

# ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

## 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью дисциплины является формирование у студентов теоретических и практических навыков по изучению и использованию современных технологий разработки программного обеспечения в соответствии с международными стандартами обучения программной инженерии.

## 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Программная инженерия» относится к базовой части дисциплин ОПОП.

## 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В процессе освоения данной дисциплины студент формирует и демонстрирует следующие общепрофессиональные (ОПК) и профессиональные (ПК) компетенции:

- способность использовать нормативно-правовые документы, международные и отечественные стандарты в области информационных систем и технологий (ОПК – 1);
- способность документировать процессы создания информационных систем на стадиях жизненного цикла (ПК – 4);
- способность проводить описание прикладных процессов и информационного обеспечения решения прикладных задач (ПК – 7);
- способность составлять техническую документацию проектов автоматизации и информатизации прикладных процессов (ПК – 9).

## 4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Тема 1. Введение в программную инженерию

Тема 2. Жизненный цикл программного обеспечения

Тема 3. Обзор методологий проектирования программных продуктов

Тема 4. Технологии быстрой разработки программного обеспечения

Тема 5. Использование унифицированного языка моделирования при проектировании программных систем

Тема 6. Оценка качества программного обеспечения.

Тема 7. Внедрение и сопровождение программных продуктов.