

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
Технологии разработки мобильных приложений

Направление подготовки (специальность)	09.03.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цель освоения дисциплины	Изучение базового устройства популярных мобильных платформ и возможностей, которые предоставляет данная платформа для разработки мобильных систем на базе эмуляторов, получение практических навыков по созданию пользовательских интерфейсов, сервисов, а также по использованию сигнализации, аппаратных сенсоров и стандартных хранилищ информации популярных мобильных платформ. В указанном курсе обучаемые должны приобрести устойчивые знания по программированию мобильных гаджетов, сервисов, служб.
Общая трудоемкость дисциплины	5 зачетных единиц, 180 часов
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Введение в разработку мобильных приложений. Мобильные технологии: эволюция, рынок, современное состояние. 2. Инструментальные среды для разработки мобильных приложений 3. Разработка мобильных приложений для ОС Android. Структура приложения 4. Разработка мобильных приложений для ОС Android. View и Activity 5. Разработка мобильных приложений для ОС Android. Работа с сетью 6. Разработка мобильных приложений для ОС Android. Работа с локальной базой данных 7. Сенсоры в Android устройствах, типы сенсоров и получение информации об их доступности, Sensor Framework, интерфейс традиционных датчиков в Android API 8. Геолокационные и картографические сервисы: конфигурирование и использование. 9. Технологии реализации мобильных приложений в магазинах приложений

Аннотацию рабочей программы составил: к.т.н., доц. каф. ИСПИ Салех Х.М.

