

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Владимирский государственный университет  
имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»  
(ВлГУ)

УТВЕРЖДАЮ

Проректор  
по образовательной деятельности

А.А. Панфилов

« 19 » 06 2019 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ**  
**«Основы алгоритмизации и программирования»**

Направление подготовки: **09.03.04 «Программная инженерия»**

Профиль/программа подготовки: **Разработка программно-информационных систем**

Уровень высшего образования: **бакалавриат**

Форма обучения: **очная**

Семестр	Трудоемкость зач. ед./ час.	Лекции, час.	Практич. занятия, час.	Лабора- т. работы, час.	СРС, час.	Форма промежуточной аттестации (экзамен/зачет/зачет с оценкой)
1	7/252	36	18	36	126	Экзамен – 36 ч.
Итого	7/252	36	18	36	126	Экзамен – 36 ч.

Владимир 2019

## 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины: изучение основных принципов алгоритмизации, понимание процесса работы программы, обработки компьютером данных.

Задачи: ознакомление с основами программирования, приемами, методами, понятиями; знакомство с различными языками и платформами программирования; получение начальных навыков программирования.

## 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования» относится к обязательной части учебного плана.

Пререквизиты дисциплины: дисциплина опирается на знания предмета основной образовательной программы среднего (полного) общего образования «Информатика и информационно-коммуникационные технологии».

## 3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесённые с планируемыми результатами освоения ОПОП

Код формируемых компетенций	Уровень освоения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине, характеризующие этапы формирования компетенций (показатели освоения компетенции)
1	2	3
ОПК-6	Частичное освоение	Знать: методы алгоритмизации, языки и технологии программирования, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий. Уметь: применять методы алгоритмизации, языки и технологии программирования при решении профессиональных задач в области информационных систем и технологий. Иметь навыки: программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач.
ОПК-7	Частичное освоение	Знать: основные этапы решения задач на ЭВМ; критерии качества программ; способы записи алгоритмов; основные компоненты языков высокого уровня. Уметь: разрабатывать диалоговые программы с дружественным интерфейсом; использовать стандартные типы данных; применять основные алгоритмические конструкции; разрабатывать собственные процедуры и функции; конструировать типы данных, определяемые пользователем; работать с файлами. Иметь навыки: постановки задачи и разработки спецификации программы; составления, отладки, испытания и документирования программ с использованием процедурного языка .

## 4. ОБЪЕМ И СТРУКТУРА ДИСЦИПЛИНЫ

Трудоемкость дисциплины составляет 7 зачетных единиц, 252 часа.

№ п/п	Наименование разделов/тем дисциплины	Семестр	Неделя семестра	Виды учебной работы, включая самостоятельную работу студентов и трудоёмкость (в часах)				Объем учебной работы, с применением интерактивных методов (в часах / %)	Формы текущего контроля успеваемости, форма промежуточной аттестации (по семестрам)
				Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	СРС		
1	Введение в технологию программирования	1	1	2			10	1 / 50	
2	Принцип программного решения задач	1	2	2		4	10	2 / 33	
3	Основы языка программирования Pascal	1	3-4	4	4	4	10	4 / 33	
4	Методы вычислений	1	5	2	2	4	10	3 / 38	Рейтинг-контроль №1
5	Регулярный тип данных – массивы	1	6-8	6	4	8	14	6 / 33	
6	Процедурное программирование	1	9-11	6	2	4	16	4 / 33	
7	Типы данных	1	12-13	4	2	4	14	4 / 40	Рейтинг-контроль №2
8	Файлы	1	14-15	4	4	8	14	6 / 38	
9	Алгоритмы поиска. Поиск в массивах	1	16	2			14	1 / 50	
10	Алгоритмы сортировки	1	17-18	4			14	1 / 25	Рейтинг-контроль №3
Всего за 1 семестр:				36	18	36	126	32 / 36	Экзамен
Наличие в дисциплине КП/КР									
Итого по дисциплине				36	18	36	126	32./ 36	Экзамен

### Содержание лекционных занятий по дисциплине

1. Введение в технологию программирования
  - 1.1. Понятие технологии программирования. Принципы и стандарты разработки программного обеспечения (ПО)
  - 1.2. Стратегии, процессы и средства разработки ПО
  - 1.3. Основные парадигмы программирования. Виды языков программирования
2. Принцип программного решения задач
  - 2.1. Понятие об алгоритме. Свойства алгоритмов. Примеры алгоритмов
  - 2.2. Пятиблочная машина фон Неймана
  - 2.3. Языки программирования высокого уровня
  - 2.4. Язык схем алгоритмов. Свойства схем алгоритмов
  - 2.5. Классификация алгоритмов и программ
  - 2.6. Структурное программирование
3. Основы языка программирования Pascal
  - 3.1. Метаязык для описания языка программирования
  - 3.2. Данные. Идентификаторы. Переменные и константы. Тип переменной
  - 3.3. Числовые данные. Стандартные числовые функции. Арифметические выражения
  - 3.4. Логические (булевские) данные
  - 3.5. Операторы языка
    - 3.5.1. Оператор присваивания
    - 3.5.2. Составной оператор

- 3.5.3. Пустой оператор
- 3.5.4. Условный оператор. Оператор выбора CASE
- 3.5.5. Операторы организации циклов
  - Оператор цикла с предусловием
  - Оператор цикла с постусловием
  - Оператор цикла с параметром (со счетчиком)
- 3.6. Стандартные процедуры ввода-вывода
- 3.7. Структура программы
- 4. Методы вычислений
  - 4.1. Циклические вычислительные процессы. Табуляция функций
  - 4.2. Рекуррентные вычисления
  - 4.3. Итерационные и рекуррентные вычисления. Суммирование степенных рядов
  - 4.4. Цепные дроби
- 5. Регулярный тип данных – массивы
  - 5.1. Структурные (составные) типы данных
  - 5.2. Структурный тип массивов. Одномерные массивы
  - 5.3. Разделы описания типов и констант
  - 5.4. Основные операции над массивами. Типовые алгоритмы для работы с одномерными массивами
  - 5.5. Организация переходов в программе. Метки и оператор перехода. Стандартные процедуры переходов
  - 5.6. Многомерные массивы. Типовые алгоритмы для работы с двумерными массивами
- 6. Процедурное программирование
  - 6.1. Подпрограммы - средство повышения уровня программирования
  - 6.2. Локальные и глобальные объекты
  - 6.3. Параметризация подпрограмм
  - 6.4. Функции
  - 6.5. Пошаговая детализация программ с применением подпрограмм
- 7. Типы данных
  - 7.1. Символьный тип
  - 7.2. Порядковые типы. Перечисляемые и интервальные типы
  - 7.3. Строковый тип
  - 7.4. Множественный тип
  - 7.5. Записи (комбинированный тип). Оператор WITH
- 8. Файлы
  - 8.1. Понятие файла. Файловые типы и переменные
  - 8.2. Установочные и завершающие операции над файлами
  - 8.3. Последовательная обработка типизированного файла
  - 8.4. Прямой доступ к файлу
  - 8.5. Обработка ошибок ввода-вывода
  - 8.5. Текстовые файлы
- 9. Алгоритмы поиска. Поиск в массивах
  - 9.1. Линейный поиск (последовательный)
  - 9.2. Поиск в массиве методом барьера
  - 9.3. Двоичный поиск (бинарный, дихотомический поиск)
- 10. Алгоритмы сортировки
  - 10.1. Обменная (пузырьковая) сортировка массива
  - 10.2. Сортировка выбором (выборками)
  - 10.3. Сортировка массива простыми вставками
  - 10.4. Усовершенствованные виды сортировок

### **Содержание практических занятий по дисциплине**

1. Свойства и структура алгоритмов. Язык схем алгоритмов. Основные алгоритмические структуры.

2. Разработка и программирование алгоритмов разветвляющейся структуры.
3. Разработка и программирование алгоритмов циклической структуры.
4. Алгоритмы и программы обработки одномерных массивов.
5. Алгоритмы и программы обработки двумерных массивов.
6. Разработка процедур и функций.
7. Обработка символьных, строковых и комбинированных типов данных.
8. Обработка типизированных и текстовых файлов.
9. Программирование алгоритмов поиска и сортировки.

### **Содержание лабораторных занятий по дисциплине**

- Лабораторная работа № 1. Программирование алгоритмов линейной структуры (4 ч.)
- Лабораторная работа № 2. Программирование алгоритмов разветвляющейся структуры (4 ч.)
- Лабораторная работа № 3. Программирование алгоритмов циклической структуры (4 ч.)
- Лабораторная работа № 4. Обработка одномерных массивов (4 ч.)
- Лабораторная работа № 5. Обработка матриц (4 ч.)
- Лабораторная работа № 6. Подпрограммы (4 ч.)
- Лабораторная работа № 7. Файлы и записи (8 ч.)
- Лабораторная работа № 8. Обработка данных различных типов (4 ч.)

## **5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ**

В преподавании дисциплины «Основы алгоритмизации и программирования» используются разнообразные образовательные технологии как традиционные, так и с применением активных и интерактивных методов обучения.

Активные и интерактивные методы обучения:

- интерактивные лекции с мультимедийным комплектом слайдов (темы № 1 – 10);
- разбор конкретных ситуаций (темы № 2 – 10);
- выполнение индивидуального лабораторного задания (темы № 3 – 10).

## **6. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ИТОГАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ И УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ СТУДЕНТОВ**

Перечень контрольных вопросов и заданий для проведения текущего контроля:

### **Рейтинг-контроль № 1**

1. Правила изображения схем алгоритмов. Свойства схем алгоритмов.
2. Понятие и правила составления идентификаторов
3. Для чего определяют в Паскале типы переменных? Перечислите известные вам типы.
4. Назначение метаязыка для описания языков программирования. Какие виды метаязыков вам известны? Приведите примеры использования метаязыков.
5. Структура и порядок вычисления арифметических выражений.
6. Правила использования оператора присваивания.
7. Что может содержаться в списках ввода-вывода стандартных процедур ввода-вывода?
8. Поясните структуру программы в Паскале.

9. Структура и порядок вычисления логических (булевских) выражений.
10. Случаи применения условных операторов в полной и неполной форме.
11. Сравнить работу и применение операторов с предусловием и с постусловием.
12. Объяснить работу оператора цикла с параметром (со счетчиком). В каких случаях целесообразно его использовать? Привести примеры с увеличением счетчика и с уменьшением.
13. Указать порядок выполнения операций и вычислить значение арифметического выражения.
14. Указать порядок выполнения операций и вычислить значение логического выражения.
15. Составить схему алгоритма и программу, используя основные алгоритмические конструкции: линейную, ветвление, цикл.

### **Рейтинг-контроль № 2**

1. Сущность итерационных вычислений.
2. Сущность рекуррентных вычислений.
3. Что относится к структурным (составным) типам данных.
4. Организация переходов в программе. Метки и оператор перехода. Стандартные процедуры переходов.
5. Понятие локальных и глобальных объектов.
6. Механизмы передачи параметров при организации подпрограмм.
7. Организация подпрограмм: формальные и фактические параметры.
8. Сходство и различие процедур и функций.
9. Составить схему алгоритма и программу обработки одномерного массива.
10. Составить схему алгоритма и программу обработки двумерного массива.

### **Рейтинг-контроль № 3**

1. Использование символьного типа.
2. Порядковые типы: понятие и использование. Примеры.
3. Оператор выбора. Примеры использования
4. Основные действия над данными строкового типа.
5. Множественный тип.
6. Определение и использование комбинированного типа (записей) – RECORD. Оператор WITH.
7. Понятие файла.
8. Виды файлов в Турбо Паскале.
9. Установочные и завершающие операции над файлами.
10. Сущность и пример последовательной обработки типизированных файлов.
11. В чем заключается и как выполняется прямой доступ к файлу.
12. Как можно выполнить обработку ошибок ввода-вывода.
13. Особенности и использование текстовых файлов.
14. Составить программу обработки одномерных и двумерных массивов с использованием файлов. Организовать при решении подпрограммы. Разработать спецификации подпрограмм.

Промежуточная аттестация по итогам освоения дисциплины (экзамен).

### **Перечень вопросов и заданий к экзамену**

#### *Теоретические вопросы*

1. Принципы и стандарты разработки программного обеспечения (ПО)
2. Стратегии, процессы и средства разработки ПО
3. Основные парадигмы программирования. Виды языков программирования
4. Понятие об алгоритме. Свойства алгоритмов. Примеры алгоритмов
5. Язык схем алгоритмов. Правила изображения схем алгоритмов. Свойства схем алгоритмов.

6. Виды данных. Переменные и константы. Понятие и правила составления идентификаторов
7. Тип переменной. Для чего определяют в Паскале типы переменных? Перечислите известные вам типы
8. Назначение метаязыка для описания языков программирования. Какие виды метаязыков вам известны? Элементы метаязыков. Приведите примеры использования метаязыков
9. Перечислите с кратким пояснением встроенные (стандартные) числовые типы языка Паскаль
10. Перечислите с кратким пояснением встроенные (стандартные) числовые функции языка Паскаль
11. Структура (элементы) и порядок вычисления арифметических выражений
12. Правила использования оператора присваивания
13. Стандартные процедуры ввода-вывода. Что может содержаться в списках ввода-вывода стандартных процедур ввода-вывода?
14. Поясните структуру программы на языке Паскаль
15. Стандартные типы данных.
16. Структура (элементы) и порядок вычисления логических (булевских) выражений
17. Условный оператор. Применение условных операторов в полной и неполной форме
18. Сравнить работу и применение операторов цикла с предусловием и с постусловием
19. Объяснить работу оператора цикла с параметром (со счетчиком). В каких случаях целесообразно его использовать? Привести примеры с увеличением счетчика и с уменьшением
20. Сущность итерационных вычислений. Примеры итерационных алгоритмов (программ)
21. Сущность рекуррентных вычислений. Примеры вычисления рекуррентных последовательностей
22. Понятие структурных (составных) типов данных. Перечислите и кратко поясните структурные (составные) типы данных языка Паскаль
23. Организация переходов в программе. Метки и оператор перехода. Поясните на примерах использование стандартных процедур переходов
24. Подпрограммы - средство повышения уровня программирования. Организация подпрограмм в Паскале в форме процедур и функций: сходство и различие
25. Организация подпрограмм: формальные и фактические параметры
26. Организация подпрограмм: понятие локальных и глобальных объектов
27. Организация подпрограмм: механизмы передачи параметров
28. Символьный тип. Примеры использования
29. Порядковые типы: понятие и использование. Примеры
30. Оператор выбора. Примеры использования
31. Понятие и описание строкового типа. Основные действия над данными строкового типа
32. Понятие и описание множественного типа. Примеры действий над данными множественного типа
33. Описание и использование комбинированного типа (записей) – RECORD. Оператор WITH
34. Понятие файла. Файловые типы и переменные
35. Установочные и завершающие операции для файлов
36. Сущность и пример последовательной обработки типизированных файлов
37. В чем заключается и как выполняется прямой доступ к файлу
38. Обработка ошибок ввода-вывода. Как можно выполнить обработку ошибок ввода-вывода в разных системах программирования?
39. Понятие и описание текстовых файлов. Примеры использования текстовых файлов
40. Покажите на примерах, в чем преимущество поиска в массиве методом барьера перед линейным (последовательным) поиском?
41. Объясните сущность алгоритма двоичного (бинарного) поиска. Приведите программу

42. Объясните сущность алгоритма обменной (пузырьковой) сортировки массива. Приведите программу
43. Объясните сущность алгоритма сортировки массива выбором. Приведите программу
44. Объясните сущность алгоритма сортировки массива простыми вставками. Приведите программу
45. Усовершенствованные виды сортировок

*Темы экзаменационных задач*

1. Попадание точки в сложную заштрихованную область
2. Существование и вид треугольника
3. Решение квадратного уравнения
4. Последовательность чисел Фибоначчи
5. Степенной ряд
6. Цепная дробь
7. Обработка одномерных массивов (подсчет сумм, произведений, количеств; определение  $\max$ ,  $\min$ ; упорядочение; поиск)
8. Обработка двумерных массивов (подсчет сумм, произведений, количеств; определение  $\max$ ,  $\min$ ; формирование из матрицы одномерного массива; поиск)
9. Типизированные файлы (из записей, чисел). Дан исходный файл  $f$ , сформировать новый файл  $f1$  из элементов исходного, удовлетворяющих некоторому условию.

**Перечень заданий для самостоятельной работы студентов**

1. Изучение ГОСТ на изображение схем алгоритмов
2. Самостоятельное изучение темы «Процедуры и функции модуля Graph системы программирования PascalABC»
3. Самостоятельное изучение темы «Особенности использования стандартных числовых типов системы программирования PascalABC»
4. Освоение приемов работы в системе программирования PascalABC
5. Самостоятельное изучение темы «Особенности обработки символьных и строковых данных в системе программирования PascalABC»
6. Самостоятельное изучение темы «Особенности обработки перечисляемых и интервальных типов данных»
7. Самостоятельное изучение темы «Особенности обработки множественных типов данных»
8. Самостоятельное изучение темы «Особенности обработки текстовых файлов»
9. Программная реализация и сравнение алгоритмов поиска в одномерных массивах
10. Программная реализация и сравнение алгоритмов сортировки одномерных массивах

Самостоятельная работа обучающихся заключается в самостоятельном изучении отдельных тем, практической реализации типовых заданий по этим темам. Контроль выполнения самостоятельной работы проводится при текущих контрольных мероприятиях и на промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины. Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы – основная литература [1 – 3].

Фонд оценочных средств для проведения аттестации уровня сформированности компетенций обучающихся по дисциплине оформляется отдельным документом.



## 7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

### 7.1. Книгообеспеченность

Наименование литературы: автор, название, вид издания, издательство	Год издания	КНИГООБЕСПЕЧЕННОСТЬ	
		Количество экземпляров изданий в библиотеке ВлГУ в соответствии с ФГОС ВО	Наличие в электронной библиотеке ВлГУ
1	2	3	4
Основная литература			
1. Основы программирования [Электронный ресурс] / С. М. Окулов. - 8-е изд., перераб. (эл.). - Электрон. текстовые дан. (1 файл pdf: 339 с.). - М. : БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015. - ISBN 978-5-9963-2917-5.	2015		<a href="http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN9785996329175.htm">http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN9785996329175.htm</a>
2. Самоучитель игры на Паскале. ABC и немного Турбо [Электронный ресурс] / Комлев Н.Ю. - М. : СОЛОН-ПРЕСС, 2013. - Электронное издание на основе: Самоучитель игры на Паскале. ABC и немного Турбо. - М.: СОЛОН-ПРЕСС, 2013. -256 с.: ил. - ISBN 978-5-91359-112-8.	2013		<a href="http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN9785913591128.html">http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN9785913591128.html</a>
3. Основы программирования [Электронный ресурс] / С. М. Окулов. - 6-е изд., перераб. (эл.). - М. : БИНОМ. Лаборатория знаний, 2012.- 336 с. : ил. - (Развитие интеллекта школьников). - ISBN 978-5-9963-1094-4.	2012		<a href="http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN978596310944.html">http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN978596310944.html</a>
Дополнительная литература			
1. Парфилова, Надежда Ивановна. Программирование. Основы алгоритмизации и программирования : учебник для вузов по направлению "Информатика и вычислительная техника" / Н. И. Парфилова, А. Н. Пылькин, Б. Г. Трусов ; под ред. Б. Г. Трусова .— 2-е изд., испр. — Москва : Академия, 2014 .— 240 с. — ISBN 978-5-4468-0698-0.	2014	5	
2. Кириллова, Светлана Юрьевна. Методические указания к лабораторным работам по дисциплине "Технология программирования" / С. Ю. Кириллова ; Владимирский государственный университет (ВлГУ), Кафедра информационных систем и информационного менеджмента .— Владимир : Владимирский государственный университет (ВлГУ), 2007 .	2007		<a href="http://e.lib.vlsu.ru/bitstream/123456789/1131/3/00442.pdf">http://e.lib.vlsu.ru/bitstream/123456789/1131/3/00442.pdf</a>
3. Задачи по программированию [Электронный ресурс] / С. М. Окулов [и др.] ; под ред. С. М. Окулова. - 2-е изд., испр. (эл.).-М. : БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014. - 823 с. : ил. - ISBN 978-5-9963-2372-2	2014		<a href="http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN9785996323722.html">http://www.studentlibrary.ru/book/ISBN9785996323722.html</a>
4. Баженова, Ирина Юрьевна. Языки программирования : учебник для высшего профессионального образования по направлениям "Фундаментальная информатика и информационные технологии" и "Информационная безопасность" / И. Ю. Баженова ; под ред. В. А. Сухомлина .— Москва : Академия, 2012 .— 358 с. — ISBN 978-5-7695-6856-5.	2012	5	

5. Гришин, Владимир Семенович. Методические указания к лабораторным работам по дисциплине "Программирование на языках высокого уровня" / В. С. Гришин, Д. И. Гусев ; Владимирский государственный университет (ВлГУ), Кафедра информационных систем и информационного менеджмента .— Владимир : Владимирский государственный университет (ВлГУ), 2009 .— 35 с.	2009		<a href="http://e.lib.vlsu.ru/handle/123456789/1446">http://e.lib.vlsu.ru/handle/123456789/1446</a>
--	------	--	---

## 7.2. Периодические издания

1. Вестник компьютерных и информационных технологий ISSN 1810-7206.

## 7.3. Интернет-ресурсы


1. <http://www.edu.ru/> – Федеральный портал «Российское образование»
2. <http://window.edu.ru/> – Единое окно доступа к образовательным ресурсам
3. <http://library.vlsu.ru/> - научная библиотека ВлГУ
4. <http://ispi.cdo.vlsu.ru/> – учебный сайт кафедры ИСПИ ВлГУ
5. <http://www.studentlibrary.ru/> - электронно-библиотечная система «Консультант Студента»
6. <http://e.lanbook.com/> - электронно-библиотечная система издательства «Лань»
7. <https://vlsu.bibliotech.ru> - электронно-библиотечная система ВлГУ
8. <http://elibrary.ru/> – научная электронная библиотека


## 8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Для реализации данной дисциплины имеются специальные помещения для проведения занятий лекционного типа, занятий практического/лабораторного типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, а также помещения для самостоятельной работы. Лабораторные работы проводятся в компьютерных классах 404а-2, 414-2.

Перечень используемого лицензионного программного обеспечения:

- Операционная система Microsoft Windows 10.
- Офисный пакет Microsoft Office 2016.

Рабочую программу составила: к.т.н., доц., проф. каф. ИСПИ Кириллова С.Ю. 

Рецензент: к.т.н., генеральный директор ООО «Системный подход» Шориков А.В. 

Программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры ИСПИ

Протокол № 12 от 19.06.2019 года.

Заведующий кафедрой Жигалов И.Е. 

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании учебно-методической комиссии  
направления 09.03.04 «Программная инженерия»

Протокол № 12 от 19.06.2019 года.

Председатель комиссии Жигалов И.Е. 

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ  
«Система алгоритмизации и программирования»

Направление подготовки: 09.03.04 «Программная инженерия»

Профиль/траектория подготовки: Разработка программно-информационных систем

Уровень высшего образования: Бакалавриат

Форма обучения: очная

Семестр	Учебная нагрузка, час	Лекция, час	Практика, час	Лабораторная работа, час	СРС, час	Формы промежуточной аттестации (экзамен/зачет/семинар)
1	720	36	18	36	126	Экзамен – 36 ч.
Итого	720	36	18	36	126	Экзамен – 36 ч.

Ноябрь 2019

**ЛИСТ ПЕРЕУТВЕРЖДЕНИЯ  
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ**

Рабочая программа одобрена на \_\_\_\_\_ учебный год.

Протокол заседания кафедры № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ года.

Заведующий кафедрой \_\_\_\_\_

Рабочая программа одобрена на \_\_\_\_\_ учебный год.

Протокол заседания кафедры № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ года.

Заведующий кафедрой \_\_\_\_\_

Рабочая программа одобрена на \_\_\_\_\_ учебный год.

Протокол заседания кафедры № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ года.

Заведующий кафедрой \_\_\_\_\_

Рабочая программа одобрена на \_\_\_\_\_ учебный год.

Протокол заседания кафедры № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ года.

Заведующий кафедрой \_\_\_\_\_

Рабочая программа одобрена на \_\_\_\_\_ учебный год.

Протокол заседания кафедры № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ года.

Заведующий кафедрой \_\_\_\_\_

Рабочая программа одобрена на \_\_\_\_\_ учебный год.

Протокол заседания кафедры № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ года.

Заведующий кафедрой \_\_\_\_\_

Рабочая программа одобрена на \_\_\_\_\_ учебный год.

Протокол заседания кафедры № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ года.

Заведующий кафедрой \_\_\_\_\_

## ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ

в рабочую программу дисциплины

«Основы алгоритмизации и программирования»

образовательной программы направления подготовки 09.03.04 «Программная инженерия»,  
направленность «Разработка программно-информационных систем» (уровень бакалавриат)

Номер изменения	Внесены изменения в части/разделы рабочей программы	Исполнитель ФИО	Основание (номер и дата протокола заседания кафедры)
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Зав. кафедрой \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
*Подпись* *ФИО*