристики систем электронной коммерции, используемых для реализации товарно-нематериальных ценностей и оказания услуг в секторе B2B.
12. Электронная коммерция на потребительском рынке товаров и услуг: технологии business-to-consumer.
13. Виды и характеристики систем электронной коммерции на потребительском рынке товаров и услуг.
14. Организация аукционной торговли в сети Интернет.
15. Организация электронной торговли туристическим продуктом.
16. Типы и характеристики электронных платежных.
17. Интернет-банкинг: технологии и направления развития.
18. Особенности мобильной и телевизионной коммерции.
19. Технологическая база мобильной коммерции. Процессы мобильной коммерции.
20. Проблемы и перспективы развития электронной коммерции в России.
21. Механизм государственного регулирования электронной коммерции в России.
22. Проблемы и перспективы развития электронной коммерции в России.
23. С помощью какого ПО создаются мобильные приложения?
24. Как создать мобильное приложение в среде eclipse?
25. Что такое activity?
26. Какова структура файлов для мобильного приложения?
27. Какой файл является определяющим для любого мобильного приложения, и что в нём содержится?
28. Как называются простейшие интерфейсные элементы, необходимые для выполнения лабораторной работы No3?
29. Как сконфигурировать эмулятор в eclipse?
30. Что нужно установить для того, чтобы работать в среде eclipse?
31. Как называется последняя версия ОС Android?
32. Какие мобильные ОС Вы знаете?
33. Как создать файл .apk для Вашего мобильного приложения.

Фонд оценочных средств для проведения аттестации уровня сформированности компетенций обучающихся по дисциплине оформляется отдельным документом.

## 7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

### ДИСЦИПЛИНЫ

#### 7.1. Книгообеспеченность

Наименование литературы: автор, название, вид издания, издательство	Год издания	КНИГООБЕСПЕЧЕННОСТЬ	
		Количество экземпляров изданий в библиотеке ВлГУ в соответствии с ФГОС ВО	Наличие в электронной библиотеке ВлГУ
1	2	3	4
Основная литература*			
<b>Хьюз, Дж. В яблочко! Маркетинг приложений для iPhone и iPad</b> [Электронный ресурс] / Джеффри Хьюз; Пер. с англ. - М.: Альпина Паблишер, 2016. - 386 с. - ISBN 978-5-9614-1985-6	2016		<a href="http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=518933">http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=518933</a>
<b>Бугаев, Л. Мобильный маркетинг: Как зарядить свой бизнес в мобильном мире</b> [Электронный ресурс] / Леонид Бугаев. - М.: Альпина Паблишер, 2016. - 214 с. ISBN 978-5-9614-2222-1	2016		<a href="http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=520650">http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=520650</a>
<b>Варфоломеева А. О. Информационные системы предприятия: Учебное пособие / А.О. Варфоломеева, А.В. Коряковский, В.П. Романов. - М.: НИЦ ИНФРА-М, 2016. - 283 с. - ISBN 978-5-16-005549-7</b>	2016		<a href="http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=536732">http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=536732</a>
Дополнительная литература			
Гански, Л. Mesh-модель: Почему будущее бизнеса - в платформах совместного пользования? [Электронный ресурс] / Лиза Гански; Пер. с англ. - М.: Альпина Паблишер, 2015. - 260 с. - ISBN 978-5-9614-1660-2.	2015		<a href="http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=518801">http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=518801.</a>
<a href="#">Зараменских Е. П.</a> Интернет вещей. Исследования и область применения: монография / Е.П. Зараменских, И.Е. Артемьев. - М.: НИЦ ИНФРА-М, 2015. - 200 с. - ISBN 978-5-16-011476-7	2015		<a href="http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=526946">http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=526946</a>
Дрогобыцкая К. С. Архитектурные модели экономических систем: Монография / К.С.Дрогобыцкая, И.Н.Дрогобыцкий; Финанс. универ. при Правительстве РФ - М.:	2015		<a href="http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=421385">http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=421385</a>

## 7.2. Периодические издания

1. <http://www.compress.ru> – Журнал «КомпьютерПресс».
2. <http://www.osp.ru/cw> – Журнал «ComputerWorld Россия».
3. <http://www.osp.ru/cio/#/home> – Журнал «Директор информационной службы».
4. <http://www.pcweek.ru> – Журнал «PC Week / RE (Компьютерная неделя)».
5. <http://www.infosoc.iis.ru> – Журнал «Информационное общество».
6. <http://www.crn.ru> – Журнал «CRN / RE (ИТ-бизнес)».
7. <http://www.cnews.ru> – Издание о высоких технологиях.

## 7.3. Интернет-ресурсы

1. Информационно-правовой портал «Гарант» [www.garant.ru](http://www.garant.ru)
2. Информационно-правовой портал «КонсультантПлюс» [www.consultant.ru](http://www.consultant.ru)
3. Информационно-правовой портал «Кодекс» [www.kodeks.ru](http://www.kodeks.ru)
4. Сайт Журнала российского права [www.norma-verlag.com](http://www.norma-verlag.com)
5. Юридический портал «Правопорядок» [www.oprave.ru](http://www.oprave.ru)
6. Центр проблем информационного права - <http://www.medialaw.ru/>
7. Институт развития информационного общества в России - <http://www.iis.ru/index.html>
8. Сайт Комитета Государственной Думы по информационной политике, информационным технологиям и связи <http://www.komitet5.km.duma.gov.ru>
9. Сайт о применении информационных технологий в различных областях <http://biznit.ru>
10. <http://e.lib.vlsu.ru/>

## 8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Для реализации данной дисциплины имеются специальные помещения для проведения занятий практического типа и лабораторных работ, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, а также помещения для самостоятельной работы.

Лабораторные работы проводятся в аудиториях, оснащенных мульти-медиа оборудованием, компьютерных классах с доступом в интернет.

Перечень используемого лицензионного программного обеспечения:

- Операционная система семейства Microsoft Windows.

- Пакет офисных программ Microsoft Office.
- Консультант+.

Рабочую программу составил  к.э.н., доцент Куликова И.Ю.

Рецензент:

директор ООО «Антерон»  Демина Е.Г.

Программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры БИЭ

протокол № 1 от «30» августа 2018 года.

Заведующий кафедрой  д.э.н., профессор Тесленко И.Б.

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании учебно-методической комиссии

направления 38.03.05 Бизнес-информатика

протокол № 1 от «30» августа 2018 года.

Председатель комиссии  д.э.н., профессор Тесленко И.Б.

**ЛИСТ ПЕРЕУТВЕРЖДЕНИЯ  
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

Рабочая программа одобрена на \_\_\_\_\_ учебный год.

Протокол заседания кафедры № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ года.

Заведующий кафедрой \_\_\_\_\_

Рабочая программа одобрена на \_\_\_\_\_ учебный год.

Протокол заседания кафедры № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ года.

Заведующий кафедрой \_\_\_\_\_

Рабочая программа одобрена на \_\_\_\_\_ учебный год.

Протокол заседания кафедры № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ года.

Заведующий кафедрой \_\_\_\_\_

## ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ

в рабочую программу дисциплины

**«ИНФОРМАЦИОННОЕ ПРАВО И ЗАЩИТА ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ»**

образовательной программы направления подготовки 38.04.05 Бизнес-информатика,

программа подготовки «Предпринимательство и организация бизнеса в сфере

информационных технологий»

Номер изменения	Внесены изменения в части/разделы рабочей программы	Исполнитель ФИО	Основание (номер и дата протокола заседания кафедры)
1			
2			

Заведующий кафедрой БИЭ \_\_\_\_\_ д.э.н., профессор Тесленко И.Б.