

ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Основные цели курса:

- обеспечить отчетливое понимание основных этапов разработки программных продуктов с использованием объектно-ориентированного подхода;
- дать обзор современных средств и методов программирования;
- научить студентов практическому применению объектно-ориентированного подхода для решения прикладных задач.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина относится к вариативным и является дисциплиной по выбору.

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В результате освоения дисциплины у студента формируется следующая компетенция:

- осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий (ОПК-6).

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Обзор подходов к разработке программного обеспечения. Основы объектно-ориентированного подхода. Интегрированная среда разработки Borland Delphi. Основы объектно-ориентированного программирования в Borland Delphi. Исключения, потоки, процессы. Возможности Delphi по работе с графикой, базами данных, сетями и WEB. Разработка приложения в Delphi. Расширение объектно-ориентированного подхода в технологиях COM, DCOM. Сравнение объектно-ориентированных языков C++, C#, Java, Object Paskal. Унифицированный язык моделирования UML.