

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ
Основы информационного дизайна
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
3 семестр

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины: ознакомиться с концепциями, направлениями и методами визуального представления информации, данных и знаний; принципами создания веб-ресурса и проектирования его интерфейса.

Задачи: освоение основных понятий и принципов функционирования веб-сайтов, построения интерфейса, теоретических основ дизайна, методов и технологий представления информации в информационных системах.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Основы информационного дизайна» является дисциплиной по выбору вариативной части.

Пререквизиты дисциплины: «Графические информационные технологии», «Основы алгоритмизации и программирования», «Введение в профессию».

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОПК-2, ПК-1.

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Основные понятия. История развития информационного дизайна; Визуальное мышление. Когнитивные аспекты визуального мышления; Инфографика, технологии создания; Основы композиции. Методы и средства создания; Компьютерная графика. Форматы графических файлов; Цвет. Цветовосприятие, Цветовые модели; Технологии web-дизайна. Принципы компоновки и алгоритм создания web- сайта; Основы человеко-машинного взаимодействия; Проектирование интерфейса.

5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – Экзамен

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 5