## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Математическое моделирование графических объектов

Направление подготовки	09.03.04 «Программная инженерия»
(специальность)	
Направленность	Разработка программно-информационных систем
(профиль) подготовки	
Цель освоения	Изучение основ построения математических моделей
дисциплины	графических объектов для разработки программного
	обеспечения компьютерной графики
Общая трудоемкость	4 зачетных единицы, 144 часа
дисциплины	
Форма промежуточной	Зачет с оценкой
аттестации	
Краткое содержание	Графика в MathCAD. Точка и прямая на плоскости. Точка,
дисциплины:	прямая и плоскость в пространстве. Взаимное положение
	графических элементов в пространстве. Кривые на плоскости.
	Моделирование кривых линий. Пространственные кривые и
	поверхности на их основе. Двухмерные геометрические
	преобразования. Трехмерные геометрические преобразования.

Аннотацию рабочей программы составил зав. каф. ИСПИ И.Е. Жигалов