

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

«ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

38.03.05 «Бизнес - информатика»

профиль / программа подготовки

«Информационно-аналитическое обеспечение предпринимательской деятельности»

3,4 семестр

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ:

Цели освоения дисциплины «Программирование» - Овладение знаниями основ алгоритмизации и структурного программирования (с использованием языка C++).

Задачи:

1. Формирование у студентов практических навыков программирования на языке C++ с целью решения учебных и профессиональных задач, применения техники построения и реализации алгоритмов.

2. Привитие умения работать с научно-технической документацией по программному обеспечению.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Программирование» относится к базовой части. Пререквизиты дисциплины: «Информатика».

3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения ОПОП

Код формируемых компетенций	Уровень освоения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине характеризующие этапы формирования компетенций (показатели освоения компетенции)
1	2	3
(ОПК – 1) – способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	частичный уровень освоения компетенции	В результате освоения дисциплины обучающийся должен продемонстрировать следующие результаты образования: 1. Знать: основы библиографической и информационной культуры с учетом основных требований информационной безопасности. 2. Уметь: работать с поисковыми системами в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет", учитывая основные

		<p>требования информационной безопасности, работать с литературными источниками, анализировать полученную информацию и принимать соответствующие решения.</p> <p>3. Владеть: навыками решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.</p>
<p>(ОПК – 3) - способность работать с компьютером как средством управления информацией, работать с информацией из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях</p>	<p>частичный уровень освоения компетенции</p>	<p>В результате освоения дисциплины обучающийся должен продемонстрировать следующие результаты образования:</p> <p>1. Знать: общие принципы работы с компьютером как средством управления информацией; основные методы работы с информацией в глобальных компьютерных сетях.</p> <p>2. Уметь: пользоваться сервисными и прикладными программами; применять основные принципы работы с информацией в глобальных компьютерных сетях.</p> <p>3. Владеть: навыками работы с компьютером, приемами обработки информации из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях.</p>
<p>(ПК – 15) - уметь проектировать архитектуру электронного предприятия</p>	<p>частичный уровень освоения компетенции</p>	<p>В результате освоения дисциплины обучающийся должен продемонстрировать следующие результаты образования:</p> <p>1. Знать: концептуальные основы архитектуры электронного предприятия и требования к проектированию архитектуры бизнеса и построения системы управления процессами.</p> <p>2. Уметь: анализировать и оценивать архитектуру электронного предприятия. систему управления бизнес-процессами.</p> <p>3. Владеть: методами разработки и совершенствования архитектуры электронного предприятия.</p>

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

- Тема 1. Основы алгоритмизации и программирования.
Тема 2. Структурное программирование: общая характеристика языка C++
Тема 3. Структурное программирование: структура программы на языке C++
Тема 4. Структурное программирование: основные элементы языка C++
Тема 5. Структурное программирование: операции и выражения.
Тема 6. Структурное программирование: операторы управления.
Тема 7. Структурное программирование: указатели, ссылки, массивы.
Тема 8. Структурное программирование: типы данных, определяемые пользователем.
Тема 9. Модульное программирование: функции.
Тема 10. Модульное программирование: динамические данные.
Тема 11. Модульное программирование: файлы и потоки.

5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – ЗАЧЕТ (3 СЕМЕСТР), ЭКЗАМЕН (4 СЕМЕСТР)

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ – 8/288

Составитель:

Доцент кафедры «Бизнес-информатика и экономика», к.ф.м.н.



В.Е. Крылов

Заведующий кафедрой «Бизнес-информатика и экономика»



И.Б. Тесленко

Председатель учебно-методической комиссии
направления подготовки

38.03.05 «Бизнес - информатика»



И.Б. Тесленко

Директор ИЭиМ



П.Н.Захаров

Дата:



Печать института