

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерная графика

23.03.03. Эксплуатация транспортно-технологических машин и комплексов

(6 семестр)

Целями освоения дисциплины «Компьютерная графика» являются: формирование навыков в проектировании объектов профессиональной деятельности в соответствии с техническим заданием с использованием информационных компьютерных технологий и современных графических систем; овладение практическими навыками в области технического проектирования и редактирования объектов профессиональной деятельности; получение общей графической подготовки, формирующую способность правильно воспринимать, перерабатывать и воспроизводить графическую информацию.

Данная дисциплина «Компьютерная графика» относится к вариативной части ОПОП. Дисциплина изучается на третьем курсе, в связи с чем, требования к «входным» знаниям, умениям и навыкам обучающегося определяются требованиями к уровню подготовки по дисциплинам «Начертательная геометрия и инженерная графика», «Информатика».

Программа предусматривает 72 часа максимальной нагрузки (2 зачетных единицы), В учебном плане предусмотрены виды учебной деятельности: теоретические лекции- 9 часов, лабораторные работы - 18 часов. Предусмотрено 45 часов на самостоятельную работу студентов.

Знания, полученные при изучении дисциплины, необходимы студентам для изучения дисциплин: «Конструкция и эксплуатационные свойства автомобилей», «Основы проектирования сервисных предприятий», в ряде других дисциплин, связанных с изучением компьютерного моделирования и в выпускной квалификационной работе.

В процессе освоения данной дисциплины студент должен обладать следующими общепрофессиональными компетенциями (ОПК):

готовностью применять систему фундаментальных знаний (математических, естественнонаучных, инженерных и экономических) для идентификации, формулирования и решения технических и технологических проблем эксплуатации транспортно-технологических машин и комплексов (ОПК-3);

профессиональными компетенциями (ПК):

способностью разрабатывать и использовать графическую техническую документацию (ПК-8).

Содержание дисциплины:

Тема 1. Введение. Предмет компьютерной графики. Основные направления компьютерной графики. Классификация цифровых изображений. Растровая графика.

14 июля

Векторная графика. Фрактальная графика. Геометрические фракталы. Алгоритмические фракталы. Стохастические фракталы. Программные средства компьютерной графики.

Тема 2. Принципы построения чертежей в Компас-График. Графическая система Компас-3D. Чертежно-конструкторская система Компас-График. Базовые приемы работы. Графические примитивы. Состояние параметров. Локальные и глобальные привязки. Использование фрагментов. Работа с Компас – библиотеками.

Тема 3. Трехмерное моделирование. Современные технологии моделирования. Система трехмерного твердотельного моделирования Компас-3D. Основные операции построения твердого тела. Операция выдавливания. Операция вращения. Кинематическая операция. Построение по сечениям. Параметрический режим в эскизе. Использование расчетных библиотек. Измерение МЦХ.

Тема 4. Принципы моделирования сборок. Порядок моделирования сборки. Добавление компонента сборки из файла. Моделирование компонентов в контексте сборки. Вставка в сборку одинаковых компонентов. Добавление стандартных изделий. Наложение сопряжений на компоненты сборки.

Тема 5. Создание ассоциативного чертежа. Создание стандартных видов. Создание произвольного вида, разреза/сечения и выносного элемента местного вида и местного разреза. Дерево построения чертежа. Автоматизированное оформление чертежей.

Тема 6. Создание ассоциативной спецификации. Текстовая часть объекта спецификации. Геометрия объекта спецификации. Структура спецификации. Простановка позиций. Создание документа-спецификации.

Курс дисциплины «Компьютерная графика» предусматривает аттестацию в 6 семестре – зачет.

Количество зачетных единиц - 2, 72 часов.

Аннотацию к рабочей программе составил доцент Т.А. Кононова _____

Заведующий кафедрой АТП _____

Декан МТФ _____


В.Ф. Коростелев


А.И. Елкин



26.01.2016