АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ
Интеллектуальные системы и технологии
09.03.04 «Программная инженерия»
7 семестр

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель дисциплины: формирование у студентов знаний в области искусственного интеллекта, а также получение навыков проектирования систем искусственного интеллекта и работы с инструментальными средствами реализации принципов искусственного интеллекта.

Задачи: освоение основных понятий по формированию базы знаний: логические модели представления знаний, фреймовые модели., основные понятия теории нечетких представления знаний и понятие структуры экспертных систем.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Интеллектуальные системы и технологии» является дисциплиной по выбору вариативной учебного плана.

Пререквизиты дисциплины: «ИТ-инфраструктура предприятия», «Основы информационного менеджмента», «Проектирование информационных систем», «Технологии программирования».

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОПК-2, ОПК-6, ПК-3.

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Введение в предмет; Поиск на графах; Классификация агентов; Логика; Теория игр; Генетическое программирование; Логика 1 порядка; Логика 2 порядка.

5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – Экзамен

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 5