

**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ  
«ЛИДЕРСТВО И УПРАВЛЕНИЕ КОМАНДОЙ»**

**38.04.05 «Бизнес-информатика»**

**программа «Предпринимательство и организация бизнеса в сфере информационных технологий»**

**очная форма обучения**

**2 семестр**

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

Цель освоения дисциплины – усвоение магистрантами сущности и методов научного подхода к теоретическому и практическому решению проблемы лидерства в организациях, приобретении знаний, развитии умений и навыков делового коммуникативного общения и как итог формирование необходимых компетенций для осуществления управленческой деятельности.

Задачи:

- Формирование целостного представления у студентов о месте и роли лидерства и управления командой в процессе исследования и разработки современных сложных систем, моделирующих проблемную ситуацию в той или иной области.
- Освоение практических аспектов работы команд, с акцентом на группы и команды с минимумом властных полномочий.
- Формирование ключевых компетенций участника инновационного процесса – навыков работы в качестве лидера и участника команды.

**2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП**

Дисциплина «Лидерство и управление командой» относится к вариативной части учебного плана, дисциплина по выбору.

Пререквизиты дисциплины: «Теория принятия решений», «Маркетинговые исследования на рынке информационных технологий».

### 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения ОПОП

Код формируемых компетенций	Уровень освоения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине характеризующие этапы формирования компетенций (показатели освоения компетенции)
1	2	3
ПК-4 – способность разрабатывать стратегию развития архитектуры предприятия	Частичный	<p>Знать: основные принципы и методики описания и разработки архитектуры предприятия; методы проектирования и совершенствования архитектуры предприятия; системный подход к развитию и моделированию бизнес-архитектуры предприятия</p> <p>Уметь: разрабатывать проекты по совершенствованию и развитию архитектуры предприятия; формулировать стратегию и тактику развития архитектуры предприятия</p> <p>Владеть: базовыми навыками работы по созданию архитектуры предприятия в целях его стратегического развития; навыками использования современных средств моделирования архитектуры предприятия</p>
ПК-17 способностью управлять внедрением инноваций для развития архитектуры предприятия	Частичный	<p>Знать: основные принципы и методики описания и разработки архитектуры предприятия, требования к проектированию архитектуры бизнеса; основные законодательные и нормативные акты в области инновационной деятельности, методы управления внедрением инноваций для развития архитектуры предприятия; современные модели разработки архитектуры предприятия; методики оценки эффективности инноваций.</p> <p>Уметь: разрабатывать проекты по совершенствованию и развитию архитектуры предприятия; анализировать, моделировать и совершенствовать бизнес-процессы в архитектуре предприятия.</p> <p>Владеть: навыками управления внедрением инноваций для развития архитектуры предприятия; методологией управления внедрением инноваций для развития информационных систем предприятия.</p>

### 4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### Тема 1. Общие представления о лидерстве

Сущность и природа лидерства. Понятия стиля руководства и лидерства. Лидерство и власть. Лидерство и влияние. Факторы формирования лидерства. Законное лидерство. Лидерство, основанное на страхе. Лидерство, основанное на убеждении. Лидерство, основанное на знании. Критерии эффективного лидерства. Великие лидеры в

истории человечества. Соотношение менеджмента и лидерства. Типы лидеров: характеристика и отличия. Теории лидерства: сущность и отличия. Эволюция теорий лидерства: теории великого человека. Эволюция теорий лидерства: теории личностных качеств. Эволюция теорий лидерства: поведенческие теории. Эволюция теорий лидерства: ситуационные теории. Эволюция теорий лидерства: теории влияния. Эволюция теорий лидерства: теории взаимоотношений.

#### **Тема 2. Личностные качества, поведение и взаимоотношения**

Теории личностных качеств лидерства. Теория лидерства Р. Стогдилла. Группы лидерских качеств по У. Беннису. Эмоциональное лидерство. Харизматическое лидерство. Характерные черты лидера: физические характеристики, умственные способности, особенности характера, социальные характеристики, характеристики, связанные с участием в процессе труда. «Голубая фишка» в навыках лидера. Личностные качества лидера. Поведенческие теории. Теория индивидуального лидерства. Типология К. Левина. Управленческая решетка Р.Блейка и Джин Моутон. Континуум лидерского поведения по Танненбауму и Шмидту. Индивидуальное лидерство.

#### **Тема 3. Ситуационное лидерство**

Теория лидерства Д. МакГрегора. Теория Z У.Оучи. Модель лидерства Р.Лайкерта. Теория лидерства, разработанная в университете штата Огайо. Исследования Мичиганского университета. Теория ситуационного лидерства Блейка-Мутона. Теория лидерства Херси-Бланшара. Модель лидерства Фидлера. Модель лидерского поведения Танненбаумана-Шмидта. Модель лидерства «путь-цель» Хауза и Митчелла. Модель лидерства на основе принятия решений Врума-Йеттона-Яго. Субституты и нейтрализаторы лидерства.

#### **Тема 4. Общие представления о мотивации. Теории, основанные на потребностях**

Понятие мотивации. Источники мотивации Эволюционные и биологические теории мотивации. Простейшая модель мотивации. Типы потребностей, которые имеет персонал организаций. Теории мотивации X и Y Дугласа Мак-Грегора Пирамида потребностей А.Маслоу. Иерархия по Flannes и Buell. Изменение мотивации в течение жизни человека. Разница между мотивацией и удовлетворенностью потребностей. Связь между потребностями, вознаграждением и мотивацией

#### **Тема 5. Научные модели мотивации**

Подходы к содержательным моделям мотивации. Сущность социальных теорий. Смысл и значение Двухфакторная теория мотивации Герцберга. Отличительные особенности модели мотивации Шейна. Процессуальные теории мотиваций. Модель модели Врума-Йеттона-Яго Модель Врума-Йеттона-Яго в менеджменте. Факторы мотивации Герцберга. Гигиенические факторы из теории Герцберга. Теория Э. Мейо: достоинства и недостатки. Теория Г. Эмерсона: сущность, принципы производительности. Теория ERG Альдерфера. Теория ожиданий Виктора Врума. Теория справедливости. Теория Портера-Лоулера.

### Тема 6. Общее представление о командах

Лидерство при работе с командой. Функции команды в организации. Характеристики высокоэффективной команды. Модель PERFORM в организации. Командные роли по Белбину. Факторы командного лидерства. Лидер успешной команды. Взаимодействие ролей по Белбину. Идентификация наиболее близкой роли. Противоречия между стилями управления по И. Адизесу. Современные направления развития управления персоналом. Современные методы планирования персонала. Индивидуальное планирование карьеры. Теория человеческого капитала и концепция «анализ человеческих ресурсов».

### Тема 7. Ролевая структура команд. Команды менеджеров. Команда. Практические аспекты

Поведение носителей стилей. Качество коммуникации носителей стилей. Навыки принятия решения носителей стилей. Процесс внедрения решений носителей стилей. Процесс формирования команды носителей стилей. Процесс управление персоналом носителями стилей. Процесс управления изменениями носителями стилей. Характеристика стилей эффективного лидерства: производитель (Paei), администратор (pAei), генератор Идей (paEi), предприниматель (PaEi), интегратор (paEl). Идеальное лидерство. Взаимодополняющая команда лидеров Результативность в лидерстве (P-функция). Администрирование в лидерстве (A-функция). Предпринимательство в лидерстве (E-функция). Интеграция в лидерстве (I-функция). Влияние стиля лидерства на результативность и эффективность организации.

## 5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – ЗАЧЕТ

## 6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ – 3/108

Составитель:

Профессор, д.э.н.

И.Б. Тесленко

Заведующий кафедрой «Бизнес-информатика и экономика»

И.Б. Тесленко

Председатель учебно-методической комиссии  
направления 38.04.05 «Бизнес-информатика»

И.Б. Тесленко

Директор ИЭиМ

П.Н. Захаров

Дата: \_\_\_\_\_

Печать института

