АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ
Графический и веб-дизайн
09.03.04 «Программная инженерия»
7 семестр

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью освоения дисциплины «Графический и веб-дизайн» является изучение теоретических сведений о веб-дизайне, формирование у студентов знаний и умений, необходимых для компьютерной подготовки изображений для размещения в сети интернет, грамотного применения приемов оптимизации графики, формирование навыков работы с веб-страницами и эффективного использования элементов мультимедиа, а также подготовка специалистов, умеющих применять современные технологии разработки дизайна веб-сайтов.

Задачами изучения дисциплины являются овладение основами теории графического и веб-дизайна, получение знаний о принципах разработки модели сайта, о современных веб-технологиях и тенденциях их развития, о программном обеспечении для подготовки и оптимизации графических изображений, овладение навыками применения различных инструментальных средств для разработки дизайна веб-страниц.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Данная дисциплина относится к вариативной части учебного плана.

Пререквизиты дисциплины: «Основы информационного дизайна», «Графические информационные технологии», «Основы разработки веб-приложений».

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОПК-2, ОПК-3, ПК-1.

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Основные понятия и терминология веб – дизайна; Модель сайта. Уровень набора возможностей**;** Организация информационных элементов; Системы управления контентом; Дизайн интерфейса, дизайн навигации; Информационный дизайн. Работа с текстом; Визуальный дизайн. Закономерности зрительного восприятия; Визуальный дизайн. Цвет в дизайне; Оптимизация изображений для сайта.

5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – Зачет с оценкой

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 2