

# АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

## Основы информационного дизайна

### 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

3 семестр

#### 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины: ознакомиться с концепциями, направлениями и методами визуального представления информации, данных и знаний; принципами создания веб-ресурса и проектирования его интерфейса.

Задачи: освоение основных понятий и принципов функционирования веб-сайтов, построения интерфейса, теоретических основ дизайна, методов и технологий представления информации в информационных системах.

#### 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Основы информационного дизайна» является дисциплиной по выбору вариативной части.

Пререквизиты дисциплины: «Графические информационные технологии», «Основы алгоритмизации и программирования», «Введение в профессию».

#### 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОПК-2, ПК-1.

#### 4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Основные понятия. История развития информационного дизайна; Визуальное мышление. Когнитивные аспекты визуального мышления; Инфографика, технологии создания; Основы композиции. Методы и средства создания; Компьютерная графика. Форматы графических файлов; Цвет. Цветовосприятие, Цветовые модели; Технологии web-дизайна. Принципы компоновки и алгоритм создания web-сайта; Основы человеко-машинного взаимодействия; Проектирование интерфейса.

#### 5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – Экзамен

#### 6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 5

Составитель: доц. каф. ИСПИ Озерова М.И.

Заведующий кафедрой ИСПИ

Жигалов И.Е.

Председатель учебно-методической комиссии

Жигалов И.Е.

Директор института

Галкин А.А.

Дата:

29.02.2019

Печать института

