

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Программирование

(название дисциплины)

38.03.05 «Бизнес-информатика»

(направление подготовки)

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целями освоения дисциплины «Программирование» являются:

1. Овладение знаниями основ алгоритмизации и структурного программирования (с использованием языка C++);
2. Формирование у студентов практических навыков программирования на языке C++ с целью решения учебных и профессиональных задач, применения техники построения и реализации алгоритмов;
3. Привитие умения работать с научно-технической документацией по программному обеспечению.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО

Дисциплина «Программирование» относится к базовой части учебного плана ОПОП бакалавриата по направлению 38.03.05 «Бизнес-информатика». Изучение дисциплины обеспечивает формирование у студентов навыков практической работы, направленных на повышение эффективности использования современных языков алгоритмизации и программирования для достижения бизнес-целей организаций и создания новых конкурентных преимуществ.

Дисциплина «Программирование» входит в блок Б1.Б.21 учебного плана подготовки бакалавров направления «Бизнес-информатика». Изучение дисциплины сопряжено с освоением курсов «Теоретические основы информатики», «Базы данных» и является основой для изучения дисциплин «Управление информационными технологиями-сервисами и контентом», «Разработка мобильных приложений и облачные сервисы», «Объектно-ориентированный анализ и программирование» и др.

Знания, полученные в рамках изучения данной дисциплины, могут быть применены при прохождении практик и подготовке выпускной квалификационной работы бакалавра.

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Процесс изучения дисциплины «Программирование» направлен на формирование следующих общепрофессиональных и профессиональных компетенций:

- способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-

коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности (ОПК-1);

- способность работать с компьютером как средством управления информацией, работать с информацией из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях (ОПК-3).

- умение проектировать и внедрять компоненты ИТ-инфраструктуры предприятия, обеспечивающие достижение стратегических целей и поддержку бизнес-процессов (ПК-13).

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Тема 1. Основы алгоритмизации и программирования.

Тема 2. Структурное программирование: общая характеристика языка C++.

Тема 3. Структурное программирование: структура программы на языке C++.

Тема 4. Структурное программирование: основные элементы языка C++.

Тема 5. Структурное программирование: операции и выражения.

Тема 6. Структурное программирование: операторы управления.

Тема 7. Структурное программирование: указатели, ссылки, массивы.

Тема 8. Структурное программирование: типы данных, определяемые пользователем.


Тема 9. Модульное программирование: функции.

Тема 10. Модульное программирование: динамические данные.


Тема 11. Модульное программирование: файлы и потоки.

Составитель:

Старший преподаватель кафедры «Бизнес-информатика
и экономика»

 Д.В. Виноградов

Заведующий кафедрой «Бизнес-информатика и экономика»

 И.Б. Тесленко

Председатель учебно-методической комиссии
направления 38.03.05 «Бизнес-информатика»

 И.Б. Тесленко

Директор ИЭИМ

 П.Н. Захаров

Дата

Печать института

