

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ**  
Технологии программирования

<b>Направление подготовки (специальность)</b>	09.03.02 «Информационные системы и технологии»
<b>Направленность (профиль) подготовки</b>	Информационные системы и технологии
<b>Цель освоения дисциплины</b>	<p>Цель освоения дисциплины: изучение основных подходов к разработке программных систем с использованием технологий Microsoft .NET.</p> <p>Задачи: изучение современных инструментов и подходов к разработке программных систем на основе Microsoft.NET и языка C#; знакомство с методы проектирования, отладки, производства и эксплуатации программных систем в различных областях; изучение и применение на практике основные процессы разработки программного обеспечения на уровне технологических процессов и фаз</p>
<b>Общая трудоемкость дисциплины</b>	14 зачетных единиц, 504 часа
<b>Форма промежуточной аттестации</b>	Экзамен (2), Зачет с оценкой
<b>Краткое содержание дисциплины:</b>	<p>3 семестр: Платформа MS .NET. Архитектура, особенности; Стандартные типы данных, поддерживаемые .NET и языком C#. Числа, строки, массивы; Пользовательские типы данных. Классы, структуры, интерфейсы; Операторы языка C# для организации вычислительного процесса; Библиотека классов .NET Framework. Пространства имен. Назначение и использование. Обзор; ООП. Инкапсуляция. Наследование. Полиморфизм; ООП. Взаимодействие классов.</p> <p>4 семестр: Основы Web-программирования; Web-формы и элементы управления формы. Обработка данных; Элементы управления для отображения данных на страницах; Web-приложения; Сеансы и сессии. Модели хранения состояний; Web-сервисы; Безопасность ASP.NET. Аутентификация.</p> <p>5 семестр: Шаблон проектирования MVC при разработке Web-приложений; Методы разработки ПО через тестирование. Test Driven Development; Подходы к коллективной разработке ПО. Репозиторий проекта. Совместное использование кода на примере Tortoise SVN; Методология UML как способ проектирования, разработки и сопровождения ПО; Критерии и метрики оценки качества ПО; Жизненный цикл программного продукта. Классический ЖЦ; Методы управления командой разработчиков; Ведение проекта</p>

Аннотацию рабочей программы составил к.т.н., доц. каф. ИСПИ В.В. Вершинин

