

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ**  
Технологии разработки мобильных приложений

<b>Направление подготовки (специальность)</b>	09.03.02 «Информационные системы и технологии»
<b>Направленность (профиль) подготовки</b>	Информационные системы и технологии
<b>Цель освоения дисциплины</b>	Изучение базового устройства популярных мобильных платформ и возможностей, которые предоставляет данная платформа для разработки мобильных систем на базе эмуляторов, получение практических навыков по созданию пользовательских интерфейсов, сервисов, а также по использованию сигнализации, аппаратных сенсоров и стандартных хранилищ информации популярных мобильных платформ. В указанном курсе обучаемые должны приобрести устойчивые знания по программированию мобильных гаджетов, сервисов, служб.
<b>Общая трудоемкость дисциплины</b>	5 зачетных единиц, 180 часов
<b>Форма промежуточной аттестации</b>	Экзамен
<b>Краткое содержание дисциплины:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Введение в разработку мобильных приложений. Мобильные технологии: эволюция, рынок, современное состояние.</li> <li>2. Инструментальные среды для разработки мобильных приложений</li> <li>3. Разработка мобильных приложений для ОС Android. Структура приложения</li> <li>4. Разработка мобильных приложений для ОС Android. View и Activity</li> <li>5. Разработка мобильных приложений для ОС Android. Работа с сетью</li> <li>6. Разработка мобильных приложений для ОС Android. Работа с локальной базой данных</li> <li>7. Сенсоры в Android устройствах, типы сенсоров и получение информации об их доступности, Sensor Framework, интерфейс традиционных датчиков в Android API</li> <li>8. Геолокационные и картографические сервисы: конфигурирование и использование.</li> <li>9. Технологии реализации мобильных приложений в магазинах приложений</li> </ol>

Аннотацию рабочей программы составил: к.т.н., доц. каф. ИСПИ Салех Х.М.



30.08.2022