

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Объектно-ориентированный анализ и программирование (НАЗВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ)

38.03.05 «Бизнес-информатика»
(направление подготовки)

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целями освоения дисциплины «Объектно-ориентированный анализ и программирование» являются:

1. Получение студентами знаний основ объектно-ориентированного анализа.
2. Формирование у студентов приобретение теоретических знаний в области идеологии объектно-ориентированного программирования и устойчивых навыков практической работы в среде объектно-ориентированного программирования.
3. Привитие навыков работы с научно-технической документацией по разработке программных продуктов, овладение технологическими средствами объектно-ориентированного анализа и программирования.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО

Дисциплина «Объектно-ориентированный анализ и программирование» относится к вариативной части учебного плана ОПОП бакалавриата по направлению 38.03.05 «Бизнес-информатика». Изучение дисциплины обеспечивает формирование у студентов навыков практической работы, направленных на повышение эффективности использования современных языков программирования для достижения бизнес-целей организаций и создания новых конкурентных преимуществ.

Дисциплина «Объектно-ориентированный анализ и программирование» входит в блок Б1.В.ОД.9 учебного плана подготовки бакалавров направления «Бизнес-информатика». Изучение дисциплины сопряжено с освоением курсов «Теоретические основы информатики», «Базы данных», «Программирование» и является основой для изучения дисциплин «Управление информационными технологиями-сервисами и контентом», «Разработка мобильных приложений и облачные сервисы», «Моделирование бизнес-процессов» и др.

Знания, полученные в рамках изучения данной дисциплины, могут быть применены при прохождении практик и подготовке выпускной квалификационной работы бакалавра.

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В процессе освоения данной дисциплины студент формирует и демонстрирует следующие общепрофессиональные и профессиональные компетенции:

- способность работать с компьютером как средством управления информацией, работать с информацией из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях (ОПК-3).

- умение проектировать и внедрять компоненты ИТ-инфраструктуры предприятия, обеспечивающие достижение стратегических целей и поддержку бизнес-процессов (ПК-13).

В результате освоения дисциплины студент должен демонстрировать следующие результаты образования:

1) Знать:

- общие принципы работы с компьютером как средством управления информацией; основные методы работы с информацией в глобальных компьютерных сетях (ОПК-3);

- основные принципы проектирования и внедрения компонентов ИТ-инфраструктуры предприятия, обеспечивающих достижение стратегических целей и поддержку бизнес-процессов (ПК-13).

2) Уметь:

- пользоваться сервисными и прикладными программами; применять основные принципы работы с информацией в глобальных компьютерных сетях (ОПК-3);

- ставить конкретные задачи в области проектирования и внедрения компонентов ИТ-инфраструктуры предприятия и решать их для достижения стратегических целей и поддержки бизнес-процессов (ПК-13).

3) Владеть:

- навыками работы с компьютером, приемами обработки информации из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях (ОПК-3);

- компонентов ИТ-инфраструктуры предприятия, обеспечивающих достижение стратегических целей и поддержку бизнес-процессов (ПК-13).

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Тема 1. Объектно-ориентированное программирование.

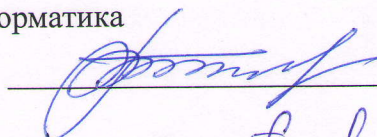
Тема 2. Объектно-ориентированный анализ.

Тема 3. Объектно-ориентированная модель предметной области: объекты.

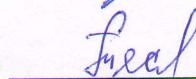
- Тема 4. Объектно-ориентированная модель предметной области: классы.
- Тема 5. Программирование классов на С#: поля, константы и методы.
- Тема 6. Программирование классов на С#: конструкторы и деструкторы.
- Тема 7. Программирование классов на С#: свойства и индекаторы. Реализация принципа инкапсуляции.
- Тема 8. Реализация принципа наследования и полиморфизма на С#.
- Тема 9. Делегаты и события на С#. Многопоточные приложения.

Составитель:

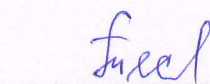
Старший преподаватель кафедры «Бизнес-информатика
и экономика»

 Д.В. Виноградов

Заведующий кафедрой «Бизнес-информатика и экономика»

 И.Б. Тесленко

Председатель учебно-методической комиссии
направления 38.03.05 «Бизнес-информатика»

 И.Б. Тесленко

Директор ИЭиМ

 П.Н. Захаров

Дата: 30.08.2016г

Печать института

