

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

«ЭКОНОМИКА ОТРАСЛЕЙ НАРОДНОГО ХОЗЯЙСТВА»

(название дисциплины)

38.03.04 ГОСУДАРСТВЕННОЕ И МУНИЦИПАЛЬНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

(код направления (специальности) подготовки)

9

(семестр)

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целями освоения дисциплины «Экономика отраслей народного хозяйства» является формирование у студентов представлений об экономике отраслей народного хозяйства и методах решения экономических задач, возникающих в процессе их профессиональной деятельности, с точки зрения повышения эффективности управления территориями.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Экономика отраслей народного хозяйства» относится к вариативной части.

Пререквизиты дисциплины: Основы государственного и муниципального управления, Менеджмент, Маркетинг, Формирование имиджа территорий.

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОК-3 – способность использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности.

ПК-26 – владение навыками сбора, обработки информации и участия в информатизации деятельности соответствующих органов власти и организаций.

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Тема 1. Место отрасли в народном хозяйстве.

Тема 2. Отраслевая структура экономики.

Тема 3. Рыночная структура экономики.

Тема 4. Инфраструктура отраслевых рынков.

Тема 5. Фирма на отраслевом рынке.

Тема 6. Объединения хозяйствующих субъектов на отраслевых рынках.

Тема 7. Экономика размещения производительных сил.

Тема 8. Результативность отраслевых рынков.

5. ВИД АТТЕСТАЦИИ - _____ Зачёт
экзамен, зачет, зачет с оценкой

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 2

Составитель: _____ доцент, к.э.н. Скуба Р.В. _____
должность, ФИО, подпись

Заведующий кафедрой «Экономика и стратегическое управление» _____ Гойхер О.Л. _____
название кафедры ФИО, подпись

Председатель
учебно-методической комиссии направления
«Государственное и муниципальное управление» _____ Гойхер О.Л. _____
ФИО, подпись

Директор института _____ Захаров П.Н. _____ Дата: 26.08.2019г.

Печать института

