

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

38.03.05 «Бизнес-информатика»

профиль «Информационно-аналитическое обеспечение предпринимательской
деятельности»

3,4 семестр

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целями освоения дисциплины «Программирование» являются:

1. Овладение знаниями основ алгоритмизации и структурного программирования (с использованием языка C++);
2. Формирование у студентов практических навыков программирования на языке C++ с целью решения учебных и профессиональных задач, применения техники построения и реализации алгоритмов;
3. Привитие умения работать с научно-технической документацией по программному обеспечению.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Программирование» относится к базовой части учебного плана ОПОП бакалавриата по направлению 38.03.05 «Бизнес-информатика». Изучение дисциплины обеспечивает формирование у студентов навыков практической работы, направленных на повышение эффективности использования современных языков алгоритмизации и программирования для достижения бизнес-целей организаций и создания новых конкурентных преимуществ.

Дисциплина «Программирование» входит в блок Б1.Б.19 учебного плана подготовки бакалавров направления «Бизнес-информатика». Изучение дисциплины сопряжено с освоением курсов «Теоретические основы информатики», «Базы данных» и является основой для изучения дисциплин «Управление информационными технологиями, сервисами и контентом», «Разработка мобильных приложений и облачные сервисы», «Объектно-ориентированный анализ и проектирование» и др.

Знания, полученные в рамках изучения данной дисциплины, могут быть применены при прохождении практик и подготовке выпускной квалификационной работы бакалавра.

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Процесс изучения дисциплины «Программирование» направлен на формирование следующих общепрофессиональных и профессиональных компетенций:

- способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на

основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности (ОПК-1);

- способность работать с компьютером как средством управления информацией, работать с информацией из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях (ОПК-3).

- умение проектировать архитектуру электронного предприятия (ПК-15).

В результате освоения дисциплины студент должен демонстрировать следующие результаты образования:

1. Знать:

- основы библиографической и информационной культуры с учетом основных требований информационной безопасности (ОПК-1);

- общие принципы работы с компьютером как средством управления информацией; основные методы работы с информацией в глобальных компьютерных сетях (ОПК-3);

- основные принципы проектирования архитектуры электронного предприятия (ПК-15).

2. Уметь:

- работать с поисковыми системами в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет", учитывая основные требования информационной безопасности, работать с литературными источниками, анализировать полученную информацию и принимать соответствующие решения (ОПК-1);

- пользоваться сервисными и прикладными программами; применять основные принципы работы с информацией в глобальных компьютерных сетях (ОПК-3);

- ставить конкретные задачи в области проектирования архитектуры электронного предприятия (ПК-15).

3. Владеть:

- навыками решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности (ОПК-1);

- навыками работы с компьютером, приемами обработки информации из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях (ОПК-3);

- приемами проектирования архитектуру электронного предприятия (ПК-15).


4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

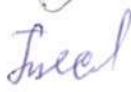
- Тема 1. Основы алгоритмизации и программирования
Тема 2. Структурное программирование: общая характеристика языка C++
Тема 3. Структурное программирование: структура программы на языке C++
Тема 4. Структурное программирование: основные элементы языка C++
Тема 5. Структурное программирование: операции и выражения
Тема 6. Структурное программирование: операторы управления
Тема 7. Структурное программирование: указатели, ссылки, массивы
Тема 8. Структурное программирование: типы данных, определяемые пользователем
Тема 9. Модульное программирование: функции
Тема 10. Модульное программирование: динамические данные
Тема 11. Модульное программирование: файлы и потоки


5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – 3 семестр: зачет с оценкой, 4 семестр: экзамен

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ – 9/324

Составитель:

Старший преподаватель кафедры «Бизнес-информатика и экономика»  Д.В.Виноградов

Заведующий кафедрой «Бизнес-информатика и экономика»  И.Б.Тесленко

Председатель учебно-методической комиссии
направления 38.03.05 «Бизнес-информатика»  И.Б.Тесленко

Директор ИЭИМ  П.Н.Захаров

Дата: 

Печать института

