

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Математическое моделирование графических объектов

<b>Направление подготовки (специальность)</b>	09.03.04 «Программная инженерия»
<b>Направленность (профиль) подготовки</b>	Разработка программно-информационных систем
<b>Цель освоения дисциплины</b>	Изучение основ построения математических моделей графических объектов для разработки программного обеспечения компьютерной графики
<b>Общая трудоемкость дисциплины</b>	4 зачетных единицы, 144 часа
<b>Форма промежуточной аттестации</b>	Зачет с оценкой
<b>Краткое содержание дисциплины:</b>	Графика в MathCAD. Точка и прямая на плоскости. Взаимное положение точек и прямых на плоскости. Кривые на плоскости. Плоские кинематические кривые линии. Взаимное положение прямых и кривых линий на плоскости. Моделирование кривых линий. Параметрические кубические кривые. Двухмерные геометрические преобразования.

Аннотацию рабочей программы составил зав. каф. ИСПИ И.Е. Жигалов



30.08.2022